

DAFTAR PUSTAKA

- bootupacademyai. (2019, May 27). *apa-itu-android-pengertian-kelebihan*. Retrieved from bootup: <https://bootup.ai/blog/apa-itu-android-pengertian-kelebihan/>
- Dani. (2020). <https://ejurnal.itats.ac.id/>. *Jurnal Riset Inovasi Bidang Informatika Dan Pendidikan Informatika (KERNEL)*, 16-23.
- Dicoding. (2020, november 4). *apa-itu-augmented-reality*. Retrieved from Dicoding.com: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-augmented-reality-dan-contohnya/>
- DPH. (2019, juni 28). *artikel:apa-itu-pembelajaran*. Retrieved from unida.ac.id: <https://unida.ac.id/pembelajaran/artikel/apa-itu-pembelajaran.html>
- Fadli, I. N., & Ishaq, U. M. (2019). Aplikasi Pengenalan Huruf dan Makharijul Huruf Hijaiyah Dengan. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 73-79.
- Ismail, & Wardani. (2019). [ournal.uncp.ac.id/index.php/semantik/article/view/1491](http://journal.uncp.ac.id/index.php/semantik/article/view/1491). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komputer 2019*, 56-65.
- Mahendra, I. B. (2016). IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY (AR). *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Universitas Udayana*, 5.
- Mair, Z. R. (2018). APLIKASI MEDIA BELAJAR PRAKTEK SHOLAT MENGGUNAKAN. *JURNAL AKUNTANIKA-ADMINIKA-INFORMANIKA*, 11.
- Maiyana, E. (2018). PEMANFAATAN ANDROID. *JURNAL SAINS DAN INFORMATIKA* , 14.
- Mustaqim, I. (2016). PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 10.
- Pradibta, H., Harijanto, B., & Wibowo, D. W. (2016). Penerapan Augmented Reality Sebagai Alternatif Media Pembelajaran. *Jurnal SMARTICS*, 43-45.
- putri, A. (2021, Maret 31). *Popmama*. Retrieved from Popmama.com: <https://www.popmama.com/big-kid/6-9-years-old/amelia-putri/hadis-menuntut-ilmu-dalam-islam-yang-perlu-diketahui-anak/5>
- Sagirani, T., Nugroho, L. E., Santosa, P. I., & Kurama, A. (2015). DISC2015-trisagirani-tinjauan. *Digital Information & System Conference 2015*, 105-110.
- Santoso, B., & Pebriyani, O. (2017). APLIKASI PEMBELAJARAN DOA HARIAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS. *JURNAL INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG*, 9.
- Utami, M. (2021). M-DOA: Aplikasi Mobile Untuk Belajar Do'a Harian Islami Berbasis. *JURNAL SISTEM INFORMASI DAN E-BISNIS*), 8.
- wahyupjl. (2018, Juli 12). *apa-itu-unity*. Retrieved from event kampus: <https://eventkampus.com/blog/detail/1474/apa-itu-unity-3d>