

ABSTRAK

Nama : Biharul Anwar Abdul Rahman

NPM : 140 2017 031

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : **Aplikasi Pembelajaran Huruf Hijaiyah Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android**

Al-Qur'an memiliki huruf-huruf hijaiyah, huruf hijaiyah merupakan dasar dari pembacaan Al-Qur'an yang digunakan umat muslim dalam membaca Al-Qur'an dalam kehidupan sehari-hari. Di masa pandemi COVID-19, banyak sekali kegiatan-kegiatan yang beralih atau dilakukan secara daring, khususnya kegiatan pembelajaran Al-Qur'an yang dilakukan para pengajar ilmu agama. Berdasarkan latar belakang tersebut penulis melakukan penelitian dengan judul "Aplikasi pembelajaran Huruf Hijaiyah Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android". Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan keefektifitasan dan minat belajar huruf hijaiyah terhadap anak. Penelitian ini menerapkan metode perancangan sistem throw-away prototyping, dengan pengumpulan data yang dilakukan untuk menjangkau kebutuhan pengguna terhadap sistem dan alurnya dilakukan melalui beberapa teknik, seperti observasi, dan studi kepustakaan. Hasil pengujian dari penelitian ini menggunakan metode black box testing dan System Usability Scale (SUS), yang mana menunjukkan bahwa aplikasi yang dibuat dapat diterima / acceptable dengan grade scale: B dan Adjective Rating: good (baik). Aplikasi IQRAAR ini dapat dikategorikan memenuhi kebutuhan pengguna, juga aplikasi tersebut tidak bertentangan dengan nilai-nilai dalam Islam, terutama dalam menjalankan perintah Allah untuk menuntut ilmu dan bekerja sama dalam kebaikan.

Kata Kunci: IQRAAR, Augmented Reality, Huruf Hijaiyah, dan Throw Away Prototyping,