

DAFTAR PUSTAKA

- Agarwal, S., Goel, D., & Sharma, A. (2013). Evaluation Of The Factors Which Contribute To The Ocular Complaints In Computer Users. *Journal Of Clinical And Diagnostic Research*, 7(2), 331–335. <https://doi.org/10.7860/Jcdr/2013/5150.2760>
- Alghamdi, W. M., & Alrasheed, S. H. (2020). Impact Of An Educational Intervention Using The 20/20/20 Rule On Computer Vision Syndrome. *African Vision And Eye Health*, 79(1), 1–6.
- American Optometric Association. (2017). Computer Vision Syndrome. Retrieved January 3, 2022, From <http://foryourvision/protecting-your-vision/computer-vision-syndrome>.
- Anggraeni, S. (2019). Pengaruh Pengetahuan Tentang Dampak Gadget Bagi Kesehatan Terhadap Perilaku Penggunaan Gadget Pada Siswa Sdn Kebun Bunga 6 Banjarmasin. *Faletehan Health Journal*, 6(2), 64–68.
- Arosyd, I. M. R., & Usman, R. (2020). Analisis Kelemahan Dan Kekuatan Dalam Pembelajaran Daring Di Fakultas Sastra Universitas Negeri Malang. *Journal Deutsch Als Fremdsprache In Indonesien*, 4(2), 12–19.
- Asrila, A. M. (2021). Hubungan Durasi Penggunaan Gadget Selama Pandemi Covid-19 Terhadap Kejadian Asthenopia Pada Mahasiswa Di Universitas Syiah Kuala. Universitas Syiah Kuala, Banda Aceh.
- Atsari, A. G., & Helvinda, W. (2019). Pengaruh Bevacizumab Intravitreal Terhadap Best Corrected Visual Acuity Dan Central Macular Thickness Pada Diabetic Macular Edema. *Jurnal Kesehatan Andalas*, 8(4). Retrieved From <http://jurnal.fk.unand.ac.id>
- Cahyaningsih, A. A., Ati, N. U., & Abidin, A. Z. (2019). Gadget Dan Mahasiswa (Studi Tentang Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Mahasiswa Di Universitas Brawijaya). *Jurnal Respon Publik*, 13(3), 21–29.

- Chandra, J., & Kartadinata, E. (2018). Hubungan Antara Durasi Aktivitas Membaca Dengan *Asthenopia* Pada Mahasiswa. *Jurnal Biomedika Dan Kesehatan*, 1(3), 185–190.
- Citrawathi, D. M., Udiantari, I. A. I., & Warpala, S. W. (2019). Fitur Eye Protection Pada Layar Smartphone Dapat Mengurangi Kelelahan Mata Dan Memperpanjang Durasi Penggunaannya Pada Siswa Smp Negeri 1 Seririt. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 8(1), 94–103.
- Damayanti, R. A. M. (2017). Hubungan Penggunaan *Gadget* Dengan Pencapaian Tugas Perkembangan Anak Usia Remaja Awal Sdn Di Kecamatan Godean. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.
- Dewi, R. A. K. (2018). Kelelahan Mata Pada Pekerja Logam Industri Rumah Tangga (Universitas Muhammadiyah Semarang). Universitas Muhammadiyah Semarang, Semarang. Retrieved From [Http://Repository.Unimus.Ac.Id](http://Repository.Unimus.Ac.Id)
- Dharma, A. G., Djatikusumo, A., Elvioza, Adriono, G. A., Yudantha, A. R., Hutapea, M. M., & Victor, A. A. (2020). Vitrektomi Dengan Anestesi Lokal Pada Ablasio Retina Rhegmatogen Di Rumah Sakit Cipto Mangunkusumo. *Ophthalmol Ina*, 46(2), 131–136.
- Duniati, O. D. (2016). Hubungan Lamanya Waktu Penggunaan Komputer Dengan Keluhan Kelelahan Mata Pada Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Di Universitas Klabat. Manado.
- Efastri, S. M., Putri, A. A., & Fadillah, S. (2018). Hubungan Ketergantungan *Gadget* Dengan Pendekatan Rebt Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Program Studi Pg- Paud Fkip Unilak. *Lectura: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 1(2), 134–143.
- Effendi, M. M., & Wibowo, T. (2013). Suplementasi Astaxanthin Menurunkan Kadar Malondialdehid Lensa Penderita Katarak Senilis Astaxanthin Supplementation Reduce Lens Malondialdehyde Of Senile Cataract. *Jurnal Kedokteran Brawijaya*, 27(3), 163– 168.
- Elvira, & Wijaya, V. N. (2018). Penyakit Mata Kering. *Cermin Dunia Kedokteran*, 45(3), 192–196.

