

BAB 1

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

1.1 Pendahuluan

Pada bagian Pendahuluan ini bertujuan untuk menjelaskan permasalahan yang terdapat pada kebutuhan aplikasi ini, yang dimana klien menginginkan sebuah Dashboard berbasis web yang dimana pada dashboard tersebut dapat memantau persentase yang sudah dilakukan oleh anggota calon legislatif di tiap kecamatan sehingga mereka dapat melihat wilayah mana saja yang belum di kunjungi oleh anggota calon legislatif.

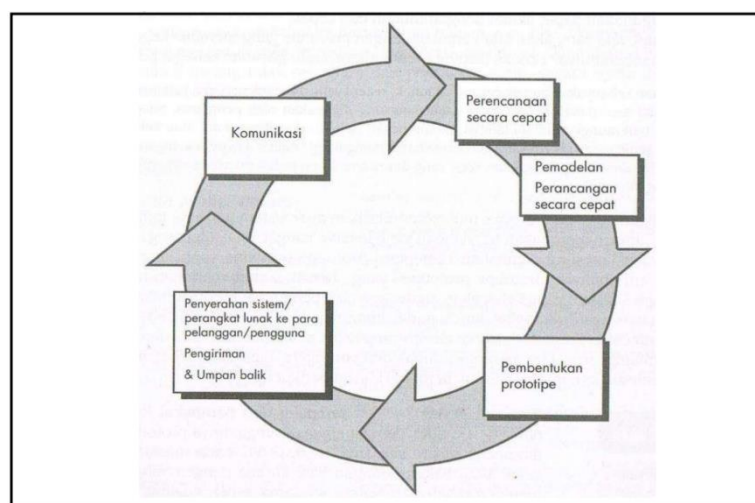
Permasalahan yang harus diselesaikan yaitu bagaimana dari pembuatan sistem berbasis web ini penggunaan nya agar lebih interface sehingga mudah digunakan untuk Anggota kader, mereka menginginkan sistem berbasis web ini dapat melihat atau memantau pergerakan dari anggota calon legislatif tiap kecamatan maupun desa, Mereka menginginkan sistem berbasis web ini dapat menampilkan Maps/Peta yang dimana dalam peta tersebut sudah berapa banyak anggota calon legislatif yang melakukan kegiatan, dan siapa saja yang melakukan kegiatan di wilayah tersebut, sehingga tingkat kabupaten/Kota dapat memberikan arahan kepada anggota calon legislatif untuk wilayah yang belum pernah dikunjungi.

Posisi klien saat ini adalah sekretaris DPD PKS Kab. Bogor, dan wakil sekretaris 1 DPD PKS Kab.Bogor, di bawah naungan partai politik PKS. Saya dan rekan saya akan membuat sebuah aplikasi berbasis Website yang memudahkan admin untuk melihat kegiatan dari masing masing calon anggota legislatif dan kader per kecamatan dari kabupaten Bogor.

1.1.1 Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi

Dalam pengembangan aplikasi dengan judul Pengembangan sistem Aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS) kabupaten Bogor berbasis website ini, tim melakukan pengembangan menggunakan siklus hidup pengembangan perangkat lunak Model Prototype dengan tahapan, i.e: analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan penerapan/deployment.

Pada bab ini akan diuraikan khusus tahapan awal pengembangan yaitu analisis kebutuhan perangkat lunak/aplikasi yaitu spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, yaitu spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, dalam hal tersebut kami menggunakan metode Prototype yang akan jelaskan sebagai berikut.



Gambar 1 Model Prototype

(Sumber: Roger S. Pressman, 2012:50)

Dalam kasus ini klien mendefinisikan sejumlah sasaran perangkat lunak secara umum, tetapi tidak bisa mengidentifikasi spesifikasi kebutuhan yang rinci untuk fungsi-fungsi dan fitur-fitur yang nantinya akan dimiliki perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dalam kasus yang lain, pengembangan perangkat lunak mungkin merasa tidak pasti tentang efisiensi suatu algoritma yang akan digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, atau juga merasa tidak pasti akan kemampuan perangkat lunak untuk beradaptasi dengan manusia-komputer yang digunakan. Dalam kasus-kasus seperti ini dan dalam banyak situasi yang lain, paradigma pembuatan prototype (prototyping) mungkin menawarkan pendekatan yang paling baik (Pressman, 2012:50).

