

BAB 1

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

1.1 Pendahuluan

Judul skripsi "Pembuatan Aplikasi Dreamc: Penjualan Komputer Rakitan Berbasis website" menunjukkan fokus penulisan ini berkaitan dengan pembuatan aplikasi penjualan komputer rakitan berbasis website. Dalam pembuatan aplikasi ini, tujuan utamanya adalah memungkinkan konsumen untuk dengan mudah melakukan pembelian dengan spesifikasi komputer sesuai dengan kebutuhan mereka.

Seiring dengan pesatnya kemajuan teknologi, transaksi jual beli online menjadi sebuah tren yang tak terhindarkan. Namun, masalah-masalah terkait penipuan, ketidakpastian terkait kualitas produk, dan kurangnya pengetahuan tentang barang yang ingin di beli masih menjadi hambatan. Dalam konteks penjualan komputer rakitan, konsumen seringkali menghadapi kesulitan untuk menemukan platform yang menyediakan informasi yang cukup detail dan jelas mengenai spesifikasi hardware. Selain itu, kekhawatiran terkait keaslian dan kualitas komponen juga dapat menghambat keputusan pembelian.

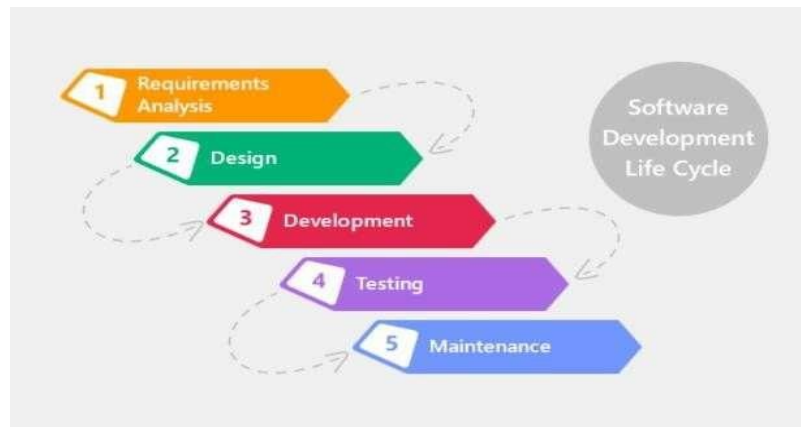
Dalam menanggapi permasalahan yang sering muncul dalam transaksi jual beli online, beberapa solusi strategis dapat diterapkan untuk meningkatkan pengalaman konsumen. Untuk mengatasi risiko penipuan, penerapan sistem keamanan transaksi yang canggih dan verifikasi identitas yang ketat dapat memberikan perlindungan tambahan. Selain itu, penyediaan informasi produk yang jelas, termasuk deskripsi yang rinci dan gambar yang berkualitas, dapat membantu konsumen membuat keputusan yang lebih terinformasi. Untuk mengatasi ketidakpastian terkait kualitas produk, aplikasi dapat menerapkan sistem penilaian dan ulasan pelanggan yang transparan sehingga konsumen dapat melihat pengalaman orang lain dengan produk yang sama. Dengan menerapkan solusi-solusi ini, diharapkan dapat tercipta lingkungan jual beli online yang lebih aman, transparan, dan memuaskan bagi konsumen.

Salah satu solusi yang akan digunakan dalam aplikasi ini adalah membuat simulasi rakit komputer. Fitur ini memungkinkan pengguna untuk secara interaktif merakit komputer sesuai dengan kebutuhan mereka. Dengan menggunakan simulasi ini, pengguna dapat memilih komponen-komponen yang diinginkan dan akan sesuai dengan

kompatibilitas antar komponen. Dengan begitu konsumen yang kurang memiliki pengetahuan tentang komputer akan lebih mudah untuk melakukan pembelian komputer.

