

ABSTRAK

Nama : Angga Pamungkas

NPM : 1402017022

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : **Aplikasi Pemahaman dan Pembelajaran Harakat Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android**

Al-Qur'an Memiliki beberapa tanda baca atau biasa disebut harakat. Harakat merupakan tanda baca yang ada dalam Al-Qur'an. Di masa pandemi covid-19 banyak sekali kegiatan beralih atau dilakukan secara online, khususnya kegiatan belajar membaca Al-Qur'an. Berdasarkan latar belakang tersebut penulis melakukan penelitian dengan judul "Aplikasi Pemahaman dan Pembelajaran Harakat Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android" . Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efektifitas belajar Al-Qur'an. Penelitian ini menerapkan metode perancangan sistem *throw-away prototyping*. Hasil pengujian dari penelitian ini menggunakan metode *blackbox testing* dan *system usability scale* yang mana menunjukkan bahwa aplikasi yang dibuat dapat diterima dengan grade *scale*: B, dan rating *excellent* aplikasi ini dikategorikan memenuhi kebutuhan pengguna, juga menjalankan perintah Allah untuk menuntut ilmu dan bekerja sama dalam kebaikan.

Keyword: *Augmented Reality*, Harakat, dan *Throw Away Prototypi*