

DAFTAR PUSTAKA

- Adams, E. (2013). *Fundamentals of game design* (2nd ed). New York: New Riders Publishing
- Al-Jauziyah, Ibnu Qayyim. (2013). *Buku pintar kedokteran Nabi* (Thibbun Nabawi) / Ibnu Qayyim Al-Jauziyah; editor, Dzul Bakir; penerjemah, Abu Firly. Depok: Fathan Prima Media.
- Andreani, M. U. D. dan Paskarini, I. (2013). *Sikap Kerja yang Berhubungan dengan Keluhan Subjektif pada Penjahit di Jalan Patua Surabaya*. Surabaya: Departemen Keselamatan dan Kesehatan Kerja Fakultas Kesehatan Masyarakat Universitas Airlangga
- Brand, J. E., Todhunter, S., & Jervis, J. (2017). *Digital Australia 2018* (DA18).
- Coralia F. (2013). *Peran Komunikasi Orangtua dan Anak Dalam Penanganan Kegemaran Bermain Game Online*. Bandung: Universitas Islam Bandung; 2013; hal.74-86. 2.
- Erin. (2012). *Pengaruh Bermain Komputer Pada Kesehatan Mata Anak-Anak*. Jakarta: Ilmu Penyakit Mata RS. Cipto Mangunkusumo.
- Fadhilah SL. (2013). *Faktor-Faktor Yang Berhubungan dengan Keluhan Kelelahan Mata Pada Penggunaan Komputer di Accounting Group PT Bank X*. [skripsi] Jakarta: Universitas Negeri Syarif Hidayatullah.
- Guyton, A.C. (2018). *Buku Ajar Fisiologi Kedokteran*, Jakarta: EGC. 101-5
- Ilyas, S. (2013). *Ilmu Penyakit Mata*. Jakarta: Fakultas Kedokteran Universitas Indonesia.
- Jap, T., Tiatri, S., Jaya, E. S., & Suteja, M. S. (2013). *The development of Indonesian online game addiction questionnaire*.
- Kiraly, O., Nagygyörgy, K., Griffiths, M. D., & Demetrovics, Z. (2014). *Problematic online gaming*. In K. P. Rosenberg & L. C. Feder (Eds.), *Behavioral addictions: Criteria, evidence and treatment* (pp. 61–97). London, Inggris: Academic Press

- Lasabon, D. J. 2013. Pengaruh Pencahayaan dan Masa Kerja Berdasarkan Waktu Kerja Terhadap Kelelahan Mata pada Pengrajin Sulaman Kerawang UKM “Naga Mas” di Kecamatan Telaga Jaya Kabupaten Gorontalo Tahun 2013 (skripsi). Gorontalo: Program Studi Kesehatan Masyarakat, Fakultas Ilmuilmu Kesehatan dan Keolahragaan, Universitas Negeri Gorontalo.
- Lee, J. W. et al., 2019. Effects of Prolonged Continuous Computer Gaming on Physical and Ocular Symptoms and Binocular Vision Functions in Young Healthy Individuals. *PeerJ*. 7050. doi: 10.7717/peerj.7050.
- Mersha, G. A. et al., 2020. Knowledge about Computer Vision Syndrome among Bank Workers in Gondar City, Northwest Ethiopia. *Occupational Therapy International*. 2020, pp. 1-5. doi: 10.1155/2020/2561703.
- Purnama, Azmi E., et al. (2015). "Hubungan Perilaku Anak Remaja Mengenai Permainan Game Online dengan Keluhan Kelelahan Mata di Kelurahan Padang Bulan Medan Tahun 2013." *Kebijakan, Promosi Kesehatan dan Biostatistika*, vol. 1, no. 2
- Purwanti, I.; Poerwanto; Wahyuni, D. 2013. Analisa Pengaruh Pencahayaan Terhadap Kelelahan Mata Operator di Ruang Kontrol Pt. Xyz. Medan: Departemen Teknik Industri, Fakultas Teknik, Universitas Sumatera Utara
- Rudhiati, F., Apriany, D., & Hardianti, N. (2015). Hubungan durasi bermain video game dengan ketajaman penglihatan anak usia sekolah. *Skolastik Keperawatan*, 1(2), 12–17.
- Rozana, F. dan Adiatmika, I P. G. (2014). Tingkat Kelelahan dan Keluhan Muskuloskeletal pada Penjahit di Kota Denpasar Provinsi Bali. Denpasar: Program Studi Pendidikan Dokter Fakultas Kedokteran Universitas Udayana
- Sari, F. T. A. and Himayani, R. 2018. Faktor Risiko terjadinya Computer Vision Syndrom. *Jurnal Majority*. 7(2):278-82. Available at: <https://juke.kedokteran.unila.ac.id/index.php/majority/article/view/1890/1858>.

- Subitha, M. (2013). Pengaruh Komputer Terhadap Kesehatan Mata. Jakarta: Universitas Guna Dharma
- Surbakti, Krista. 2017. "Pengaruh *Game Online* terhadap Remaja," *Jurnal Curere*, Vol. 01, No.01
- Sya'ban AR, Riski MR. (2014). Faktor-Faktor yang Berhubungan dengan Gejala Kelelahan Mata (Asstenopia) Pada Karyawan Pengguna Komputer PT.Grapari Telkomsel Kota Knedari. Ibi Darmajaya; ISSN/2407-6171.
- Syahrar R. (2015). Ketergantungan Online Game dan Penanganannya. *Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling*. Vol 1 (1). 84-92
- Van Den Eijnden, R. J. J. M., Spijkerman, R., Vermulst, A. A., van Rooij, T. J., & Engels, R. C. M. E. (2010). Compulsive internet use among adolescents: Bidirectional parent-child relationships. *Journal of Abnormal Child Psychology*, 38(1), 77–89
- Wei, H. T., Chen, M. H., Huang, P. C., & Bai, Y. M. (2012). The association between online gaming depression: an internet survey. *BMC Psychiatry*, 12(1), 92
- Wirgunatha, Made Wirga; Adiputra, Luh Made Indah Sri Handari. 2019. Prevalensi Dan Gambaran Kelelahan Mata Pada Penjahit Garmen Di Kota Denpasar. *E-Jurnal Medika Udayana*, [S.l.], Vol. 08, No. 04