- Fernanda, N., & Amalia, H. (2018). Hubungan Akomodasi Insufisiensi Dan *Asthenopia* Pada Remaja Di Jakarta Barat. *Jurnal Biomedika Dan Kesehatan*, 1(1), 10–17. <https://doi.org/10.18051/jbiomedkes.2018>
- Ganie, M. A., Himayani, R., & Kurniawan, B. (2018). Hubungan Jarak Dan Durasi Pemakaian Smartphone Dengan Keluhan Kelelahan Mata Pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Lampung. *Majority*, 8(1), 136–140.
- Gunawan, M. A. A. (2017). Hubungan Durasi Penggunaan *Gadget* Terhadap Perkembangan Sosial Anak Prasekolah Di Tk Pgri 33 Sumurbroto, Banyumanik. Universitas Diponegoro, Semarang.
- Guo, F., Zhang, Q., Fan, M. N., Ma, L., Chen, C., Liu, X. H., ... Liu, Y. (2018). Fruit And Vegetable Consumption And Its Relation To Risk Of *Asthenopia* Among Chinese College Students. *International Journal Of Ophthalmology*, 11(6), 1020–1027. <https://doi.org/10.18240/Ijo.2018.06.21>
- Hakim, B. N. (2021). Analisa Kelelahan Mata Disebabkan Radiasi Sinar Ultraviolet B (Uv- B) Pada Pekerja Las Di Pt. Tri Karya Alam, Batam. *Sigma Teknika*, 4(1), 39–44.
- Han, C. C., Liu, R., Liu, R. R., Zhu, Z. H., Yu, R. Bin, & Ma, L. (2013). Prevalence Of *Asthenopia* And Its Risk Factors In Chinese College Students. *International Journal Of Ophthalmology*, 6(5), 718–722.
- Hanifah, D. D. (2018). Analisis Faktor Risiko Kelelahan Mata (*Asthenopia*) Pada Pengguna Warung Internet Game Online Di Kecamatan Ilir Barat 1 Kota Palembang. Universitas Sriwijaya, Palembang.
- Hidayat, A. R., & Junianto, E. (2017). Pengaruh *Gadget* Terhadap Prestasi Siswa Smk Yayasan Islam Tasikmalaya Dengan Metode Tam. *Jurnal Informatika*, 4(2), 163–173.
- Hijriani, R. (2018). Faktor Yang Berhubungan Dengan Kelelahan Mata Pada Pekerja Pengguna Komputer Di Pt Angkasa Pura Ii Padang Tahun 2018. Universitas Sumatera Utara, Medan.
- Iswari, M., & Nurhastuti. (2018). Anatomi, Fisiologi Dan Genetika. Padang:

- Jaiswal, S., Asper, L., Long, J., Lee, A., Harrison, K., & Golebiowski, B. (2019). Ocular And Visual Discomfort Associated With Smartphones, Tablets And Computers: What We Do And Do Not Know. *Clinical And Experimental Optometry*, 102(5), 463–477.
- Jeyaraj, G. (2017). Prevalence Of Smartphone Users At Risk For Developing Cell Phone Vision Syndrome Among College Students. *Journal Of Psychology & Psychotherapy*, 07(03), 1–3. <https://doi.org/10.4172/2161-0487.1000299>
- Juliadi. (2018). Penyebab Penggunaan *Gadget* Pada Remaja. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Fkip Program Studi Bimbingan Konseling Universitas Riau Kepulauan Bata
- Kusuma Rini, M. & Huriah, T. (2020). Prevalensi Dan Dampak Kecanduan *Gadget* Pada Remaja: Literature Review. *Jurnal Keperawatan Muhammadiyah*, 5(1), 185–194. <https://doi.org/10.30651/Jkm.V5i1.4609>
- Long, J., Cheung, R., Duong, S., Paynter, R., & Asper, L. (2017). Viewing Distance And Eyestrain Symptoms With Prolonged Viewing Of Smartphones. *Clinical And Experimental Optometry*, 100(2), 133–137.
- Mappangile, A. S. (2018). Analisis Keluhan Kelelahan Mata Pada Pekerja Pengguna Komputer (Studi Kasus: Kantor Notaris Dan Pejabat Pembuat Akta Tanah Andreas Gunawan Sh. M.Kn). *Identifikasi*, 4(1), 1–10.
- Mardiana, S. S., Hartinah, D., Faridah, U., & Prabowo, N. (2019). Hubungan Antara Bermain *Gadget* Dengan Ketajaman Nilai Visus Mata Pada Anak Usia Sekolah Tpq Mamba'ul Ulum Wedarijaksa Pati Tahun 2018. *Proceeding Of The Urecol*, 228– 237.
- Marpaung, J. (2018). Pengaruh Penggunaan *Gadget* Dalam Kehidupan. *Kopasta: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*, 5(2), 55–64. <https://doi.org/10.33373/Kop.V5i2.1521>
- Maulida, R., Sari, H., 2017. Kaitan Internet Addiction Dan Pola Tidur Pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan 8.