Iterasi pembuatan prototype direncanakan dengan cepat dan pemodelan (dalam bentuk “rancangan cepat”) dilakukan. Suatu rancangan cepat berfokus pada representasi semua aspek.

Perangkat lunak yang akan terlihat oleh para pengguna akhir (misalnya rancangan antar muka pengguna [user interface] atau format tampilan). Rancangan cepat (quick design) akan memulai kontribusi pembuatan *prototype*.

Berikut tahap-tahap pada metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini

1. **Komunikasi:** Tahapan awal dari model prototype guna mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, serta informasi-informasi lain yang diperlukan untuk membangun sistem.

2. **Perencanaan:** Tahapan ini dikerjakan dengan kegiatan penentuan sumberdaya, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem dengan tujuan dalam pembuatan sistem dapat sesuai dengan yang diharapkan permintaan klien.

3. **Pemodelan:** Tahapan selanjutnya ialah representasi atau menggambarkan model sistem yang akan dikembangkan seperti proses dengan perancangan menggunakan Unified Modeling Language (UML). Dalam tahap ini, Prototype yang dibangun dengan sistem rancangan sementara kemudian dievaluasi terhadap customer apakah sudah sesuai dengan yang diinginkan atau masih perlu untuk dievaluasi kembali. Setelah sistem dianggap sesuai dengan apa yang diharapkan customer, langkah berikutnya yaitu pembuatan aplikasi (pengkodean) dari rancangan sistem yang dibuat diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman **Framework Codeigniter** yang diintegrasikan dengan pengguna basis data MySQL.

4. **Konstruksi:** Tahapan ini digunakan untuk membangun prototype dan menguji-coba sistem yang dibangun. Proses instalasi dan penyediaan user support juga dilakukan agar sistem dapat berjalan dengan sesuai.

5. **Penyerahan:** Tahapan ini dibutuhkan untuk mendapatkan feedback dari pengguna, sebagai hasil evaluasi dari tahapan sebelumnya dan implementasi dari sistem yang dikembangkan.

1.1.2 Tujuan Penulisan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Spesifikasi kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) bertujuan untuk mengembangkan perangkat lunak pada setiap tahap pengembangan untuk memenuhi kebutuhan yang diharapkan oleh setiap pengguna perangkat lunak. Dan bertujuan untuk mempermudah user atau Pengguna untuk, melihat aktivitas dari para calon anggota legislatif dan kader melalui website ini. SKPL ini juga mempermudah kinerja Pengembang perangkat lunak karena dengan adanya SKPL ini developer jadi dapat mencari kekurangan yang ada di aplikasi ini untuk selanjutnya, apabila aplikasi ini di kembangkan lebih lanjut.

1.1.3 Cakupan Produk

Aplikasi Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), Kabupaten Bogor berbasis website, yang di kembangkan bertujuan untuk mempermudah User dalam melihat aktivitas calon anggota legislatif dan kader di dalam sebuah dashboard website. Permasalahan yang harus diselesaikan yaitu bagaimana dari pembuatan sistem berbasis web ini penggunaan nya agar lebih interface sehingga mudah

digunakan untuk user, mereka menginginkan sistem berbasis web ini dapat melihat atau memantau pergerakan dari anggota calon legislatif tiap kecamatan maupun desa, Mereka menginginkan sistem berbasis web ini dapat menampilkan Maps/Peta yang dimana dalam peta tersebut sudah berapa banyak anggota calon legislatif yang melakukan kegiatan, dan siapa saja yang melakukan kegiatan di wilayah tersebut, sehingga tingkat kabupaten/Kota dapat memberikan arahan kepada anggota calon legislatif untuk wilayah yang belum pernah dikunjungi. dan mempermudah kinerja admin dalam menginput data, mengedit data, dll.

