



**PERANCANGAN APLIKASI BELAJAR BAHASA ARAB
UNTUK ANAK DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI
BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI

RISWANDI ZAKLIANSYAH

140 2017 130

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS YARSI
JAKARTA
JANUARI 2021**



**PERANCANGAN APLIKASI BELAJAR BAHASA ARAB
UNTUK ANAK DENGAN PENDEKATAN GAMIFIKASI
BERBASIS *ANDROID***

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer**

**RISWANDI ZAKLIANSYAH
140 2017 130**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS YARSI
JAKARTA
JANUARI 2021**