1.1.1 Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi

Dalam pengembangan aplikasi dengan judul Dreamc ini, tim kami melakukan pengembangan menggunakan siklus hidup pengembangan perangkat lunak Waterfall dengan tahapan, i.e: analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan penerapan/deployment. Pada bab ini akan diuraikan khusus tahapan awal pengembangan yaitu analisis kebutuhan perangkat lunak/aplikasi yaitu spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.



Gambar 1 Waterfall Diagram

1.1.2 Tujuan Penulisan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak bertujuan sebagai penjelasan untuk developer dalam pengembangan perangkat lunak yang akan dirancang. Bagi developer, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak dapat digunakan sebagai tahap perancangan agar sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna dan tujuan sistem itu sendiri. Sedangkan dari pihak user, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ini digunakan untuk mencatat semua spesifikasi kebutuhan yang akan dikembangkan dan harapan yang diinginkan. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak ini berisi detail kebutuhan dari Aplikasi Dreamc yang akan dikembangkan.

Manfaat bagi developer yaitu dalam pembuatan Aplikasi Dreamc berbasis website sebagai syarat yang harus ditempuh oleh mahasiswa yang pada prosesnya dibimbing oleh dua pembimbing yaitu pembimbing akademik dan pembimbing agama.

Manfaat bagi pengguna yaitu mempermudah penjualan komputer rakitan, mempermudah admin untuk mengunggah, merubah dan menghapus barang dagangan serta dapat melihat rekap hasil simulasi rakit komputer.

1.1.3 Cakupan Produk

Masalah yang harus diselesaikan adalah ketika berurusan dengan memilih spesifikasi komputer, banyak calon pembeli yang mengalami kesulitan karena kurangnya pemahaman tentang komputer yang sesuai dengan aktivitas atau pekerjaan yang mereka lakukan. Kesulitan dalam memahami hubungan dan kompatibilitas antar-komponen, seperti prosesor, kartu grafis, dan RAM, juga bisa menjadi tantangan. Orang sering kali merasa ragu di tengah-tengah berbagai pilihan, tanpa memahami bagaimana kombinasi komponen-komponen tersebut akan mempengaruhi kinerja keseluruhan. Selain itu, risiko penipuan menjadi masalah serius, terutama dalam konteks pembelian online. Pembeli mungkin khawatir menerima komponen palsu atau merasa ragu terhadap kejujuran penjual. Ini dapat menciptakan ketidakpercayaan dan kecemasan yang bisa menjadi hambatan serius dalam proses pembelian.

Masalah di atas dianggap penting dan harus diselesaikan sekarang karena mencakup beberapa inti yang sering dihadapi calon pembeli komputer. Pertama, kurangnya pemahaman tentang spesifikasi yang sesuai dengan kebutuhan individu bisa mengakibatkan pembelian yang tidak efektif dan kurang memuaskan. Kedua, kesulitan dalam memahami kompatibilitas antar-komponen dapat membuat orang merasa tidak yakin dan bingung, menghambat kemampuan mereka untuk membuat keputusan yang tepat. Ketiga, risiko penipuan, terutama dalam transaksi online, menimbulkan ancaman serius terhadap keamanan dan kepercayaan konsumen. Munculnya ketidakpercayaan dan kecemasan ini dapat menghambat proses pembelian dan mengurangi kepuasan pelanggan secara keseluruhan. Oleh karena itu, memecahkan masalah-masalah ini tidak hanya akan meningkatkan pengalaman berbelanja bagi konsumen tetapi juga dapat meningkatkan kepercayaan dalam industri tersebut.

Dari sudut pandang Islam, penyelesaian masalah ini bisa dianggap layak, terutama jika masalah tersebut menghambat atau merugikan individu secara signifikan. Islam mendorong umatnya untuk mencapai kesejahteraan dan keadilan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam urusan ekonomi dan bisnis.

Islam memandang pengetahuan sebagai pintu menuju kebijaksanaan, dan mencari ilmu adalah tuntutan agama. Memberikan edukasi tentang spesifikasi komputer dan komponen-komponennya dapat dianggap sebagai bentuk amal yang membantu calon pembeli menggunakan sumber daya dengan lebih efektif dan bijaksana.