Dalam mendeskripsikan masalah ini kami mempunyai ide atau gagasan dan terciptalah sebuah ide untuk membuat sebuah aplikasi website yang bertujuan untuk mempermudah user. Masalah ini harus segera diselesaikan karena di tahun 2024 nanti akan diadakan pemilu, dan insya Allah dengan aplikasi ini para pemilih dapat melihat para pilihannya melalui website resmi partai (Pemilih hanya dapat melihat dan bukan user), Dan melihat beberapa lokasi yang sudah dikunjungi oleh partai/kader tersebut. Masalah ini dianggap penting karena dengan adanya aplikasi ini sangat memudahkan admin DPD untuk melihat aktivitas para kader dan calon anggota legislatif nya, dan mempermudah admin untuk melakukan input data, edit data, dan juga menghapus data.

Jika kita melihat dari sudut pandang islam, masalah ini sepertinya “*layak di selesaikan*” karena di dalam ajaran agama Islam, apabila suatu hal dapat mempermudah suatu pekerjaan maka akan mendapatkan pahala bagi yang menyebabkan hal tersebut terjadi, contoh salah satunya adalah membuat Aplikasi ini dengan adanya aplikasi akan mempermudah admin, kader, calon anggota legislatif dalam menginput, edit data mereka, dan bagi pemilih pun dapat melihat calon anggota pilihannya melalui website resmi partai.

Surat Al Anbiya Ayat 30

أَوَلَمْ يَرَ الَّذِينَ كَفَرُوا أَنَّ السَّمَاوَاتِ وَالْأَرْضَ كَانَتَا رَتْقًا فَفَتَقْنَاهُمَا وَجَعَلْنَا مِنَ الْمَاءِ كُلَّ شَيْءٍ حَيٍّ أَفَلَا يُؤْمِنُونَ

“Dan apakah orang-orang kafir tidak mengetahui bahwa langit dan bumi keduanya dahulu menyatu kemudian Kami pisahkan antara keduanya. Dan Kami jadikan segala sesuatu yang hidup berasal dari air, maka mengapa mereka tidak beriman?” (QS. Al-anbiya: 30)

Dalam Surat Al anbiya ayat 30 ini menjelaskan tentang Beriman Kepada Allah Swt, meskipun saat ini sudah masuk jaman perkembangan Teknologi.

Surat Al Insyirah Ayat 5

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

“Maka sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan,” (Al Insyirah : 5)

Dalam Surat ini menjelaskan bahwa di dalam setiap kesulitan itu pasti ada kemudahan, yang dimana surat ini mengacu pada kemudahan Website ini yang memudahkan para admin/user.

Surat Yunus ayat 101

قُلْ انظُرُوا مَاذَا فِي السَّمٰوٰتِ وَالْاَرْضِ وَمَا تُغْنِي الْاٰيٰتِ وَالنُّذُرُ عَنْ قَوْمٍ لَا يُؤْمِنُوْنَ ﴿١٠١﴾

“Katakanlah (Nabi Muhammad), “Perhatikanlah apa saja yang ada di langit dan di bumi!” Tidaklah berguna tanda-tanda (kebesaran Allah) dan peringatan-peringatan itu (untuk menghindarkan azab Allah) dari kaum yang tidak beriman. (Yunus :101)

Dalam Surat ini menjelaskan tentang, kemajuan Teknologi Informasi yang digunakan hingga saat ini dan kemungkinan akan berkembang lagi selanjutnya.

Hadits Riwayat Muslim Tentang Ilmu yang bermanfaat

إِذَا مَاتَ الْإِنْسَانُ انْقَطَعَ عَمَلُهُ إِلَّا مِنْ ثَلَاثٍ: صَدَقَةٍ جَارِيَةٍ، أَوْ عِلْمٍ يُنْتَفَعُ بِهِ، أَوْ وَلَدٍ صَالِحٍ يَدْعُو لَهُ

"Jika seorang manusia meninggal, terputuslah amalnya, kecuali dari tiga hal: sedekah jariyah, ilmu yang bermanfaat atau anak shaleh yang berdoa untuknya." (HR. Muslim).

Dari Hadits diatas menjelaskan bahwa Ilmu yang bermanfaat akan terus dibawa bahkan sampai seorang manusia telah kembali kepada sang pencipta.

