

ABSTRAK

Nama : Muhamad Nur Arianto
NPM : 1402018052
Program Studi : Sarjana Komputer
Judul : Media Interaktif Pengenalan Kebudayaan Indonesia (Nuusa) Untuk Sekolah Dasar Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android

Tuntutan global menuntut dunia pendidikan untuk senantiasa menyesuaikan perkembangan teknologi dengan upaya peningkatan mutu pendidikan khususnya dalam proses pembelajaran. Pembelajaran akan melibatkan tidak hanya pelajaran yang akan diajarkan, tetapi juga proses komunikasi antara siswa dan guru. Hal ini memudahkan guru untuk menggunakannya dengan mendukung komunikasi melalui penyampaian pesan atau multimedia. Salah satu teknologi yang dapat digunakan untuk mendukung proses belajar mengajar adalah *augmented reality* (AR) yang dapat menampilkan objek virtual 2D atau 3D secara *real-time*, sehingga pembelajaran akan lebih menyenangkan dengan adanya teknologi AR. Bermula dari masalah tersebut, penulis mengusulkan Media Interaktif Pengenalan Kebudayaan Indonesia Untuk Sekolah Dasar Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android yang bernama Nuusa dengan mengenalkan rumah adat, pakaian adat, dan senjata adat. serta dapat menampilkan objek 3D virtual secara real-time sebagai fitur utama pada aplikasi.

Kata kunci: *Keragaman, Kebudayaan Indonesia, Aplikasi, Augmented Reality, Unity, 3D Objek*