

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, Nasyil, and Adian Fatchur Rochim. *Aplikasi Kamus Online Bahasa Arab Indonesia*. Diss. Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Undip, 2011.
- Cara Menggunakan *System Usability Scale* (SUS) Pada Evaluasi *Usability*. Tersedia di: www.edisusilo.com. Diakses pada Januari 24, 2021
- Daftar Simbol Flowmap. Tersedia di: repository.widyatama.ac.id. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- Definisi Bahasa Arab. Tersedia di: <https://pcinusudan.com/2020/02/definisi-bahasa-arab/>. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- Ekspresi" Pengertian & (Jenis-Acuan-Manfaat). Tersedia di: <https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-ekspresi-dan-jenis/>. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- ERD? Apa Sih Itu?. Tersedia di: <https://www.jagoanhosting.com/blog/erd-apa-sih-itu/>. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- Firmansyah, Ada Udi. "Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Multimedia dengan Menggunakan Adobe Flash CS6 pada Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Islamiyah Hessa Air Genting." *Jurteksi Royal Vol 2 No 1 2* (2015).
- Masripah, Siti, and Linda Ramayanti. "Penerapan pengujian alpha dan beta pada aplikasi penerimaan siswa baru." *J. SWABUMI* 8.1 (2020): 100-105.
- Muhyidin, Muhammad Agus, Muhammad Afif Sulhan, and Agus Sevtiana. "PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA." *Jurnal Digit* 10.2 (2020): 208-219.
- Pemodelan Flowmap. Tersedia di: <http://hardiansahdermawan.blogspot.com>. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- Pengertian *Class diagram*. Tersedia di: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-class-diagram.html>. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- Pengertian Flowmap. Tersedia di: <https://www.bintanginspirasi.com>. Diakses pada Oktober 25, 2020.

- Pengertian Multimedia. Tersedia di: salamadian.com. Diakses pada Januari 17, 2021.
- Plotagon, Membuat Film Melalui Tulisan. Tersedia di: <https://www.blackxperience.com/technews/detail/plotagon,-membuat-film-melalui-tulisan> . Diakses pada Januari 12, 2021.
- Putri, Devi Afriyantari Puspa. "Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa Arab untuk Anak Usia Dini Berbasis Android." *Technologia: Jurnal Ilmiah* 10.3 (2019): 156-164.
- QS. Yusuf (Nabi Yusuf) - surah 12 ayat 2 [QS. 12:2]. Tersedia di: <https://risalahmuslim.id/quran/yusuf/12-2/>. Diakses pada Oktober 25, 2020.
- Rawung, Iriene Mourine. *Rancang Bangun Aplikasi Kamus Percakapan Bahasa Arab-Indonesia*. Diss. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2018.
- Septian, Hilman, Eka Wahyu Hidayat, and Alam Rahmatulloh. "Aplikasi pengenalan Bahasa Arab dan Inggris untuk anak-anak berbasis android." *Jurnal Online Informatika* 2.2 (2018): 71-78.
- Tresnawati, Dewi, and Rian Fardian Rizqi. "Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Dasar Bahasa Arab Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android." *Jurnal Algoritma* 14.2 (2017): 314-322.
- Uriawan, Wisnu, and Hadi Hidayat. "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Ilmu Sharaf Dalam Tata Bahasa Arab Berbasis Android." *JURNAL ISTEK* 10.2 (2017).
- Walija (1994), Tersedia di: https://www.romadecade.org/pengertian-bahasa/#!https://www.ilo.org/wcmsp5/groups/public/---asia/---ro-bangkok/---ilo-jakarta/documents/publication/wcms_233426.pdf. Diakses pada Oktober 20, 2020.
- Yudhistira, Rizky Januar, and Widiarina Widiarina. "Animasi Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android." *Jurnal Teknik Komputer* 5.1 (2019): 65-70.