Hadist Riwayat Thabrani tentang Lebih tentram dengan Ilmu

تَعَلَّمُوا الْعِلْمَ وَتَعَلَّمُوا لِلْعِلْمِ السَّكِينَةَ وَالْوَقَارَ وَتَوَاضَعُوا لِمَنْ تَتَعَلَّمُونَ مِنْهُ

"Belajarlah kalian ilmu untuk ketentraman dan ketenangan serta rendah hatilah pada orang yang kamu belajar darinya." (HR Thabrani).

Dari hadist diatas menjelaskan tentang sikap manusia agar tetap rendah hati meskipun sudah memiliki banyak ilmu, agar hati merasa jadi lebih tentram.

Hadist Riwayat Bukhari tentang pentingnya memiliki Ilmu

العلم قبل القول والعمل

"Berilmulah sebelum kamu berbicara, beramal, atau beraktivitas." (HR Bukhari).

Dari Hadits diatas menjelaskan bahwa sebelum kita melakukan sesuatu ada baiknya kita mempunyai Ilmu yang cukup ataupun baik.

1.1.4 Definisi, Singkatan, dan Akronim

PKS	: Partai Keadilan Sejahtera
Caleg	: Calon legislatif
DPT	: Daftar pemilih tetap
DPD	: Dewan perwakilan daerah
Admin	: Administrasi
SKPL	: Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak
HTML	: <i>Hypertext Markup Language</i>
CSS	: <i>Cascading Style Sheets</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>

1.1.5 Deskripsi Umum Bab

SKPL ini menjelaskan sistematika dari perangkat lunak sebagai berikut :

1. Pendahuluan
2. Deskripsi umum perangkat lunak
3. Kebutuhan fungsional
4. Fitur sistem
5. Kebutuhan non fungsional

1.2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

1.2.1 Perspektif Produk

Pada Aplikasi Pengembangan sistem aplikasi caleg PKS (Partai Keadilan Sejahtera), merupakan sebuah Aplikasi yang bertujuan memudahkan admin, termasuk (Admin, DPD, Users), untuk memasukkan, menginput, dan menghapus data, mengedit data. Dan

Aplikasi ini merupakan Aplikasi yang di khususkan untuk para caleg dan admin dari Partai Keadilan Sejahtera (PKS), untuk persiapan Pemilihan umum (Pemilu) 2024 nanti.

1.2.2 Fungsi Produk

Aplikasi Pengembangan sistem aplikasi caleg PKS (Partai Keadilan Sejahtera) , dibuat untuk membantu admin (DPD, Users, Caleg), untuk melayani kinerja para caleg melalui aplikasi. Fungsi utama dari Aplikasi ini, sebagai berikut

1. Admin DPD dapat menginput data, mengedit data, menghapus data, melaporkan kegiatan, dll.
2. Admin dapat menginput data, mengedit data, menghapus data, melaporkan kegiatan, melihat maps lokasi kunjungan kerja caleg.
3. Admin Users/Caleg dapat menginput kegiatan, laporan kegiatan, menentukan maps lokasi kunjungan.

1.2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Pengguna Aplikasi Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), terbagi menjadi tiga Users yaitu Admin, Admin DPD, dan Admin User Caleg. Aplikasi ini dapat digunakan untuk menginput data, menghapus data, mengedit data, memasukan laporan kegiatan, dan lokasi kunjungan oleh admin.

Pengguna	Karakteristik	Hak Akses
Admin	Melakukan, Membuat Akun	Menginput data, Edit data, Hapus data, laporan kegiatan, maps lokasi kunjungan, tabel laporan caleg.
Admin DPD	Melakukan , Membuat Akun	Menginput data, Edit data, Hapus data, laporan kegiatan, maps lokasi kunjungan, bagan diagram, detail lokasi kunjungan.
Admin caleg	Melakukan	Menginput data, Edit data, Hapus data, laporan kegiatan, maps lokasi kunjungan, tabel laporan caleg.

