

ABSTRAK

Nama : Maulana Aripianto
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : **Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Gawat Darurat Menggunakan *Visualisation Map* (SIAGA) Berbasis *Android* dan *Website***

Kondisi gawat darurat merupakan peristiwa yang dapat mengancam nyawa seseorang. Perlu adanya respons dari masyarakat untuk melakukan penanganan kasus gawat darurat dengan memberikan informasi kepada petugas ketika melakukan pelaporan gawat darurat. Tujuan dalam penelitian ini: (1) merancang aplikasi berbasis *android* dan *webiste* dengan sistem pelaporan dalam situasi gawat darurat (2) dapat mengetahui titik lokasi *users* dan melihat kejadian gawat darurat dengan *visualisation map*. Dalam metodologi penelitian, jenis data yang digunakan adalah data sekunder, dengan pengumpulan data melalui kuesioner dan studi literatur. Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode *prototyping*. Hasil pengujian pada aplikasi ini dengan metode UEQ (*User Experience Questionnaire*) dengan 6 skala pengujian memperoleh rata-rata *attractiveness* (1.88) kategori sangat baik, *efficiency* (1.88) kategori bagus, *perspicuity* (1.68) kategori diatas rata-rata, *dependability* (1.65) kategori baik, *stimulation* (1.73) kategori sangat baik, dan *novelty* (0.78) kategori diatas rata-rata. Sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi SIAGA dikategorikan memenuhi kebutuhan pengguna dalam menggunakan aplikasi SIAGA untuk membantu penanganan kasus gawat darurat.

Keyword: Gawat Darurat, *Visualisation Map*, *Prototyping*, *Android*.