

DAFTAR PUSTAKA

Ardiansah, I., & Ghifary, A. (2024). Sistem Enterprise Resource Planning (Erp) Berbasis Web Dengan Pendekatan Object-Oriented Programming (Oop) Bagi Kedai Kopi. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer Dan Aplikasinya (JTIKA)* Vol. 6, No. 1, Maret 2024, (Terakreditasi Sinta-4, SK No:164/E/KPT/2021) ISSN:2657-0327, 6(1), 333–344.
<https://jtika.if.unram.ac.id/index.php/JTIKA/article/view/356>

Desmayani, N. M. M. R., Wardani, N. W., Nugraha, P. G. S. C., & Mahendra, G. S. (2021). Sistem Informasi Laporan Keuangan pada Salon Berbasis Website Dengan Metode SDLC. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer Terapan Indonesia (JSIKTI)*, 4(2), 68–77.
<https://doi.org/10.33173/jsikti.118>

Gergely, S. (2024). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title. 3(February), 4–6.

Gunaeri, V., & Johan, M. C. (2021). Perancangan Aplikasi “Plement” untuk Proses Penjualan (Studi Kasus: Nott Sleepwear). *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, 3(1), 57–70.
<http://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/view/228%0Ahttp://strategi.it.maranatha.edu/index.php/strategi/article/download/228/149>

Hamdani, D. M. (2023). Implementasi Aplikasi Inventory Menggunakan Metode SDLC Berbasis Android (Studi Kasus : Je ’ e l Boutique). *Logic (J Urnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan)*, 1(3), 687–694.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>

Harimurti, Y., & Udariansyah, D. (2023). KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Implementasi Service EC2 & S3 Amazon Web Service Pada Niche Blog Menggunakan Metode SDLC. *Media Online*, 4(2), 675–685.
<https://doi.org/10.30865/klik.v4i2.1192>

Hendriyati, P., & Yusta, A. (2021). Implementasi Aplikasi E-Commerce Berbasis Web. *JURSIMA (Jurnal Sistem Informasi Dan Manajemen)*, 9(1), 40–48.
<https://ejournal.stmikgici.ac.id/index.php/jursima/article/view/232>

Ichsan Raksa Gumilang. (2022). Penerapan Metode Sdlc (System Development Life Cycle) Pada Website Penjualan Produk Vapor. *Jural Riset Rumpun Ilmu Teknik*, 1(1), 47–56.
<https://doi.org/10.55606/jurritek.v1i1.144>

Isa, I. G. T. (2021). Perancangan aplikasi e-commerce penjualan kayu pada pt. sekar gayanti utama berbasis web. *Jasisfo (Jurnal Sistem Informasi)*, 2(1), 127–140.

Jonathan, D. N. (2022). Analisis Pengembangan modul purchasing Management pada website Odoo menggunakan website app. *JIKOMP) Maret, 2022*, 19–28.

Komalasari, R., & Khoerunnisa, R. (2023). Unified Modeling Language Untuk Pengembangan E-Commerce Azmya Pramuka Dengan Sistem Enterprise Resource Planning. *Information ...*, 7(2), 144–153. <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/article/view/2315%0Ahttp://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/IMBI/article/download/2315/1591>

Ladi, S., Mada, J. G., Permai, B., Sekupang, K., & Batam, K. (2023). *Perancangan Dan Pengembangan Web Marketplace Kebutuhan. June*.

Muhammad, S. M. N., Mauladi, F. A., Kurniawan, R., & Sanjaya, R. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Kawasan Agrowisata Menggunakan Konsep Model View Control berbasis Web. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 6(1), 88–97. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v6i1.5422>

Mulya, M. F., & Rismawati, N. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem E-Commerce Berbasis Cloud Enterprise Resource Planning Menggunakan Odoo 14. *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)*, 5(1), 57–65. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v5i1.229>

Musthofa, N., & Adiguna, M. A. (2022). Perancangan Aplikasi E-Commerce Spare-Part Komputer Berbasis Web Menggunakan CodeIgniter Pada Dhamar Putra Computer Kota Tangerang. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(03), 199–207. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>

Nagara, B. S., Oetari, D., Apriliani, Z., & Sutabri, T. (2023). Penerapan Metode SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall Pada Perancangan Aplikasi Belanja Online Berbasis Android Pada CV Widi Agro. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 6(2), 1202–1210. <https://doi.org/10.31539/intecom.v6i2.8244>

Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 03(02), 1– 12.

Nurhayati, S., Sucahyo, N., & Selawati, S. (2021). Penerapan Metode Pieces Dalam Pengembangan Sistem E-Commerce Penjualan Produk Komputer. *Jris: Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma*, 1(1), 34–39. <https://doi.org/10.56486/jris.vol1no1.63>

Pitriyani, R., Triyono, G., & Nugroho, S. Y. (2021). Pengembangan Model Sistem E- Commerce Berbasis Web Dengan Content Management System (Cms). *IDEALIS : InDonEsiA Journal Information System*, 4(1), 37–46. <https://doi.org/10.36080/idealis.v4i1.2818>

Puspa, M. D., & Wulandari, L. (2021). Analisis dan Pembuatan Aplikasi E-commerce Terintegrasi Pada Sistem B2B Dengan Pendekatan System Development Life Cycle (SDLC) Untuk Penjualan Produk Transformator. *JUTIS (Jurnal Teknik Informatika Unis)*, 9(1), 41–54.

Putri Aliyya, E. (2022). [Naspub] L200180108-Elsa. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Aplikasi Kasir Berbasis Website*, 1–21.

Rahadani, S. R., Arifin, Z., & Sumarya, E. (2021). Analisa Dan Desain Sistem Informasi Manajemen Dengan Metode Sdlc (System Development Life Cycle) Guna Mengurangi Waktu Kerusakan Mesin Welding. *PROFISIENSI: Jurnal Program Studi Teknik Industri*, 9(2), 291–297. <https://doi.org/10.33373/profis.v9i2.3698>

Ramadhan, Z., Voutama, A., Informasi, S., Karawang, U. S., & Timur, T. (2024). *IMPLEMENTASI MODUL WEBSITE ERP DALAM KONTEKS E-COMMERCE*. 8(3), 3023–3029.

Ramayanti, M., Erawan, L., & Winarno, A. (2021). *Aplikasi Startup Pembanding Harga Produk Offline*. 6(1), 139–151. <https://doi.org/10.33633/joins.v6i1.4492>

Ridwan, M., Fitri, I., & Benrahman, B. (2021). Rancang Bangun Marketplace Berbasis Website menggunakan Metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan Model Waterfall. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(2), 173. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i2.209>

Sumantri, R. B. B., Setiawan, W., & Triwibowo, D. N. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Media Jasa Desain Logo Dengan Metode Waterfall Berbasis Website. *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika Dan Komputerisasi Akuntansi*, 6(6), 157–163. <https://doi.org/10.46880/jmika.vol6no2.pp157-163>

Waworuntu, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi e-Commerce Dropship Berbasis Web. *Ultimatics : Jurnal Teknik Informatika*, 12(2), 118–124.
<https://doi.org/10.31937/ti.v12i2.1823>

Wiguna, A., Putra, C., Dwidasmara, G., & Odoo, D. (2024). *PENGEMBANGAN KONSEP DAN PEMBAHARUAN SISTEM BOOKING ORDER BERBASIS ODOO DI PT . HASHMICRO SOLUSI INDONESIA*. 2, 325–330.