طَلَبُ الْعِلْمِ فَرِيضَةٌ عَلَى كُلِّ مُسْلِمٍ

Menuntut ilmu itu wajib atas setiap Muslim (HR. Ibnu Majah dari Anas ra.).

أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِذَا قِيلَ لَكُمْ تَقَسَّعُوا فِي الْمَجَالِسِ فَافْسَحُوا يَفْسَحَ اللَّهُ لَكُمْ وَإِذَا قِيلَ انشُرُوا فَانْشُرُوا يَرْفَعِ اللَّهُ الَّذِينَ آمَنُوا مِنْكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

Hai orang-orang beriman apabila dikatakan kepadamu: “Berlapang-lapanglah dalam majelis”, maka lapangkanlah niscaya Allah akan memberi kelapangan untukmu. Dan apabila dikatakan: “Berdirilah kamu”, maka berdirilah, niscaya Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. Dan Allah Maha Mengetahui apa yang kamu kerjakan. (QS. Surat Al-Mujadalah (58): 11).

Prinsip keadilan dan kejujuran adalah nilai-nilai yang sangat ditekankan dalam Islam. Mengatasi risiko penipuan dalam pembelian komputer adalah bentuk menjaga keadilan dalam transaksi ekonomi, yang sejalan dengan ajaran Islam tentang perlunya saling menghormati hak dan kewajiban.

عن عبد الله قال: قال رسول الله صلى الله عليه وسلم: عليكم بالصدق فإن الصدق يهدي إلى البر

و إن البر يهدي إلى الجنة. و ما يزال الرجل يصدق و يتحرى الصدق حتى يكتب عند الله صديقاً. و

ياكم و الكذب فإن الكذب يهدي إلى الفجور و إن الفجور يهدي إلى النار. و ما يزال الرجل

يكذب و يتحرى الكذب حتى يكتب عند الله كذاباً

Dari 'Abdullah (bin Mas'ud), ia berkata : Rasulullah SAW bersabda, "Wajib atasmu berlaku jujur, karena sesungguhnya jujur itu membawa kepada kebaikan dan kebaikan itu membawa ke surga. Dan terus-menerus seseorang berlaku jujur dan memilih kejujuran sehingga dicatat di sisi Allah sebagai orang yang jujur. Dan jauhkanlah dirimu dari dusta, karena sesungguhnya dusta itu membawa kepada kedurhakaan, dan durhaka itu membawa ke neraka. Dan terus menerus seseorang itu berdusta dan memilih yang dusta sehingga dicatat di sisi Allah sebagai pendusta". [HR. Muslim juz 4, hal. 2013]

مِّنَ الْمُؤْمِنِينَ رِجَالٌ صَدَقُوا مَا عَاهَدُوا اللَّهَ عَلَيْهِ فَمِنْهُمْ مَّنْ قَضَىٰ نَحْبَهُ وَمِنْهُمْ مَّنْ يَنْتَظِرُ وَمَا بَدَّلُوا تَبْدِيلًا

Di antara orang-orang mukmin itu ada orang-orang yang menepati apa yang telah mereka janjikan kepada Allah. Dan di antara mereka ada yang gugur, dan di antara mereka ada (pula) yang menunggu-nunggu dan mereka sedikit pun tidak mengubah (janjinya). (QS. Al-ahzab(33) : 23).

Allah menerangkan bahwa di antara kaum Muslimin yang benar-benar beriman kepada Allah dan Rasul-Nya, ada orang-orang yang menepati janjinya. Mereka telah berjuang dengan seluruh jiwa dan hartanya, di antara mereka ada yang mati syahid di Perang Badar, Perang Uhud, Perang Khandaq, dan peperangan-peperangan lainnya, sedang sebagian yang lain ada yang menunggu-nunggu dipanjangkan umurnya, menunggu ketetapan Allah Yang Maha Esa. Orang-orang yang masih hidup ini, sekali-kali tidak akan berubah janjinya kepada Allah, akan tetap ditepatinya janjinya selama hayat dikandung badan.

