

ABSTRAK

Nama : Mustofa
NPM : 140 2017 152
Program Studi : Sarjana Teknik Informatika
Judul : Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Pulau Madura Berbasis Android

Pulau Madura memiliki 4 kabupaten, yaitu: Bangkalan, Sampang, Pamekasan dan Sumenep. Madura dengan beragam wisatanya dapat menjadi daya Tarik wisatawan yang berdampak positif terhadap perekonomian masyarakat Madura. Pulau Madura mempunyai *value* yang luar biasa. Karena itu, masyarakat berharap Pemda setempat dapat melakukan perubahan agar bisa mengangkat potensi yang ada. Tujuan penelitian ini yaitu membuat sebuah rancangan aplikasi yang mampu untuk mengenalkan dan memudahkan para wisatawan dalam mengakses wisata-wisata yang ada di pulau Madura. Metode perancangan aplikasi ini menggunakan *prototyping* dan pengumpulan data yang dilaksanakan dengan menyebar kuisisioner. Tujuan Kuisisioner untuk menentukan fitur dan tingkat kebutuhan para pengguna. Perancangan aplikasi ini menggunakan *software* Unity dan aplikasi yang dibuat hanya bisa di akses pada smartphone android. Pengujian aplikasi menggunakan metode SUS(*System Usability Scale*) yang ditujukan untuk menilai aplikasi. Hasil dari perancangan aplikasi ini dengan menggunakan metode SUS (*System Usabilit Scale*) menghasilkan nilai rata-rata 82 dari 10 pertanyaan dan terbentuk sebuah aplikasi pengenalan objek wisata dengan adanya fitur googlemaps, ulasan, dan juga rating supaya wisatawan lebih tertarik dengan objek wisata yang ada di pulau Madura.

Kata kunci: *Unity, Android*, Objek Wisata Pulau Madura