DAFTAR PUSTAKA

ALA (American Library Assosiation). Introduction to information literacy [online] tersedia di (2019). Available at: http://www.ala.org/ala/mgps/divs/acrl/standards/information/literacycompetenc%0Ay.cfm.

Alif Kresnanto, M., Trias Hanggara, B. and Sapta Prakoso, B. (2020) „Analisis Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Mobile Booking Hotel dengan menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada RedDoorz dan Airy)", *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(10), pp. 3637–3646.

Al-Shamaileh, O. and Sutcliffe, A. (2023) „Why people choose Apps: An evaluation of the ecology and user experience of mobile applications", *International Journal of Human Computer Studies*, 170(November 2022), p. 102965. doi:10.1016/j.ijhcs.2022.102965.

Arastoopour Irgens, G. *et al.* (2024) „User experience testing and co-designing a digital game for broadening participation in computing with and for elementary school children", *International Journal of Child-Computer Interaction*, 42(October), p. 100699. doi:10.1016/j.ijcci.2024.100699.

Arikunto (2013) *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi Kedu. Jakarta: Bumi Aksara. Sulistyo Basuki (1991) *Pengantar Ilmu Perpustakaan*. Jakarta: Gramedia.

Asmani, J.M. (2011) „Tips Efektif Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Dunia Pendidikan", *Jogjakarta : DIVA Press* [Preprint].

Borgman (2000) *Digital libraries and the continuum of scholarly communication research*.

Eko Putro Widoyoko (2012) *Evaluasi Program Pembelajaran*. Cet.4. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Evans, G Edward, P.L. (2007) *Dasar-dasar Manajemen untuk Profesional Informasi*. ALA Neal-Schuman.

Fariha, U. *et al.* (2024) „Evaluasi User Experience terhadap Aplikasi OVO menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Evaluation of User Experience for the OVOApplication using the User Experience Questionnaire (UEQ) Method", 13, pp. 2222–2236.

Handayani, F., Prayera, A.D. and ... (2023) „Sejarah dan Peran Perpustakaan Dalam Konteks Peradaban Islam dan di Indonesia", *Thullab: Jurnal Riset …*, 3(2), pp. 137–149. Available at: https://ejournal.iainkerinci.ac.id/index.php/thullab/article/view/3603%0Ahttps://ejourn al.iainkerinci.ac.id/index.php/thullab/article/download/3603/1168.

Imam Maulana Hidayat and Fitri Hilmiyati (2024) „Konsep Evaluasi Pendidikan Dalam Perspektif Islam", *Jurnal Paris Langkis*, 5(1), pp. 309–318. doi:10.37304/paris.v5i1.17566.

Intanny, V. A., Widiyastuti, I., & Perdani, M.D.K. (2018) „Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza.id.", *Journal Pekommas*, 3(2).

ISO 9241-210 (2010) „ISO 9241-210: Ergonomics of human–system interaction - Human-centred design for interactive systems", *International Organization for Standardization*, 2010, p. 32.

Kamus Besar Bahasa Indonnesia. Edisi: 5 (2017). Jakarta: Pusat pengembangan dan pembinaan bahasa Departemen pendidikan dan kebudayaan.

Lancaster, F. (1993) *If you want to Evolution your Library*. 2nd edn.

Mahardika, I.M.P. *et al.* (2023) „Evaluasi Penggunaan Inlislite 3.1 Pada Sistem Informasi Perpustakaan Universitas Pendidikan Ganesha BerbasisUser Experience Dengan Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq)“, *Media Sains Informasi dan Perpustakaan*, 3(1), pp. 8–25. Available at: https://ejournal2.undiksha.ac.id/index.php/msip/article/view/2345/1188.

Martin Schrepp, Andreas Hinderks, J.T. (2017) „Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S)“, *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence* [Preprint]. doi:10.9781/ijimai.2017.09.001.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia (2014) „Peraturan Pemerintah No 24 Tahun 2014 tentang Perpustakaan“, *Peraturan Pemerintah Nomor 24 tahun 2014 tentang Pelaksanaan Undang-Undang Nomor 43 Tahun 2007 tentang Perpustakaan*, p. 60.

Perpustakaan, K. and Republik, N. (2021) „Peraturan Perpusnas Nomor 9 Tahun 2021“.

Rauschenberger, M. *et al.* (2013) „Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ).Example: Spanish Language Version“, *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 2(1), p. 39. doi:10.9781/ijimai.2013.215.

Rivalina, R. *et al.* (2013) „Information and Communication Technology in the Optimization Library“, *Jurnal Teknodik*, 17, pp. 226–237.

Rusman (2011) *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Ed. 1, cet. Jakarta: Rajawali Pers 2012.

Schrepp, M. (2019) „User Experience Questionnaire Handbook“, *URL: https://www. researchgate. net/publication/303880829{_}User{_}Experience{_}Questionnaire{_}Handbook{_} Version{_}2.(Accessed: 02.02. 2017)*, pp. 1–15. Available at: www.ueq-online.org.

Sejarah Perpustakaan Nasional Republik Indonesia Jakarta. (2024) *Kompasiana*. Available at: https://www.kompasiana.com/asiyah165173/671ce58f34777c7926633152/sejarah-perpustakaan-nasional-republik-indonesia-jakarta.

Sekar Ayu Adiningsih (2025) „Peran Perpustakaan Islam Dalam Peradaban Islam“, *BHARASUMBA: Jurnal Multidisipliner*, 4(01). doi:https://doi.org/10.62668/bharasumba.v4i01.1370.

Shabri Irawan, F. *et al.* (2024) „Evaluasi User Experience Pada Website Program Studi Perpustakaan Dan Ilmu Informasi Uin Malang Dengan Menggunakan Metode User Experience Questionnaire“, *Jurnal Mnemonic*, 7(1), pp. 99–107. doi:10.36040/mnemonic.v7i1.8874.

Siswandi, I. (2009) „Transformasi Perpustakaan Dengan Ketersediaan Teknologi Informasi dan Komunikasi“, *Media Pustakawan*, 16(3&4), pp. 62–73. Available at: https://ejournal.perpusnas.go.id/mp/article/view/911.

Sulistyo Basuki (1991) Pengantar Ilmu Perpustakaan. Jakarta: Gramedia.

UNESCO (2011) „UNESCO ICT competency framework for teachers“.