



**APLIKASI PENGENALAN HEWAN SEBAGAI ALAT
PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI *AUGMENTED*
REALITY UNTUK ANAK USIA DINI**

SKRIPSI

FERIANTO

1402017057

**PROGRAM SARJANA TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS YARSI
JAKARTA
2021**