1.2.4 Lingkungan Operasi

Pengembangan Sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), yang akan digunakan oleh user/admin. Aplikasi ini berjalan pada platform desktop dengan spesifikasi minimal perangkat keras sebagai berikut:

1. Processor : Intel Core i3
2. RAM : 4 GB
3. Sistem Operasi : Windows 10

1.2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Pengembangan Sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), ini akan digunakan saat waktu mendekati pemilu untuk admin memperbarui data dan laporan nya, dan bisa dilihat oleh orang lain sebagai Guest. Terdapat beberapa batasan antara lain :

1. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, hanya dapat digunakan pada platform Desktop,
2. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, dapat dikembangkan oleh bahasa pemrograman HTML, CSS, Php, dan C+,
3. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, hanya dapat dijalankan oleh Beberapa Users,
4. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, hanya dapat digunakan oleh Admin,
5. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, hanya dapat digunakan oleh Admin DPD,
6. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, hanya dapat digunakan oleh Admin Caleg,
7. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, dapat dilihat oleh orang lain sebagai Tamu (Guest).

1.2.6 Dokumentasi Pengguna

Daftar dokumentasi pengguna yang disertakan bersama Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, adalah :

1. Melalui Hosting/Domain (Dapat di akses melalui <http://pkskabupatenbogor.com/>)
2. Melalui Link/Tautan (Dapat di akses melalui <http://pkskabupatenbogor.com/>)

1.2.7 Asumsi dan Dependensi

Faktor asumsi dan dependensi pada Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, dapat digunakan kapan saja dan dimana saja.
2. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, dapat dijalankan pada desktop dengan spesifikasi minimal Intel Core I3, RAM 4GB, dan Sistem operasi windows 8.
3. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, tidak dapat dikembangkan lebih lanjut tanpa perizinan pihak Partai PKS.
4. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, menggunakan hosting untuk menjadikan website nya menjadi Online.
5. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, memakan waktu yang lumayan lama dalam pembuatannya dan pengembangannya.

1.3 Kebutuhan Fungsional

A. Daftar Kebutuhan

- Pada Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS ini, sistem membutuhkan Menu Login untuk Users.
- Users terbagi menjadi 3 yaitu : Admin, Admin DPD, Admin Caleg

1. Admin Tingkat DPD :

- Sebagai admin Tingkat DPD, bisa digunakan login.\
- Sebagai admin, dapat membuat akun untuk admin dan User/Calon Anggota Legislatif.
- Sebagai admin Tingkat DPD, Bisa melihat, menghapus, mengedit laporan kegiatan yang dilakukan oleh calon Anggota Legislatif.
- Sebagai admin Tingkat DPD, saya bisa melihat pergerakan yang telah dilakukan oleh anggota calon legislatif melalui maps/peta, Presentasi kewilayahan, Bagan Grafik, Serta deskripsi nya.
- Sebagai admin Tingkat DPD, saya bisa menambahkan, Mengedit, Menghapus data DPT yang telah di input.
- Sebagai admin Tingkat DPD, saya dapat melihat Laporan Perubahan yang di update oleh admin disertai siapa yang mengupdate.

2. Admin :

- Sebagai admin, user dapat login.
- Sebagai admin, saya dapat membuat akun untuk user/Calon Anggota Legislatif.
- Sebagai admin, saya bisa menambahkan menginput, edit, hapus, update laporan kegiatan yang dilakukan oleh Calon anggota Legislatif.
- Sebagai admin, saya bisa melihat pergerakan yang telah dilakukan oleh anggota calon legislatif melalui maps/peta, Presentasi kewilayahan, Bagan Grafik, Serta deskripsi nya.
- Sebagai admin, saya dapat melihat laporan kegiatan yang di input oleh user/Calon Anggota Legislatif disertai siapa yang Menginput Laporan Tersebut.

3. Admin Caleg :

- Sebagai user/ Calon Anggota Legislatif, saya dapat login.
- Sebagai user, saya bisa melihat pergerakan yang telah dilakukan oleh anggota calon legislatif melalui maps/peta, Presentasi kewilayahan, Bagan Grafik, Serta deskripsi nya sebagai bahan acuan ataupun analisa wilayah.
- Sebagai user, saya wajib menginput laporan kegiatan dengan disertai dokumentasi yang telah dilakukan minimal 3 Foto Kegiatan dari per wilayah.

