

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Muhammad Randi

NPM : 140 2017 105

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Aplikasi Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemampuan

Anak Usia Dini Dengan Menggunakan Metode Gamifikasi  
Berbasis Android

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Komisi Pengujian pada 30 Agustus 2021 dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas YARSI.

Menyetujui :



Sri Puji Utami, S.T.,M.T.

Pembimbing Ilmu



Karimulloh, M.A.,Ph.D.

Pembimbing Agama

Mengetahui :

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

UNIVERSITAS YARSI  
  
**YARSI**  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
Elan Suherlan, S.Si.,M.Si.

Kepala Program Studi