Islam mengajarkan pentingnya kepercayaan dan ketenangan pikiran. Dengan memberikan pemahaman yang mendalam tentang spesifikasi komputer dan mengurangi risiko penipuan, kita dapat membantu mengurangi keraguan dan kecemasan dalam masyarakat, menciptakan lingkungan yang lebih aman dan percaya.

مَنْ غَشَا فَلَيْسَ مِنَّا، وَالْمَكْرُ وَالْخَدَاعُ فِي النَّارِ

Barangsiapa yang menipu, maka ia tidak termasuk golongan kami. Orang yang berbuat makar dan pengelabuan, tempatnya di neraka. (HR. Ibnu Hibban 2: 326. Hadits ini shahih sebagaimana kata Syaikh Al Albani dalam Ash Shahihah no. 1058).

إِنَّمَا يَفْتَرِي الْكَذِبَ الَّذِينَ لَا يُؤْمِنُونَ بِآيَاتِ اللَّهِ وَأُولَئِكَ هُمُ الْكَاذِبُونَ

Sesungguhnya yang mengada-adakan kebohongan, hanyalah orang yang tidak beriman kepada ayat-ayat Allah, dan mereka itulah pembohong. (QS. An-nahl(16) : 105).

Ayat ini menyanggah tuduhan orang-orang kafir yang mengatakan bahwa Al- Qur'an adalah ciptaan Muhammad. Sesungguhnya yang membuat-buat kebohongan itu bukan Rasul saw, tetapi orang-orang yang tidak beriman kepada ayat-ayat Allah, baik ayat-ayat kauniyah yang menjelaskan keesaan dan kekuasaan Allah yang terdapat pada alam semesta ini, maupun ayat-ayat qur'aniyah yang memberi petunjuk dalam kehidupan ini. Jadi sebenarnya mereka yang menjadi pendusta, bukan Rasul saw karena beliau adalah orang yang paling jujur, sempurna ilmu dan amal perbuatannya, kuat keyakinan, dan paling terpercaya. Karena kejujuran dan kebersihan jiwanya, ia diberi nama al-Amin (orang yang jujur).

1.1.4 Definisi, Singkatan, dan Akronim

RAM : Random Acces Memory.

SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.

Admin : Administrator.

1.1.5 Deskripsi Umum Bab

SKPL ini menjelaskan sistematika dari perangkat lunak sebagai berikut:

1. Pendahuluan.
2. Deskripsi umum perangkat lunak.
3. Kebutuhan fungsional.
4. Fitur sistem.
5. Kebutuhan nonfungsional.

1.2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

1.2.1 Perspektif Produk

Produk yang dikembangkan akan digunakan oleh toko online Dreamc untuk

memudahkan admin dalam mengelola barang dagangan yang ada di toko online Dreamc dalam melakukan pengunggahan, pengeditan, penghapusan data barang dagangan, dan juga memudahkan calon pembeli untuk melakukan kegiatan pembelian komputer rakitan. Produk ini adalah produk baru dan disengaja ada untuk toko online Dreamc.

Contoh produk yang sejenis dengan yang akan dibuat untuk toko online Dreamc salah satunya adalah Enterkomputer. perbedaan produk yang akan dibuat untuk toko online Dreamc dengan Enterkomputer adalah produk Dreamc akan dibuat lebih simpel, seperti contohnya dalam simulasi rakit komputer, produk dreamc hanya akan terdapat simulasi yang kompatibilitas dan pilihan komponen tidak sebanyak yang ada di Enterkomputer.

1.2.2 Fungsi Produk

Fungsi utama dari produk Dreamc ini dibuat untuk bisa membantu toko online Dreamc dalam hal penjualan komputer rakitan. fungsi utama dari produk ini sebagai berikut:

1. Admin dapat mengunggah, mengubah dan menghapus barang dagangan.
2. Pemilik dapat melihat rekap hasil simulasi rakit komputer.
3. calon pembeli dapat melakukan simulasi rakit komputer.