B. Beberapa pihak yang terlibat dalam Aplikasi ini adalah :

- Sri Puji Utami, S.T, M,T (Sebagai Dosen Pembimbing selama Skripsi)
- H. Wasto, S. Hut (Sebagai sekretaris umum DPD PKS Kab.Bogor)
- Zaid Abdurrahman S.kom (Sebagai wakil sekretaris DPD PKS Kab.Bogor)
- Admin (Untuk mengendalikan/menggunakan Aplikasi)
- Caleg/Anggota legislatif (Untuk menginput data, edit, hapus data)

1.3.1 Antarmuka Pengguna

Antarmuka Pengguna dapat menggunakan website Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, menggunakan Google chrome, mozilla. Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, akan di Handle atau dikendalikan oleh 3 admin, yaitu (Admin DPD, Admin, Admin Caleg).

1.3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Kebutuhan Minimal Perangkat keras (Hardware), yang digunakan Users untuk menggunakan Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, adalah :

- Processor : Intel Core i3
- RAM : 4 GB
- Sistem Operasi : Windows 10

1.3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, dapat dijalankan dengan sistem operasi windows 8. Yang dibutuhkan untuk menggunakan Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, dapat dijalankan dengan perangkat keras yang dibutuhkan untuk menjalankan perangkat lunak. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, PHP, dan C+, untuk aplikasi website ini. Dan Aplikasi ini bersifat terbuka, dikarenakan dapat di akses oleh orang lain sebagai tamu (Guest), dan dapat digunakan oleh user sebagai admin, dan admin terbagi menjadi 3 (Admin DPD, Admin, Admin Caleg).

1.3.4 Antarmuka Komunikasi

Aplikasi pengembangan sistem aplikasi caleg PKS, menggunakan dikarenakan aplikasi website ini terbuka, dikarenakan dapat di akses oleh orang lain sebagai tamu (Guest), dan dapat digunakan oleh user sebagai admin, dan admin terbagi menjadi 3 (Admin DPD, Admin, Admin Caleg).

1.4 Fitur Sistem

1.4.1 Fitur Login

1.4.1.1 Deskripsi

Fitur ini digunakan admin/user untuk masuk ke dalam Website ini.

1.4.1.2 Trigger

Ketika masuk ke menu Login ini user/admin dapat langsung ke menu *Dashboard*.

1.4.1.3 Input

Data yang di input adalah user/admin.

1.4.1.4 Output

Setelah masuk ke website admin/user dapat memasuki menu selanjutnya dan jika ingin keluar bisa langsung ke tombol Logout.

1.4.1.5 Skenario Utama

Pertama user/admin setelah Login langsung terhubung ke menu Dashboard, dan kemudian user/admin dapat memilih menu dashboard atau juga bisa keluar dengan kembali ke menu Log out.

Prakondisi: user/admin diminta untuk Gmail/Username, dan Password

Pascakondisi: Setelah masuk user/admin dapat memilih menu selanjutnya

Langkah-langkah:

1. Admin/user diminta untuk mengisi Username/Gmail.
2. Admin/user diminta untuk mengisi Password.
3. Setelah masuk admin/user akan masuk ke menu *dashboard*.

1.4.1.6 Skenario Eksepsional 1

Pada saat Kita melakukan Login, dan terjadi kesalahan maka kita sebagai admin/user akan tidak akan bisa masuk ke menu selanjutnya, dan akan ada beberapa pemberitahuan jika Gmail/Username dan Password salah.

Prakondisi: Admin/user diminta untuk memasukan Gmail/Username dan juga Password.

Pascakondisi: Admin/user diminta untuk kembali memasukan Gmail/Username dan Password yang salah, supaya dapat Login.

Langkah-langkah:

1. Masukan kembali Gmail/Username dan juga Password dengan benar.
2. Masukan kembali Password dengan benar.
3. Jika Gmail/Username dan Password masih salah lebih maka anda dapat membuat akun baru Kembali.