- Misnawati, & Umami, N. Z. (2021). Dampak Anisometropia Tinggi Yang Tidak Terkoreksi Pada Mata Dan Penanggulangannya. *Jurnal Mata Optik*, 2(1), 1–11.
- Mubarak, W. I., Indrawati, L., & Susanto, J. (2016). Buku Ajar Ilmu Keperawatan Dasar. Jakarta: Salemba Medika.
- Mukminiati, U., Ibrahim, D., Bukhori, K. . & Sandi, A. (2020). Analisis Penggunaan *Gadget*: Studi Kasus Terhadap Perilaku Keagamaan Remaja. *Al-Wijdān Journal Of Islamic Education Studies*, 5(2), 180–197. <https://doi.org/10.58788/Alwijdn.V5i2.504>
- Nasyahtadila, V., Djunaedi, E., Suparni, S. & Sekar Laras, D. (2022). Jarak, Durasi, Dan Keluhan Kelelahan Mata Dalam Penggunaan *Gadget* Civitas Akademika Stikes Dharma Husada Bandung Tahun 2020. *Jurnal Sehat Masada*, 16(1), 58–68. <https://doi.org/10.38037/Jsm.V16i1.264>
- Nisak, S. K. (2018). Kelelahan Mata Berdasarkan Intensitas Pencahayaan, Jenis Pekerjaan Dan Kelainan Refraksi Mata (Studi Pada Pekerja Konveksi X Di Kota Semarang). Universitas Muhammadiyah Semarang, Semarang.
- Nurdilla, N., Elita, V., 2018. Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja 5, 7.
- Octavia, S. A., & Himayani, R. (2017). Diagnosis Dan Tatalaksana Retinitis Pigmentosa: Studi Kasus. *Majority*, 6(3), 75–80. Physics.
- Oesman, T. I., Irawan, E., & Wisnubroto, P. (2019). Analisis Postur Kerja Dengan Rula Guna Penilaian Tingkat Risiko Upper Extremity Work-Related Musculoskeletal Disorders. Studi Kasus Pt. Mandiri Jogja Internasional. *Jurnal Ergonomi Indonesia (The Indonesian Journal Of Ergonomic)*, 5(1), 39–46. <https://doi.org/10.24843/Jei.2019.V05.I01.P06>
- Othman, N., Kelana, M. K. S. Bin, & Jamaludin, T. S. S. (2020). The Impact Of Electronic *Gadget* Uses With Academic Performance Among Secondary School Students. *Prac Clin Invest*, 2(2), 56–60. Retrieved From <https://www.researchgate.net/publication/338791252>
- Pratiwi, R. G. & Malwa, R. U. (2021). Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan *Gadget* Terhadap Perilaku Remaja. *Jurnal Ilmiah Psyche*, 15(2), 105–112.

<https://doi.org/10.33557/Jpsyche.V15i2.1550>

- Putri, D. W., & Mulyono. (2018). Hubungan Jarak Monitor, Durasi Penggunaan Komputer, Tampilan Layar Monitor Dan Pencahayaan Dengan Keluhan Kelelahan Mata. *The Indonesian Journal Of Occupational Safety And Health*, 7(1), 1–10.
- Putri, K. (2016). Pemanfaatan *Gadget* Pada Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surakarta. Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Sadagopan, A. P., Manivel, R., Marimuthu, A., Nagaraj, H., Ratnam, K., Taherakumar,
- Widiastha. (2019). *Diagnosis Dan Tatalaksana Pasien Dengan Insufisiensi Akomodasi*. Bandung.