

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an dan Terjemahan. (n.d.) *Al-Qur'an Digital & Terjemahan Bahasa*
- American Academy of Pediatrics (AAP) 2016, *Media use in school-aged children and adolescents*, Pediatrics, vol. 138, no. 5, e20162592, doi: 10.1542/peds.2016-2592.
- Anderson, EL, Steen, E & Stavropoulos, V 2019, 'Internet use and problematic internet use: A systematic review of longitudinal research trends in adolescence and emergent adulthood', *International Journal of Adolescence and Youth*, vol. 24, no. 4, pp. 430–455.
- Anggita, A 2020, 'Hubungan intensitas bermain permainan online dengan kecerdasan emosional', *Jurnal Psikoborneo*, vol. 8, no. 1, pp. 40–47.
- Anggraeny, N 2014, *Rational Emotive Behavioral Therapy untuk meningkatkan kemampuan regulasi emosi remaja korban kekerasan seksual*, Tesis, Universitas Sumatra Utara.
- APJII 2024, *Jumlah Pengguna Internet Indonesia Tembus 221 Juta Orang*, <https://inet.detik.com/cyberlife/d-7169749>.
- Arif, M & Rahma, N 2021, 'Pengendalian emosi dalam perspektif psikologi Islam', *Jurnal Psikologi Islam*, vol. 3, no. 1, pp. 15–25.
- Arimurti, DI 2012, *Pengaruh pemberian komik pendidikan gizi seimbang terhadap pengetahuan gizi siswa kelas V SDN Sukasari 4*, Universitas Indonesia.
- Azizah, S 2022, 'Kecanduan game dan penurunan regulasi emosi anak',
- Chaplin, P 2014, *Kamus Lengkap Psikologi*, terj. K Kartono, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Denham, SA et al. 2012, 'Profil pembelajaran sosial-emosional anak Dimyati & Mudjiono 2013, *Belajar dan Pembelajaran*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Don't..., Pew Internet Project, vol. 1, no. 2.
- Gross (ed.), *Handbook of Emotion Regulation*, Guilford Press, New York.
- Gross, JJ & Thompson, RA 2006, *Emotion Regulation Conceptual Handbook of Emotion Regulation*, Guilford Publications, New York.

- Gross, JJ 2007, 'Emotion regulation: Conceptual foundations', dalam JJ Halisyah, LN, Ike SH & Rahmawati, A 2022, 'Hubungan kecanduan bermain *game online* dengan gangguan emosional anak', *Journal of Community Empowerment*.
- Hasan, F 2022, 'Hukum permainan digital menurut Mazhab Hanafi', *Jurnal Hukum Islam Kontemporer*, vol. 4, no. 1, pp. 55–63.
- Hidayat, A & Syam, F 2021, 'Konsep emosi dalam psikologi Islam', *Jurnal Studi Islam*, vol. 7, no. 2, pp. 101–110
- Horrigan, JB 2002, *New Internet Users: What They Do Online, What They Indonesia*. Tersedia di: <https://quran.nu.or.id/>.
- Izard, CE et al. 2008, 'Mempercepat pengembangan kompetensi emosi pada anak Head Start', *Development and Psychopathology*, vol. 20, no. 1, pp. 369–397. Kurniawati, R 2021, 'Peran orang tua dalam pengawasan mediadigital', *Jurnal Pendidikan Keluarga*, vol. 5, no. 1, pp. 33–41.
- Jurnal Psikologi Terapan*, vol. 10, no. 2, pp. 88–96.
- Lemmens, JS, Valkenburg, PM & Peter, J 2009, 'Development and validation of a game addiction scale for adolescents', *Media Psychology*, vol. 12, no. 1, pp. 77–95.
- Lopes, PN et al. 2005, 'Kemampuan mengatur emosi dan kualitas interaksi sosial', *Emotion*, vol. 5, no. 1, pp. 113–118.
- Meity, MS, Wahyu, UW & Darmawati, IS 2018, 'Hubungan kecanduan game online dengan pola makan', *The Shine Cahaya Dunia Ners*, vol. 3, no. 2.
- Mertika & Dewi, M 2020, 'Fenomena game online di kalangan anak sekolah dasar', *Journal of Educational Review and Research*, vol. 3, no. 2, pp. 99–104.
- Morgan, JK, Izard, CE & King, KA 2010, 'Validitas konstruk tugas pencocokan emosi pada anak kecil', *Social Development*, vol. 19, no. 1, pp. 52–70. Morris, A. S., Silk, J. S., Steinberg, L., Myers, S. S., & Robinson, L. R. (2007). *The role of the family context in the development of emotion regulation*.

- Nurdilla, N 2018, 'Hubungan kecanduan bermain game online dengan kualitas tidur remaja', *Jurnal Mahasiswa Keperawatan*, vol. 5, no. 2, pp. 120–126.
- Perkembangan emosional anak usia 5–6 tahun', *Jurnal Obsesi*.
- Piaget, J & Barbel, I 2010, *Psikologi Anak*, terj. Miftahul Jannah, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Prasekolah', *Learning and Individual Differences*, vol. 22, no. 2, pp. 178–189.
- Pulungan, DPY 2024, 'Pengaruh game online terhadap perkembangan emosi dan sosial anak SD', *International Journal of Education, Social Science, and Counseling (IJEDUCA)*, vol. 2, no. 1.
- Putri, CIH & Primana, L 2017, 'Pelatihan regulasi emosi anak usia prasekolah', *Jurnal Pendidikan Anak*, vol. 6, no. 2, pp. 190–202.
- Quraish Shihab 2002, *Tafsir Al-Misbah*, Lentera Hati, Jakarta.
- Rachmawati, S & Nurhayati, L 2021, 'Pendekatan Islam dalam pembinaan emosi anak', *Jurnal Psikologi Islami*, vol. 4, no. 2, pp. 122–130.
- Reis, HA et al. 2016, 'Daftar periksa regulasi emosi (ERC): Adaptasi dan validasi', *Temas em Psicologia*, vol. 24, no. 1, pp. 77–96.
- Sari, DA & Nurjanah, AL 2020, 'Hubungan game online dengan Sari, TY 2023, 'Pengembangan instrumen skala regulasi emosi peserta didik SMK', *Jurnal Pendidikan & Psikologi*, vol. 5, no. 1, pp. 50–58.
- Sari, WDW, Rananda, DR & Arifin, HB 2024, 'Pengaruh game online terhadap perkembangan emosi siswa SD', *Insan Cendekia*, vol. 1, no. 1.
- Shields, A & Cicchetti, D 1998, 'Reactive aggression among maltreated children', *Journal of Clinical Child Psychology*, vol. 27, no. 4, pp. 381–395.
- Social Development*, 16(2), 361–388.
- Yuliani, AP 2023, 'Dampak game online terhadap perkembangan sosial dan emosi peserta didik sekolah dasar', *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Zahrina, N 2021, 'Game edukatif dan perkembangan emosi anak', *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, vol. 9, no. 1, pp. 12–20.