1.4.2 Fitur Dashboard

1.4.2.1 Deskripsi

Pada Menu Dashboard ini berisi tentang Menu yang berisi Maps, Kegiatan, Membuat Akun, dan fitur Logout, yang hanya dapat di akses oleh Admin, Admin DPD, dan Admin Caleg.

1.4.2.2 Trigger

Ketika masuk ke Menu ini admin akan memilih apakah menuju ke menu *maps*, kegiatan, dan keluar dengan Logout.

1.4.2.3 Input

Data yang di Input adalah data dari user/admin.

1.4.2.4 *Output*

Setelah masuk ke menu *Dashboard* ini admin akan ditampilkan oleh beberapa fitur lainnya di dalam menu ini.

1.4.2.5 *Skenario Utama*

Pertama user/admin akan langsung terhubung dengan beberapa menu yaitu menu Maps, Kegiatan, Edit akun, dan Logout, dan admin/user akan memilih menu tersebut untuk ke tahap selanjutnya. Dan di menu ini akan menampilkan Nama user /admin

Prakondisi: user/admin masuk ke menu *Dashboard*

Pascakondisi: Setelah masuk user/admin dapat memilih menu yang di inginkan

Langkah-langkah:

1. Admin/user sudah masuk ke menu *Dashboard*.
2. Admin/user bisa memilih menu maps untuk melihat menu *maps/peta*.
3. Admin/user bisa memilih menu kegiatan untuk melihat list kegiatan, dan menginput kegiatan dari masing masing Caleg.
4. Admin/user dapat memilih menu Logout untuk keluar dari Website.

1.4.2.6 *Skenario Eksepsional 1*

Jika admin/user sudah selesai Login maka admin akan masuk kedalam Fitur Dashboard, jika itu adalah akun admin/user yang sesuai dengan akun anda maka Nama Anda sebagai Username akan muncul.

Prakondisi: Anda akan masuk kedalam menu Dashboard

Pascakondisi: Anda dapat memilih menu selanjutnya di menu Dashboard

Langkah-langkah:

1. Jika Akun tersebut adalah Akun Anda maka Nama Anda sebagai Username akan muncul, jika bukan maka bukan Nama Anda yang muncul.
2. Pastikan Gmail/Username dan Password Anda sudah benar.

1.4.3 *Fitur Maps*

1.4.3.1 *Deskripsi*

Pada fitur ini akan menjelaskan peta dari masing masing Caleg di daerah Kabupaten Bogor.

1.4.3.2 *Trigger*

Setelah masuk ke menu Maps ini akan terlihat peta di Kabupaten Bogor tersebut.

1.4.3.3 Input

User/Admin akan bisa melihat peta dari Kabupaten Bogor.

1.4.3.4 Output

Setelah Admin/Users melihat peta dari Kabupaten Bogor ini, Admin/Users bisa memperbesar kembali dengan melihat lokasi peta secara detail

1.4.3.5 Skenario Utama

User/Admin akan langsung terhubung ke menu Maps di Dashboard yang sudah di perbarui oleh Admin/Users.

Prakondisi: Maps akan tetap normal seperti awalnya

Pascakondisi: Maps akan berubah sesuai arahan dari Admin/User

Langkah-langkah:

1. Admin/Users membuka fitur Maps di dashboard.
2. Maps/peta dapat diperbesar untuk melihat lokasi peta secara detail.

1.4.3.6 Skenario Eksepsional 1

Pada kondisi ini apabila Maps tidak dapat dilihat ada kemungkina Jaringan sedang mengalami trouble/Signal yang kurang baik, yang menyebabkan peta tidak dapat dibuka dan dilihat dengan jelas.

Prakondisi: Masuk ke menu Maps/Peta pada di menu Dashboard.

Pascakondisi: Jika Signal baik maka peta akan berjalan, dan jika Signal kurang baik maka peta akan lama untuk diakses.

Langkah-langkah:

1. Kembali ke menu Dashboard dan lalu masuk ke fitur Maps.
2. Coba membuka Peta di fitur Maps.
3. Pastikan jaringan/Signal Anda stabil dan baik.

