

DAFTAR PUSTAKA

Qur'an Kemenag

Agusti Fika. (2015). *jiptummpg-gdl-fikaagusti-49866-3-media pembelajaran*.

Darani, N. P. (2021). Kewajiban Menuntut Ilmu dalam Perspektif Hadis. In *Jurnal Riset Agama* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/jra>

Hendri, A. H., & Mochammad Arief Sutisna. (2021). Article Desktop Based National Police Commission Activities Information System. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(1), 14–23.
<https://doi.org/10.37859/coscitech.v2i1.2393>

Khasanah, W. (2021a). Kewajiban Menuntut Ilmu dalam Islam. *Jurnal Riset Agama*, 1(2), 296–307. <https://doi.org/10.15575/jra.v1i2.14568>

Khasanah, W. (2021b). Kewajiban Menuntut Ilmu dalam Islam. *Jurnal Riset Agama*, 1(2), 296–307. <https://doi.org/10.15575/jra.v1i2.14568>

Latifa, U. (2017). *Aspek Perkembangan pada Anak Sekolah Dasar: Masalah dan Perkembangannya*. 1(2).

Masripah, S., & Ramayanti, L. (2020). PENERAPAN PENGUJIAN ALPHA DAN BETA PADA APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU. *JURNAL SWABUMI*, 8(1), 2020.

Mingkala Haria. (2021). *Pendampingan Peran Guru Dan Orang Tua Dalam Mendidik Anak Hiperaktif Serta Cara Menangani Anak Hiperaktif*.

Ratri Desiningrum, D. (2016). *PSIKOLOGI ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS*.

Riski Doana. (2020). *Pengaruh Model Pengenalan Suara Menggunakan Terapi Permainan Pianika Terhadap Kemampuan Mengenal Angka Pada Anak Berkebutuhan Khusus*.

Saputra Ivan. (2017). *APLIKASI LAYANAN BENGKEL MOBIL BERBASIS ANDROID DI KOTA BANDAR LAMPUNG*.

Setyaningsih, S., & Fadech Indra Putra, M. (n.d.). *APLIKASI PEMBELAJARAN ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS (HIPERAKTIF) ADHD BERBASIS ANDROID*.

Setyaningsih, S., & Fadech Indra Putra, M. (2015). *APLIKASI PEMBELAJARAN ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS (HIPERAKTIF) ADHD BERBASIS ANDROID*.

Supardi, R. (2021). PEMBUATAN GAME BALAP KELINCI DENGAN UNITY BERBASIS ANDROID. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(1).

Widodo, A., Rahmatih, A. N., Novitasari, S., & Nursaptini, N. (2020). Analisis Gaya Belajar Siswa ADHD (*Attention Deficit Hyperactivity Disorder*) di Madrasah Inklusi Lombok Barat. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 4(2), 145–154.

Fazri Alif. (2013). PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK BERBASIS WAP UNTUK MANAJEMEN PERCETAKAN YANG TERINTEGRASI DENGAN SMS GATEWAY PADA PERCETAKAN MENTARI.

Widya, dio Mafazi. (2020). *PENGEMBANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI MOBILE MENTAL HEALTH HEALING*. Diploma thesis, Universitas YARSI.