1.2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Jumlah pengguna pada aplikasi Dreamc berjumlah 3 karakteristik pengguna yaitu pemilik, admin dan calon pembeli. pemilik dan admin dapat menggunakan dan melakukan akses pada aplikasi dan calon pembeli dapat menggunakan aplikasi Dreamc.

Tabel 1 Kelas Dan Karakteristik Pengguna

Pengguna	Karakteristik	Hak Akses
Pemilik	Melakukan pengecekan aplikasi Dreamc	Full akses
Admin	Melakukan pengaturan pada barang dagangan	Full akses
Calon pembeli	Menggunakan aplikasi Dreamc	Terbatas

1.2.4 Lingkungan Operasi

Aplikasi Dreamc akan digunakan oleh toko online Dreamc yang berlokasi di Jl. Dewi Sartika No 139c, Cawang, Kramat jati, Jakarta Timur, Jakarta. Aplikasi ini berjalan pada website dengan spesifikasi hardware minimal adalah :

Processor: Intel Core I3.

Sistem Operasi: Windows 7.

Ram / Memori: 4 GB.

Kompatibilitas: Recommended (Chrome, Firefox, Microsoft Edge).

1.2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Batasan dari aplikasi Dreamc:

1. Membutuhkan koneksi jaringan yang aman dan stabil.
2. Proses maintenance sistem dilakukan oleh pihak admin dan developer.
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database phpmyadmin.
4. Hanya dapat digunakan di platform website.
5. Hanya digunakan untuk menjual komputer rakitan dan komponennya.

1.2.6 Dokumentasi Pengguna

Dokumentasi pengguna dapat dilihat di lampiran yang sudah dibuat di bawah.

1.2.7 Asumsi dan Dependensi

Asumsi dan Dependensi dapat mempengaruhi requirements dalam SKPL ini. Proyek ini bisa terpengaruh jika asumsi ini tidak benar, tidak disebarluaskan, atau berubah. Faktor asumsi dan dependensi pada aplikasi Dreamc adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Dreamc tidak dapat beroperasi 24 jam.
2. Aplikasi Dreamc dapat dijalankan pada desktop dengan spesifikasi minimal Intel Core I3, RAM 4 GB, dan sistem operasi Windows 7.

1.3 Kebutuhan Fungsional

Data yang diperlukan berupa komponen-komponen komputer dan kompatibilitas antar komponen. Data tersebut diperlukan untuk membuat simulasi rakit komputer. Klien akan memberikan data-data barang dagangannya.

Adapun beberapa pihak yang berkepentingan (Stakeholders) yang membantu Tugas Akhir ini yaitu:

1. Pemilik toko online sebagai klien yang sudah meminta kepada saya agar dibuatkan sistem Aplikasi penjualan komputer rakitan berbasis web.
2. Saya yang menjadi developer dalam pembuatan sistem aplikasi, serta untuk menjalankan tugas dari klien dan sekaligus menjalankan tugas syarat kelulusan yaitu mengerjakan Skripsi / Proyek Akhir.
3. Calon pembeli yang akan menggunakan aplikasi Dreamc.

Tabel 2 daftar narasumber yang diwawancarai

No	Nama Narasumber	Justifikasi Pemilihan
1.	Muhammad Soenargo	Klien pemilik toko
2.	Muhammad As'ad Fauzan	Orang yang sering merakit komputer

1.3.1 Antarmuka Pengguna

Pengguna berinteraksi dengan Aplikasi Dreamc melalui antarmuka bermodus grafik atau Graphical User Interface (GUI). Di mana Aplikasi Dreamc dapat menampilkan menu-menu dan gambar-gambar kepada pemakai melalui monitor secara langsung. Aplikasi Dreamc menerima masukan dari pemakai melalui tombol pada keyboard untuk memasuki

aplikasi dan membeli barang dagangan, Aplikasi Dreamc juga menerima masukan dari pemakai melalui mouse untuk memilih menu yang disediakan pada aplikasi Aplikasi Dreamc.

