

## ABSTRAK

Nama : Adhiwira Pangestu (140 2016 005)  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Skripsi : *Mobile - Tower Of Hanoi* (TOH): Instrumen Pengukuran Pemecahan Masalah Berbasis *Mobile*

Pengembangan *game Tower of Hanoi* versi *Mobile* adalah aplikasi perbaikan *game Tower of Hanoi* yang berjalan di Platform PEBL (*Psychology Experiment Building Language*) yaitu *software open source* yang dipakai oleh para peneliti psikolog untuk melakukan pengujian eksperimen psikologis. *Tower Of Hanoi* versi *mobile* berfungsi untuk memudahkan peneliti psikolog memakainya di Perangkat Android. *Tower Of Hanoi* adalah sebuah tes/alat ukur kognitif psikologi yang pengerjaannya tidak memerlukan pendampingan seorang psikolog yang bertujuan untuk mengukur kemampuan kognitif seseorang dalam hal pemecahan masalah seperti masalah perencanaan (*planning*). Pengujian dilakukan terhadap 20 responden dengan mencoba aplikasi PEBL dan M-TOH. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa responden menunjukkan peningkatan keterikatan terhadap M-TOH dibandingkan dengan PEBL. Hal tersebut menunjukkan bahwa M-TOH lebih bagus dibandingkan PEBL karena dapat memotivasi pengguna yang untuk menggunakan M-TOH.

**Keyword:** *pebl, tower of hanoi, psikologis*