

Daftar Pustaka

- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Kuantitatif*. Bumi Aksara.
- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 7. <https://doi.org/10.33365/jtk.v13i1.265>
- Azwar, M. (2013). Membangun Sistem Otomasi Perpustakaan dengan Senayan Library Management System (SLiMS). *Jurnal Ilmu Perpustakaan & Informasi KHIZANAH AL-HIKMAH*, 1(1), 19–33. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/khizanah-al-hikmah/article/view/23>
- Basuki, S. (1991). *Pengantar Ilmu Prpustakaan* (2nd ed.). Gramedia Pustaka Utama.
- Basuki, S. (1994). *Periodisasi Perpustakaan Indonesia*. Bandung Remaja Rosdakarya.
- Chandra, R., & Guntupalli, C. (2008). *User interface design: methods and qualities of a good user interface design*. 37. www.hv.se
- Comunity, S. D. (2020). *Daftar Pengguna SLiMS*. <https://SLiMS.web.id/web/news/daftar-pengguna-SLiMS/>
- Darmawan, R. (2013). Pengalaman, Usability, dan Antarmuka Grafis: Sebuah Penelusuran Teoritis. *ITB Journal of Visual Art and Design*, 4(2), 95–102. <https://doi.org/10.5614/itbj.vad.2013.4.2.1>
- Daryono. (2016). Otomatisasi Perpustakaan. *Teknologi*, 1–21.
- Dewi, A. O. P. (2019). Memilih Software Otomasi Perpustakaan Sesuai Kebutuhan Perpustakaan. *Anuva*, 3(1), 71–76.
- International Organization of Standardization. (n.d.). *ISO 9241-11:2018 Ergonomics of human-system interaction — Part 11: Usability: Definitions and concepts*.
- Kangko, D. D. (2018). *Perancangan ulang antarmuka katalog daring SLiMS di Perpustakaan Badan Nasional Penanggulangan Bencana*.
- LaxmanPendit, P. (2008). *Perpustakaan Digital dari A sampai Z*. Citra Kami.

- Lohse, S. P., & L, G. (1999). Internet retail store design: How the user interface influences traffic and sales. *Journal of Computer-Mediated Communication*, 5(2).
- Madan, A., & Dubey, S. K. (2012). Usability Evaluation Methods: a Literature Review. *International Journal of Engineering Science and Technology*, 4(02), 590–599.
- Nielsen, J. (n.d.). *Introduction to Usability*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Nielsen, J. (2020). *User Interface*. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/courses/hci/>
- Nusantara, U. B. (2020). *Sistem Informasi*. <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2HTML/2007200149IFBab2/body.html>
- Paramitha, K. S. (2017). *Evaluasi Usability Pada Desain Website Institut Teknologi Sepuluh Nopember 2017 Dengan Metode Eye Tracking Berdasarkan Nielsen Model Dan Kuesioner Nielsen Attributes of Usability (Nau) Usability Evaluation Design of Institut Teknologi Sepuluh Nopember*. 167.
- Ridho, M. R. (2018). Senayan Library Management System for dummies. *Jurnal Maju Mundur*, 2(3), 1–10. <http://SLiMS.web.id>
- Rohana, & Adryawin, I. (2019). *FIVE LAWS OF LIBRARY SCIENCE : SEBUAH PEMIKIRAN YANG DINAMIS DARI RANGANATHAN Jurusan Ilmu Perpustakaan , Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Mataram. III(1), 1–7.*
- Sugiyono. (2010). *Statistika Untuk Penelitian*. Alfabeta.
- Wiratna Sujarweni V. (2014). *SPSS Untuk Penelitian*. Pustaka Baru Press.