1.3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang digunakan pemakai untuk berinteraksi dengan aplikasi Dreamc adalah:

- CPU : Dual Core 1.6 GHz atau (APU) AMD E-300 1.3 MHz.
- RAM : 1024 MB.
- Grafik : 3D Accelerated Card (GeForce / Radeon series).
- Hard Drive : 5 GB free disk space.
- Papan kunci (keyboard).

1.3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi Dreamc ini dapat dijalankan pada lingkungan sistem operasi Microsoft® Windows XP/7/8/10. Database yang digunakan oleh aplikasi Dreamc adalah MySQL yang merupakan *relational database management system* yang menggunakan SQL untuk menjalankan fungsinya. Fungsi utama SQL adalah untuk membuat query dan mengoperasikan sistem database. MySQL memungkinkan *analyst* untuk menangani, menyimpan, memodifikasi, menghapus, serta menyimpan data dengan rapi.

1.3.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi pada aplikasi Dreamc menggunakan HTTP (Hypertext Transfer Protocol). Hypertext Transfer Protocol atau disingkat HTTP adalah sebuah protokol jaringan lapisan aplikasi yang digunakan untuk membantu proses pertukaran data dalam internet antar komputer satu dengan lainnya.

1.4 Fitur Sistem

1.4.1 Fitur Simulasi Rakit Komputer

1.4.1.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan untuk *user* melakukan simulasi merakit komputer dengan cara memilih komponen-komponen yang sesuai dengan kompatibilitas.

1.4.1.2 Trigger

Ketika memilih komponen-komponen, pilihan komponen akan tergantung pada pilihan sebelumnya yang menyesuaikan kompatibilitas antar komponen.

1.4.1.3 Input

Data yang di input adalah data komponen yang dipilih oleh user.

1.4.1.4 Output

Setelah selesai memilih komponen komputer, user akan menekan tombol cetak dan akan mencetak hasil simulasi rakit komputernya.

1.4.1.5 Skenario Utama

Pertama user akan melakukan simulasi rakit komputer dengan memilih komponen satu persatu, lalu setelah selesai memilih user akan menekan tombol cetak dan akan mencetak hasil simulasi rakit komputer.

Prakondisi: Pilihan komponen masih kosong.

Pascakondisi: Hasil simulasi rakit komputer.

Langkah-langkah:

1. Memilih komponen komputer sesuai urutan.
2. Mencetak hasil simulasi rakit komputer.

1.4.2 Fitur Komponen Pc

1.4.2.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan untuk *user* membeli komponen pc.

1.4.2.2 Trigger

Ketika menekan menu komponen pc, halaman akan berpindah ke halaman komponen pc yang mana halaman ini akan menampilkan barang dagangan komponen pc.

1.4.2.3 Input

User akan memilih barang yang akan di beli.

1.4.2.4 Output

Ketika *user* memilih barang yang akan dipilih, halaman akan pindah ke halaman deskripsi barang yang dipilih.

1.4.2.5 Skenario Utama

Pertama *user* memilih menu komponen pc, lalu halaman akan berpindah ke halaman komponen pc yang menampilkan komponen-komponen pc, lalu *user* akan memilih komponen yang ingin dibeli, setelah menekan komponen yang dipilih, halaman akan pindah ke halaman deskripsi komponen.

Prakondisi: Memilih menu komponen pc

Pascakondisi: Halaman deskripsi komponen.

Langkah-langkah:

1. Memilih menu komponen pc.
2. Memilih komponen yang ingin dibeli.
3. Melakukan *check-out*.

1.4.3 Fitur Pc Rakitan

1.4.3.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan untuk user membeli pc rakitan.

