

ABSTRAK

Nama : Mohamad Daniel Tanjung
NPM : 140 2017 175
Program Studi : Sarjana Teknik Informatika
Judul : Perancangan Aplikasi Pengurusan Jenazah Dengan Pendekatan Gamifikasi Berbasis *Android*

Kehidupan manusia tidak terlepas dari pembelajaran, manusia harus terus belajar agar tidak ketinggalan informasi. Pembelajaran adalah proses interaksi antara murid dengan pengajar. Pembelajaran merupakan bantuan yang diberikan pendidik agar dapat terjadi proses perolehan ilmu dan pengetahuan, penguasaan kemahiran dan tabiat, serta pembentukan sikap dan kepercayaan pada peserta didik. Dengan kata lain, pembelajaran adalah proses untuk membantu peserta didik agar dapat belajar dengan baik. Kurangnya minat anak dan masyarakat pada Majelis Ta'lim Al-falah untuk mempelajari pengurusan jenazah sangat memperhatikan, padahal sudah jelas ilmu untuk mempelajari pengurusan jenazah itu hukumnya fardhu kifayah, atau sebagai kewajiban yang apabila sudah dilaksanakan oleh sebagian orang maka luntur kewajiban tersebut. Dalam hadist Rasulullah SAW dari Abu Hurairah Radliyallaahu'anhu bahwa Rasulullah Shallallaahu'alaihi wa Sallam bersabda : "*Barangsiapa mengurus jenazah sampai mensholatkannya maka baginya satu qirath dan barangsiapa mengurus jenazah sampai dimakamkan maka baginya dua qirath.*" Seorang bertanya: *Apa itu dua qirath?* Beliau bersabda: "*Dua gunung besar*" Muttafaq Alaihi. Menurut riwayat Muslim: "*Sampai diletakkan dalam liang lahat.*". Oleh karena itu penulis mengusulkan aplikasi pengurusan jenazah dengan pendekatan gamifikasi berbasis android dengan menyisipkan elemen-elemen permainan agar dapat menarik minat anak dan mudah dalam belajar tatacara pengurusan jenazah. Metode pengembangan aplikasi ini menggunakan metode prototyping yang terdiri dari 4 tahapan yaitu *establish prototype objective*, *define prototype functionality*, *develop prototype*, dan *evaluate prototyp*. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi pengurusan jenazah dengan pendekatan gamifikasi berbasis android dengan menerapkan unsur-unsur permainan yang dapat menarik minat anak untuk belajar tatacara pengurusan jenazah.

Kata Kunci : Pengurusan Jenazah, Gamifikasi, Android.