

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Fikri Sallaby, F. H. (2015). APLIKASI WIDGET BERBASIS JAVA. *Jurnal Media Infotama Vol. 11 No. 2*, 172.
- Adinegoro, A. L., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2018). Analisis Pengalaman Pengguna pada Website E-commerce Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada Lazada.co.id, Blibli.com dan JD.id). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 2, No. 11, November 2018, hlm. 5862-587 e-ISSN: 2548-964X*, 5864.
- Artina, N. (2006). Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur . @*Igoritma Jurnal Ilmiah STMIK GI MDP Vol 2 No 3*, 3.
- Audi, M., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2018). Analisis Aspek Usability dan User Experience Website dan Aplikasi Mobile Radio Streaming (Studi Pada Website dan Aplikasi Mobile Radio Prambors). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 2, No. 12, Desember 2018, hlm. 6391-6400 e-ISSN: 2548-964X*, 6393.
- Dita Syifani, A. D. (2018). APLIKASI SISTEM REKAM MEDIS DI PUSKESMAS KELURAHAN GUNUNG. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika dan Komputer Volume 9, Nomor 1*, 25.
- Hasyim, S. L. (2015). Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Dalam Perspektif Islam. *JURNAL LENTERA: Kajian Keagamaan, Keilmuan dan Teknologi, 1*, 220.
- Irsan, M. (2015). RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE NOTIFIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK Mendukung Kinerja Di Instansi Pemerintahan.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 2-3.
- Kamil, I. M. (2017). MERANCANG SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI PAUD BINTANG CENDEKIA GARUT. 8.

- Kesuma, G. C. (2013). KONSEP FITRAH MANUSIA PERSPEKTIF PENDIDIKAN ISLAM. *Jurnal Pengembangan Masyarakat Ijtimaiyya*, 6, No.2, 83-84.
- Lubis, Z. (t.thn.). Kewajiban Belajar. *Jurnal Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara Medan*, 2, 238-239.
- M, Z. L. (2015). SOSIALISASI USIA DINI LEMBAGA BIMBINGAN BELAJAR (Studi Kasus biMBA-AIUEO Ardath Kota Pekanbaru). *Jom FISIP*, 9-10.
- Mara Destiningrum, Q. J. (2017). SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). *Jurnal TEKNOINFO*, Vol. 11, No. 2,, 32-33.
- MS, S. (2006). KONSEP IPTEK DANKETERPADUANNYA DALAM ALQURAN. *Jurnal Hunafa*, 293-294.
- Mulyana, H., & Maimunah. (2014). APLIKASI MOBILE KAMUS ISTILAH KOMPUTER BERBASIS ANDROID. *Jurnal Penelitian Ilmu Komputer, System Embedded & Logic 1(2) : 27-34 (2014)* , 28.
- Oemar, H. (1980). Media Pendidikan. *Penerbit Alumni, Bandung*.
- Omar Pahlevi, A. M. (2018). SISTEM INFORMASI INVENTORI BARANG MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED DI PT. LIVAZATEKNOLOGI INDONESIA JAKARTA. *Jurnal PROSISKO Vol. 5 No. 1*, 29.
- Palit, R. V. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *E-Journal Teknik Elektro dan Komputer, Volume 4* , pp. 2-3.
- Purnama, I. (2017). PERANCANGAN KAMUS MUSLIM BERBASIS SMARTPHONE ANDROID DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu*, 3.
- Purwanto, Y. (2011). ISLAM MENGUTAMAKAN ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI. *Jurnal Sosioteknologi Edisi 22 Tahun 10*, 1043.

- Qutub, S. (2011). SUMBER-SUMBER ILMU PENGETAHUAN DALAM AL QUR'AN DAN HADITS . *HUMANIORA*, 2, No.2, 1348.
- Ramli, M. (2015). MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PERSPEKTIF AL-QUR'AN DAN AL-HADITS. *Ittihad Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan*, 13(No.13), 132-139.
- Rofiah, S., Sukma, D., & Maryani, I. (2019). USER CENTERED DESIGN PADA AUGMENTED REALITY UNTUK MENDUKUNG SISWA DALAM PEMBELAJARAN BANGUNAN BERSEJARAH DI JAWA BARAT. *Evolusi: Jurnal Sains dan Manajemen Vol 7 No. 2 September 2019 ISSN:2338-8161 E-ISSN: 2657-0793*, 69.
- Sabri, A. (2012). PENGELOLAAN WAKTU DALAM PELAKSANAAN PENDIDIKAN ISLAM. *Jurnal Al-Ta'lim, Jilid 1, Nomor 3*, 180-187.
- Sholeh, M. (2018). PENDIDIKAN ANAK USIA DINI DALAM PERSPEKTIF PENDIDIKAN ISLAM. *YIN YANG, 13 No.1*, 72-74.
- Sitorus, L. (2015). *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sulistiyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume XIV*, 23-29.
- Susanti, M. (2016). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK PASAR MINGGU JAKARTA. *Jurnal Informatika, Vol.III No.1 April 2016 ISSN: 2355-6579*, 92.
- Susanti, M. d. (2014). SISTEM INFORMASI INVENTORY OBAT PADA RUMAH SAKIT UMUM DAERAH (RSUD) PADANG. *Jurnal Momentum Vol.16 No.1*, 105.
- Syahputra, A. K., & Kurniawan, E. (2017). PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA PEMBELAJARAN IQRO' MENERAPKAN KONSEP USER CENTERED DESIGN . *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, Volume 3, Nomor 2, Maret 2017, hlm 117-129*, 120.
- Umar Asidhiqi, A. D. (2013). PEMBUATAN DAN PERANCANGAN SISTEM E-LETTER BERBASIS WEB DENGAN CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP. *Jurnal Ilmiah DASI Vol. 14 No. 04*, 56.

Wibawanto, W. (2017). *Kebijakan Pendidikan Menengah Dalam Perspektif Governance Di Indonesia*. Malang: UB Press.

Zainuri, A. (2018). Media Pembelajaran dalam Pandangan Islam. *Medina-Te*, 18(Nomor 1), 4-9.