1.4.3.2 Trigger

Ketika menekan menu pc rakitan, halaman akan berpindah ke halaman pc rakitan yang mana halaman ini akan menampilkan barang dagangan pc rakitan.

1.4.3.3 Input

User akan memilih barang yang akan di beli.

1.4.3.4 Output

Ketika user memilih barang yang akan dipilih, halaman akan pindah ke halaman deskripsi barang yang dipilih.

1.4.3.5 Skenario Utama

Pertama user memilih menu pc rakitan, lalu halaman akan berpindah ke halaman pc rakitan yang menampilkan pc rakitan yang akan dijual, lalu user akan memilih pc rakitan yang ingin dibeli, setelah menekan pc rakitan yang dipilih, halaman akan pindah ke halaman deskripsi pc rakitan.

Prakondisi: Memilih menu pc rakitan.

Pascakondisi: Halaman deskripsi pc rakitan.

Langkah-langkah:

1. Memilih menu pc rakitan.
2. Memilih pc rakitan yang ingin dibeli.
3. Melakukan *check-out*.

1.4.4 Fitur *Chat Whatsapp*

1.4.4.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan pengguna untuk memesan komputer rakitan.

1.4.4.2 Trigger

Ketika menekan tombol *Whatsapp* yang berada pada pojok kanan bawah layer, otomatis akan langsung menuju nomor *Whatsapp* toko online Dreamc.

1.4.4.3 Input

Pengguna menekan tombol *Whatsapp* yang ada di pojok kanan bawah.

1.4.4.4 Output

Pengguna akan menuju ke nomor *Whatsapp* toko online Dreamc.

1.4.4.5 Skenario Utama

Dengan menekan tombol *Whatsapp*, pengguna akan dipindahkan ke *Whatsapp* untuk memesan komputer rakitan.

Prakondisi: Pengguna berada di aplikasi Dreamc.

Pascakondisi: Pengguna berpindah ke *Whatsapp*.

Langkah-langkah:

1. Menekan tombol *Whatsapp* yang berada di pojok kanan bawah setiap halaman aplikasi
2. Berpindah ke nomor *Whatsapp* toko online dreamc.
3. Memesan komputer rakitan.

1.4.5 Fitur *Check Out* Tokopedia

1.4.5.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan untuk *user* melakukan *check out* barang dagangan komponen ataupun pc rakitan.

1.4.5.2 *Trigger*

Ketika menekan tombol Tokopedia yang terletak di halaman detail barang, pengguna akan dipindahkan ke halaman Tokopedia barang yang dipilih.

1.4.5.3 *Input*

Pengguna menekan tombol Tokopedia.

1.4.5.4 *Output*

Pengguna dipindahkan ke halaman Tokopedia barang yang dipilih.

1.4.5.5 Skenario Utama

Pertama user akan menekan tombol Tokopedia yang berada di halaman detail barang, lalu akan berpindah ke halaman Tokopedia toko Dreamc dan melakukan *check out*.

Prakondisi: Berada di halaman detail barang.

Pascakondisi: Berada di Tokopedia toko Dreamc.

Langkah-langkah:

1. Masuk ke halaman detail barang.
2. Menekan tombol Tokopedia.
3. *Check out* barang di Tokopedia.

1.4.6 Fitur Login Admin

1.4.6.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan oleh admin untuk masuk ke halaman admin.

1.4.6.2 Trigger

Ketika login, admin harus memasukan *username* dan *password*, setelah itu admin akan masuk ke halaman admin.

1.4.6.3 Input

Data yang di input *username* dan *password*.

1.4.6.4 Output

Masuk ke halaman admin.

1.4.6.5 Skenario Utama

Pertama admin akan memasukan *username* dan *password*, setelah itu admin akan masuk ke halaman admin.

Prakondisi: halaman login admin.

Pascakondisi: halaman admin.

Langkah-langkah:

1. Masuk ke halaman login admin.
2. Masukkan *username* dan *password*.
3. Tekan enter dan akan masuk ke halaman admin.

1.4.6.6 Skenario Eksepsional 1

Jika salah memasukan *username* atau *password*, maka akan ada peringatan *username* atau *password* salah dan tidak akan masuk ke halaman admin.