1.4.4 Fitur Kegiatan/Aktivitas

1.4.4.1 Deskripsi

Fitur ini menjelaskan tentang aktivitas dari masing masing caleg yang di dalam fitur ini terdapat fitur Edit Kegiatan, Input kegiatan, dan Halaman Utama, yang akses ini hanya dapat di gunakan oleh Admin/Users.

1.4.4.2 Trigger

Pada fitur ini setelah kita menginput kegiatan Caleg, fitur ini akan memperbarui kegiatan di dalam Fitur ini.

1.4.4.3 Input

User/Admin yang dapat melakukan Input untuk fitur ini, yang berisi tentang aktivitas Caleg.

1.4.4.4 Output

Setelah Admin/User menginput aktivitas di fitur ini, fitur ini akan memperbarui data dari aktivitas Caleg.

1.4.4.5 Skenario Utama

Pada fitur ini Admin/Users dapat menegedit kegiatan, menginput kegiatan, dari masing masing Caleg, dan setelah diperbarui oleh Admin/Users, fitur aktivitas ini akan berubah sesuai data yang diperbarui.

Prakondisi: Users/Admin diminta untuk memperbarui data

Pascakondisi: Setelah data diperbarui oleh Admin/Users data akan berubah sesuai data terbaru

Langkah-langkah:

1. Admin/Users diminta untuk menginput data Caleg
2. Admin/Users diminta untuk mengedit data Caleg
3. Setelah di perbarui data akan berubah sesuai data yang diperbarui

1.4.4.6 Skenario Eksepsional 1

Pada fitur ini Jika Admin/Users salah memasuki data Caleg maka data tidak akan sesuai dengan apa yang di inginkan Admin/Users dan untuk memperbaruhinya maka, Admin/Users bisa melakukan nya di Edit Kegiatan.

Prakondisi: Admin/User diminta untuk menginput kegiatan Caleg

Pascakondisi: Jika sudah sesuai dengan keinginan, dan sudah benar maka Aktivitas Caleg dapat di perbarui di Website

Langkah-langkah:

1. Admin/Users diminta untuk menginput kegiatan Caleg di fitur kegiatan
2. Jika seandainya data yang dibutuhkan tidak sesuai maka dari itu Admin/User diminta untuk memperbaruhinya di fitur Edit kegiatan
3. Jika sudah sesuai Admin/User dapat di Upload di fitur kegiatan/aktivitas Caleg

1.5 Kebutuhan Nonfungsional

1.5.1 Atribut Kualitas

Dalam Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS) memiliki atribut kualitas sebagai berikut:

1. Fungsionalitas

Dalam Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS) memiliki Kemampuan perangkat lunak (Software) untuk menyediakan fungsi fitur sebagai kebutuhan, yang akan digunakan oleh Users dan juga Admin.

2. Keandalan (Reliability)

Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), users dan admin dapat menginput, mengedit, menghapus data kapan saja dan dimana saja, tanpa harus menghubungi/membuat laporan terhadap admin pusat.

3. Kegunaan (Usability)

Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), berguna untuk users, admin (admin, admin DPD, admin Caleg), dalam menginput, mengedit, menghapus data, dan membuat laporan untuk mengupdate datanya sendiri secara mandiri.

4. Pemeliharaan (Maintainability)

Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), dapat melakukan pemeliharaan berkala, dan dapat di kembangkan lebih jauh lagi, karena aplikasi ini bersifat terbuka (antarmuka).

1.5.2 Kebutuhan Legal

1. Penggunaan Perangkat Lunak

Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), adalah perangkat lunak yang digunakan oleh user dan admin sebagai website untuk menginput, mengedit, menghapus data, memasukan laporan, membuat laporan kunjungan. Dan para user bisa mengupdate data di mana saja, dan kapan saja.

2. Penggunaan Aset

Aset yang digunakan dalam Pengembangan sistem aplikasi caleg Partai Keadilan Sejahtera (PKS), adalah sebuah aset tidak berbayar (Gratis), karena sudah berada di bawah naungan Partai PKS, DPD Kab. Bogor, dan aturan yang harus di penuhi oleh sistem yang dibangun berupa aturan atau persyaratan dari keputusan Partai.