

DAFTAR PUSTAKA

- Damayanti, S. Y., Andriyanto, T., & Ristyawan, A. (2021, August). Sistem Monitoring Kualitas Air Tambak Ikan Koi (*Cyprinus Carpio*) Berbasis Teknologi Internet Of Things (IOT). In Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi) (Vol. 5, No. 2, pp. 141-147).
- Deriyanti, A. (2016). Korelasi Kualitas Air dengan Prevalensi *Myxobolus* pada Ikan Koi (*Cyprinus carpio*) di Sentra Budidaya Ikan Koi Kabupaten Blitar, Jawa Timur (Doctoral dissertation, Universitas Airlangga).
- Doe, J., & Smith, J. (2024). A Systematic Review of IoT Systems Testing.
- Goyal, Abhishek. (2023). Integrating IoT and Agile Methodologies for Smarter Engineering Solutions. *Int. J. Sci. Res. Arch.*, vol. 8, no. 2, pp. 754–766. doi: 10.30574/ijsra.2023.8.2.0284.
- Guerrero-Ulloa, G., Rodríguez-Domínguez, C., & Hornos, M. J. (2023). Agile methodologies applied to the development of Internet of Things (IoT)-based systems: A review. *Sensors*, 23(2), 790.
- Hery, H., Prasetya, K., Mitra, A. R., Tarigan, R. E., Tjahyadi, H., & Ariwibowo, A. (2024). Perancangan Prototype Sistem Kontrol Kadar PH dan Ketinggian Air Pada Budidaya Ikan Air Tawar Di Pembibitan Ikan Dohar Butar-Buta. *IKRA-ITH ABDIMAS*, 8(1), 81-90.
- Johnson, E. (2005). *Koi Health & Disease: Everything You Need to Know* 2nd Edition. Lulu. com.
- Kusrini, E., Cindelarar, S., & Prasetyo, A. B. (2015). Pengembangan budidaya ikan hias koi (*Cyprinus carpio*) lokal di balai penelitian dan pengembangan budidaya ikan hias Depok. *Media Akuakultur*, 10(2), 71-78.
- Papilon, U. M., & Efendi, M. (2017). *Ikan Koi*. Penebar Swadaya.
- Ritonga, L. B., Nasuki, N., & Sari, L. I. (2022). PEMBENIHAN IKAN KOI (*Cyprinus carpio*) SECARA ALAMI DI MINA SUMBER UTAMA KOI. *Jurnal Penelitian Chanos Chanos*, 20(2), 89-103.

Supono, S. (2015). Manajemen Lingkungan untuk akuakultur.

Sumber dari internet:

Detik. (2023). 7 Hadits Tentang Kasih Sayang yang Patut Diteladani Seluruh Umat Muslim. Retrieved from <https://www.detik.com/hikmah/doa-dan-hadits/d-6689351/7-hadits-tentang-kasih-sayang-yang-patut-diteladani-seluruh-umat-muslim>

Dicoding. (n.d.). Apa Itu Arduino? Retrieved from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-arduino/>

Dicoding. (n.d.). Apa Itu Firebase? Pengertian, Jenis-Jenis, dan Fungsi Kegunaannya. Retrieved from <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-firebase-pengertian-jenis-jenis-dan-fungsi-kegunaannya/>

Fittech Inova. (n.d.). Metode Pengembangan Agile: Pengertian, Tahapan, dan Keuntungan. Retrieved from <https://fittechinova.com/blog/detail/metode-pengembangan-agile-pengertian-tahapan-dan-keuntungan>

Linknet. (n.d.). Internet of Things. Retrieved from <https://www.linknet.id/article/internet-of-things>

P2TI UMA. (n.d.). Apa Itu Perangkat IoT (Internet of Things)? Retrieved from <https://p2ti.uma.ac.id/apa-itu-perangkat-iot-internet-of-things/>

Purwadhika. (n.d.). Figma Adalah: Fitur, Kegunaan, dan Manfaatnya. Retrieved from <https://purwadhika.com/blog/figma-adalah-fitur-kegunaan-dan-manfaatnya>

Wikipedia. (n.d.). Android (sistem operasi). Retrieved from [https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi))

Wikipedia. (n.d.). Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak. Retrieved from https://id.wikipedia.org/wiki/Spesifikasi_kebutuhan_perangkat_lunak