

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kehidupan manusia tidak terlepas dari belajar, manusia harus terus menerus belajar agar memperoleh ilmu yang luas. Pembelajaran merupakan interaksi antara siswa dan guru. Pembelajaran adalah bantuan yang diberikan pengajar untuk memperoleh pengetahuan dan informasi, mengelola keterampilan dan kebiasaan, serta membentuk sikap dan kepercayaan diri siswa. Dengan kata lain, pembelajaran adalah proses yang membantu siswa belajar dengan baik.

Majelis Ta'lim Al-falah adalah suatu instansi pendidikan yang bergerak di bidang keagamaan, yang didalamnya terdapat berbagai macam murid mulai dari anak-anak, remaja hingga dewasa. Pelajaran yang di pelajari pun bermacam-macam, seperti belajar membaca Al-Qur'an, belajar bahasa arab, ilmu fiqih, *Hulashotu Nurul yaqin* (kitab yang mempelajari kisah nabi).

Kemajuan teknologi terus meningkat, terutama dalam hal pembelajaran. Dengan perkembangan teknologi, proses pembelajaran menjadi lebih mudah dan tidak terbatas. Sangat memprihatinkan anak-anak dan masyarakat pada Majelis Ta'lim Al-falah tidak berminat mempelajari pengurusan jenazah, padahal sudah jelas bahwa ilmu pengurusan jenazah adalah fardhu kifayah, atau sebagai kewajiban yang jika tidak dilakukan oleh beberapa orang. Dalam hadist Rasulullah SAW, Abu Hurairah Radliyallahu'anhu Rasulullah Sallallahu'alaihi wa Sallam bersabda:

“Barangsiapa yang mengurus jenazah sampai didoakan, maka diberikan kepadanya satu qirath, dan barangsiapa yang mengurus jenazah sampai dikuburkan, maka diberikan kepadanya dua qirath.” Seseorang bertanya: Apa itu dua qirath? Beliau berkata : "Dua Gunung Besar" Muttafaq Alaihi. Menurut riwayat Muslim: "Sampai dia dibaringkan di kuburan."

Mengingat sangat penting bagi anak-anak, remaja, dan khususnya masyarakat umum untuk mempelajarinya, hukum di dalam islam mengatur bahwa jika tidak ada penanggung jawab dalam suatu organisasi, kelompok atau desa, maka setiap orang di desa tersebut mendapat dosa.

Karena permasalahan telah diuraikan diatas, maka penulis mengusulkan untuk membuat sistem pembelajaran pengurusan jenazah dengan menggunakan pendekatan gamifikasi berbasis android di Majelis Ta'lim Al-Falah. Cara belajar seperti ini dinilai lebih efektif dan meningkatkan minat belajar anak-anak karena mereka bosan dengan metode di dalam ruangan.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membangun aplikasi pembelajaran pengurusan jenazah menggunakan pendekatan gamifikasi?
2. Bagaimana kondisi anak saat mengikuti pembelajaran pada majelis ta'lim al-falah?
3. Bagaimana tinjauan Islam mengenai aplikasi pengurusan jenazah dengan pendekatan gamifikasi berbasis android?

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi dibuat di perangkat mobile.
2. Aplikasi yang di buat wajib memiliki sistem operasi Android (tidak support untuk IOS).

1.4 Tujuan Penelitian

1.4.1 Tujuan Umum

1. Sebagai media bantu dalam memahami dan mempelajari tata cara penyelenggaraan jenazah berdasarkan syariat islam khususnya pada Majelis Ta'lim Al-Falah Jakarta Pusat.

1.4.2 Tujuan Khusus

1. Menghasilkan sebuah aplikasi pembelajaran pengurusan jenazah dengan pendekatan gamifikasi berbasis android.
2. Membuat sebuah aplikasi yang menarik, agar murid tidak merasa jenuh selama pembelajaran.
3. Menghasilkan sebuah aplikasi pembelajaran pengurusan jenazah menurut syari'at islam.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat bagi akademik

Sebagai kontribusi positif untuk kemajuan wawasan keilmuan teknologi informasi yang diintegrasikan dengan agama serta untuk pengembangan pada masa yang akan datang.

1.5.2 Manfaat bagi Anak dan Masyarakat

1. Memudahkan anak dan masyarakat untuk mempelajari tatacara pengurusan jenazah.
2. Membuat pembelajaran tatacara pengurusan jenazah agar lebih menarik dan menyenangkan.
3. Sebagai media bantu dalam memahami dan mempelajari tata cara penyelenggaraan jenazah berdasarkan syariat islam khususnya pelajar pada Majelis Ta'lim Al-Falah.

1.5.3 Manfaat bagi Mahasiswa

Dapat mengembangkan wawasan keilmuan dan meningkatkan pemahaman tentang struktur dan sistem kerja dalam pengembangan aplikasi pada sistem operasi Android.