

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an dan Terjemahannya, Departemen Agama
- Adiqro, A.F. (2018) 'Aplikasi Pembelajaran Menulis Permulaan Berbasis Android Menggunakan Unity 2D', *Journal of Information and Technology*, 6(1), pp. 53–62.
- Aini, R.N.R.A. (2019) 'APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS BERSAMA "TRANSPOFUN" BERBASIS ANDROID', *Jurnal Informatika*, 1(2), pp. 68–72.
- Al Irsyadi, F.Y., Annas, R. and Kurniawan, Y.I. (2019) 'Game Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Pengenalan Benda-Benda di Rumah bagi Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar', *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 9(2), pp. 78–92. Available at: <https://doi.org/10.34010/jati.v9i2.1844>.
- Jaya, T.S. (2018) 'Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung)', *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), pp. 45–46. Available at: <http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/640>.
- Khairani, A.I. (2019) 'Pendidikan Bahasa', *Jurnal Bastra (Bahasa dan Sastra)*, 1(01). Available at: <https://doi.org/10.36709/jb.v1i01.7599>.
- Maili, S.N. (2018) 'Bahasa Inggris Pada Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Unsika*, 6(1), pp. 23–28.
- Nugrahani, F. (2014) 'dalam Penelitian Pendidikan Bahasa', 1(1), p. 305.
- Pangestika, Galih Vidia; wikusna, Wawa; Hermansyah, A. (2019) 'APLIKASI APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK MURID SEKOLAH DASAR BERBASIS ANDROID', *eProceedings of Applied Science*, 3(3), pp. 1558–1575.
- Pito, A.H. (2018) 'MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PERSPEKTIF ALQURAN', *Andragogi Jurnal Diklat Teknis*, VI(2), pp. 97–117. Available at: <https://doi.org/10.54437/ilmuna.v3i2.228>.
- Pudjoatmodjo, B. and Wijaya, R. (2016) 'Tes Kegunaan (Usability Testing) Pada

- Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan System Usability Scale’, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2016*, pp. 37–42.
- Rahayu, M., & Putri, A. (2018) ‘Media Pembelajaran Menggunakan Audio Visual Untuk Proses Menghafal Anak Kelas II SD Dalam Pembelajaran Bahasa Pejangkungan Prambon’.
- Rizal, Danu Fatkhur; Amaliah, Nafila Nur; Hartini, W.A. (2018) ‘E-PROSIDING FKIP FKIP-UNIVERSITAS JEMBER Terindeks Google Scholar Prosiding FKIP Universitas Jember Halaman 56-64 , Desember 2018 GUBERNUR ( LAGU BERMAIN UNTUK BELAJAR ) SEBAGAI OPTIMALISASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS DI SD Danu Fatkhur Rizal ( Pendidik’, *jurnal Uneg*, I(1), pp. 56–64.
- Rizan, O. and Hamidah (2016) ‘Rancangan Aplikasi Monitoring Kamera CCTV Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android’, *Teknologi Informatika dan Komputer*, 3, p. 46.
- Rosaria, D. and Novika, H. (2018) ‘Bimbingan Belajar Bahasa Inggris Bagi Anak Usia Sekolah Dasar (6-12 Tahun) Di Desa Semangat Dalam Rt.31Handil Bhakti’, *Jurnal Pengabdian Al-Ikhlash*, 2(2), pp. 13–19. Available at: <https://doi.org/10.31602/jpai.v2i2.751>.
- Septian, H., Hidayat, E.W. and Rahmatulloh, A. (2018) ‘Aplikasi Pengenalan Bahasa Arab dan Inggris untuk Anak-Anak Berbasis Android’, *Jurnal Online Informatika*, 2(2), p. 71. Available at: <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.100>.
- Shihab, M.Q. (2012) *Tafsir Al-Mishbah Pesan, Kesan dan Keserasian Al-Qur’an Jilid 10, Lentera*.
- Susanthi, I.G.A.A.D. (2020) ‘Kendala dalam Belajar Bahasa Inggris dan Cara Mengatasinya’, *Linguistic Community Services Journal*, 1(2), pp. 64–70. Available at: <https://doi.org/10.55637/licosjournal.1.2.2658.64-70>.
- Suyono, S., A, E.Y. and Susilowati, T. (2020) ‘Aplikasi Belajar Cepat Pengenalan Kosakata Bahasa Inggris bagi Anak Usia Dini’, *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 10(2), p. 58. Available at:

<https://doi.org/10.36448/jmsit.v10i2.1590>.