

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Setiawan, K. A. (2021) 'RANCANG BANGUN APLIKASI KUIS INTERAKTIF ONLINE', 4, pp. 47–52.
- Amalina, S. *et al.* (2017) 'Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking', *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, (Oktober), pp. 50–55.
- Amanah, N. and Hidayat, F. (2020) 'Sistem Informasi Kepangkatan Dosen Di Universitas Batam Berbasis Android Studio', *Zona Komputer*, 10(3), pp. 63–74.
- Ardiansyah, M. and Septian, A. (2019) 'Pengembangan JiMath Sebagai Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Menengah Atas', *IndoMath: Indonesia Mathematics Education*, 2(1), p. 45. doi: 10.30738/indomath.v2i1.2785.
- Awaru, O. T. *et al.* (2021) 'Workshop Edukasi Microsoft Office 365 Dalam Upaya Optimalisasi Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19', *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*, 5(Vol 5, No 2 (2021): April), pp. 478–490. Available at: <https://journal.ummat.ac.id/index.php/jmm/article/download/4078/pdf%0Ahttp://journal.ummat.ac.id/index.php/jmm/article/view/4078/pdf>.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y. and Sagita, S. M. (2018) 'Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap', *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), p. 206. doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- Dewanto (2004) 'Aplikasi quran berbasis android pada flutter', (2), pp. 195–202.
- Ernawati, S., Wati, R. and Maulana, I. (2021) 'Penerapan Model Fountain Untuk Pengembangan Aplikasi Text Recognition dan Text To Speech berbasis Android Menggunakan Flutter', *Prosiding Snast*, pp. 178–186.
- Fiangga, S. *et al.* (2019) 'Penulisan Soal Literasi Numerasi bagi Guru SD di Kabupaten Ponorogo', *Jurnal Anugerah*, 1(1), pp. 9–18. doi: 10.31629/anugerah.v1i1.1631.

Fitri and Febrianti (2018) ‘METODOLOGI KUALITATIF “Grounded Theory”’, *Ilmiah Akuntansi Dan Bisnis*, 9(1), pp. 1–19.

Handiwiidjojo, W. and Ernawati, L. (2016) ‘Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan’, *Juisi*, 02(01), pp. 49–55.

Hendini, A. (2016) ‘Diagram’, *Communications of the ACM*, 25(1), pp. 27–47. doi: 10.1145/358315.358387.

Ibrahim, L. A., Kharisma, A. P. and Dewi, R. K. (2021) ‘Pengembangan Aplikasi Belajar Islam dengan Metode Kuis berbasis Android’, 5(8), pp. 3288–3297.

Ilham Firman Maulana (2020) ‘Penerapan Firebase Realtime Database pada Aplikasi E-Tilang Smartphone berbasis Mobile Android’, *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 4(5), pp. 854–863. doi: 10.29207/resti.v4i5.2232.

Kementerian Agama (2020) ‘Qur’an Kemenag’, *Lajnah Pentashihan Mushaf Al-Qur’an*.

Kurniawan, T. A. (2018) ‘Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik’, *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(1), p. 77. doi: 10.25126/jtiik.201851610.

Luh Putri Ari Wedayanti, N., Kadek Ayu Wirdiani, N. and Ketut Adi Purnawan, I. (2019) ‘Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing’, *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(2), p. 113. doi: 10.24843/jim.2019.v07.i02.p03.

Muhammad Kosim (2008) ‘Ilmu Pengetahuan Dalam Islam (Perspektif Filosofis-Historis) Mohammad Kosim’, *Ilmu Pengetahuan Dalam Islam*, 3(2), pp. 122–140.

Nuraeni, Hading and Damayanti (2019) ‘Analisis Kesiapan Belajar Siswa Menjelang Ujian Akhir Pada Peserta Didik Kelas Ix Mts Ainus Syamsi (Studi Kasus Menurut Teori Thorndike) the Analysis of Students ’ Study Readiness Towards Final Examination of Ninth Grade Students of Mts Ainus Syamsi (a’, 1(1), pp. 29–41.

Oktaviyenna, H. and Putri, T. H. (2022) ‘Pentingnya Menuntut Ilmu Dalam Tafsir Ayat Al Qur ’ an’, *Jurnal:Umsu*, 3, pp. 1025–1035.

Putra, M. and Soegiarto (2016) ‘Aplikasi Monitoring Sales Partner Pada PT . Coca Cola Amatil Indonesia Banjarbaru’, *Progresif*, 12(2), pp. 1495–1503.

Ridwan, R. and Arifin, T. (2021) ‘Aplikasi Monitoring Bagian Sales Promotion Pada Pt. Multi Garmen Jaya Berbasis Android’, *Jurnal Responsif: Riset Sains dan Informatika*, 3(2), pp. 151–160. doi: 10.51977/jti.v3i2.438.

Sarie, F. N. (2020) ‘Optimalisasi Pembelajaran Daring Masa Pandemi Covid-19 Melalui Aplikasi Edmodo Bagi Siswa Sekolah Dasar’, *Tunas Nusantara*, 2(2), pp. 249–254. doi: 10.34001/jtn.v2i2.1497.

Sibarani, N. S., Munawar, G. and Wisnuadhi, B. (2018) ‘Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin’, *9th Industrial Research Workshop and National Seminar (IRONs)*, (Juli), pp. 319–324.

Silalahi, M. (2018) ‘Perbandingan Performansi Database MongoDB Dan Mysql Dalam Aplikasi File Multimedia Berbasis Web’, *Computer Based Information System Journal*, 6(1), p. 63. doi: 10.33884/cbis.v6i1.574.

Sonita, A. and Fardianitama, R. F. (2018) ‘Aplikasi E-Order Menggunakan Firebase dan Algoritme Knuth Morris Pratt Berbasis Android’, *Pseudocode*, 5(2), pp. 38–45. doi: 10.33369/pseudocode.5.2.38-45.

Sumber dari internet :

Anisa, N., 2021. 5 LANGKAH PROSES DALAM MENJALANKAN USABILITY TESTING. [Online]

Available at: <https://sis.binus.ac.id/2021/01/28/5-langkah-proses-dalam-menjalankan-usability-testing/>

Setiawan, R., 2021. Metode SDLC Dalam Pengembangan Software. [Online]
Available at: <https://www.dicoding.com/blog/metode-sdlc/>