Prakondisi: Memasukan *username* dan *password*.

Pascakondisi: Peringatan *username* atau *password* salah.

Langkah-langkah:

1. Masuk ke halaman login admin.
2. Memasukan *username* dan *password*.
3. Keluar peringatan username atau password salah.

1.4.7 Fitur Pc Rakitan Admin

1.4.7.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan oleh admin untuk memasukan data barang dagangan pc rakitan.

1.4.7.2 Trigger

Memasukan data-data pc rakitan dan akan disimpan di dalam database.

1.4.7.3 Input

Data yang adalah nama, harga, spek, link, status, dan gambar.

1.4.7.4 Output

Data akan masuk ke dalam database.

1.4.7.5 Skenario Utama

Admin akan memasukan data-data pc rakitan yang akan disimpan di database.

Prakondisi: memasukan data-data pc rakitan.

Pascakondisi: data masuk ke dalaman database.

Langkah-langkah:

1. Masukan data-data pc rakitan.
2. Tekan tombol simpan.
3. Data-data akan masuk ke database.

1.4.7.6 Skenario Eksepsional 1

Jika menekan tombol simpan tetapi ada satu atau lebih yang masih kosong, akan keluar peringatan.

Prakondisi: tidak memasukan data ketika menekan tombol simpan.

Pascakondisi: keluar peringatan dengan perintah harus mengisi terlebih dahulu.

Langkah-langkah:

1. Masuk ke halaman pc rakitan.
2. Tidak memasukan data dan tekan simpan.
3. Keluar peringatan dengan perintah harus mengisi terlebih dahulu.

1.4.8 Fitur Komponen Pc Admin

1.4.8.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan oleh admin untuk memasukan data barang dagangan komponen pc.

1.4.8.2 Trigger

Memasukan data-data komponen pc dan akan disimpan di dalam database.

1.4.8.3 Input

Data yang adalah nama, harga, link, status, dan gambar.

1.4.8.4 Output

Data akan masuk ke dalam database.

1.4.8.5 Skenario Utama

Admin akan memasukan data-data komponen pc yang akan disimpan di database.

Prakondisi: memasukan data-data komponen pc.

Pascakondisi: data masuk ke dalaman database.

Langkah-langkah:

1. Masukan data-data komponen pc.
2. Tekan tombol simpan.
3. Data-data akan masuk ke database.

1.4.8.6 Skenario Eksepsional 1

Jika menekan tombol simpan tetapi ada satu atau lebih yang masih kosong, akan keluar peringatan.

Prakondisi: tidak memasukan data ketika menekan tombol simpan.

Pascakondisi: keluar peringatan dengan perintah harus mengisi terlebih dahulu.

Langkah-langkah:

1. Masuk ke halaman komponen pc.
2. Tidak memasukan data dan tekan simpan.
3. Keluar peringatan dengan perintah harus mengisi terlebih dahulu.

1.5 Kebutuhan Nonfungsional

1.5.1 Atribut Kualitas

Aplikasi Dreamc memiliki atribut kualitas sebagai berikut:

1. Keandalan (Reliability)

Aplikasi Dreamc didesain sederhana mungkin yang bertujuan untuk memudahkan *user* untuk menggunakan Aplikasi Dreamc. Simulasi rakit komputer pada aplikasi Dreamc dibuat lebih sederhana, hal ini membantu user dalam melakukan simulasi rakit komputer.

2. Kegunaan (Usability)

Aplikasi Dreamc digunakan untuk membantu toko online Dreamc dalam melakukan penjualan komputer dan membantu *user* dalam pembelian komputer rakitan.

1.5.2 Kebutuhan Legal

Penggunaan Perangkat Lunak

Aplikasi Dreamc adalah perangkat lunak yang diperuntukan untuk toko online Dreamc sebagai alat penjualan barang dagangan.