

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

biMBA-AIUEO adalah sebuah lembaga pendidikan usia dini nonformal yang berada dibawah naungan Yayasan Pendidikan Anak Indonesia (YPAI) yang berdiri sejak tahun 1996. Dengan menggunakan metode MBA-AIUEO, MBA-AIUEO adalah suatu metode pengajaran bimbingan dan latihan yang bertujuan untuk mengembangkan minat baca dan belajar anak dengan kemauannya sendiri tanpa paksaan dari orangtua.

Saat ini biMBA-AIUEO belum menerapkan suatu aplikasi yang dikhususkan untuk jalannya semua kegiatan pembelajaran dan administrasi, dikarenakan masih menggunakan sistem manual dari mulai pembelajaran yang masih secara tatap muka (*face to face*) dengan memberikan modul berupa kertas. Pengelolaan data nilai yang diambil dari nilai tes level (level 1 – level 4), hasil dari tes level yang sudah dilakukan kemudian di rekap oleh guru lalu akan di berikan kepada siswa dalam bentuk kertas dari tes level. Pengelolaan data absensi siswa yang didata oleh guru masih menggunakan kertas. Pengelolaan data pembayaran yang masih menggunakan buku bayaran. Begitu juga dengan informasi yang masih menggunakan selemba kertas sebagai media untuk komunikasi antara pihak biMBA-AIUEO dengan orang tua siswa. Dari penjelasan tersebut kemungkinan besar bisa terjadi kehilangan atau kerusakan pada modul pembelajaran, hasil nilai tes level, data absensi siswa, buku bayaran, dan data informasi.

Oleh karena itu, untuk memecahkan masalah tersebut maka dibuatlah sebuah Aplikasi pembelajaran dan administrasi “B-Learn” berbasis *Android* yang diharapkan dapat membantu guru dalam proses input materi pembelajaran, penilaian dan absensi siswa, untuk memudahkan siswa dalam mengupload bukti pembayaran, serta merubah pola pembelajaran menjadi online, dan mendapatkan informasi secara cepat.

Ditinjau dari pandangan islam, Allah SWT juga menganjurkan untuk belajar dan mengajarkan ilmu serta meletakkan kaedah-kaedah dasar, hukum-hukum dalam hal tersebut sebagaimana yang tercantum di dalam Alquran. Sebagai bukti wahyu yang diturunkan kepada Nabi Muhammad SAW adalah perintah untuk membaca yang merupakan kunci bagi ilmu dengan menyebutkan pena sebagai sarana untuk mentransfer ilmu dari satu generasi kepada generasi lainnya. (Lubis). Sebagaimana Allah SWT berfirman:

أَقْرَأْ بِأَسْمِ رَبِّكَ الَّذِي خَلَقَ ۝ ۱ خَلَقَ الْإِنْسَانَ مِنْ عَلَقٍ ۝ ۲ أَلَمْ نَكُنْ مِنْ عَلَقٍ ۝ ۳ الَّذِي عَلَّمَ بِالْقَلَمِ ۝ ۴ عَلَّمَ الْإِنْسَانَ مَا لَمْ يَعْلَمْ ۝

Artinya : “Bacalah dengan (menyebut) nama Tuhanmu Yang menciptakan. Dia telah menciptakan manusia dari suatu yang melekat. Bacalah, dan Tuhanmulah Yang Maha Pemurah. Yang mengajar (manusia) dengan perantaran kalam. Yang Maha Pemurah. Yang mengajar (manusia) dengan perantaran kalam. Dia mengajar kepada manusia apa yang tidak diketahuinya”. (QS. Al’Alaq [96]:1-5). (MS, 2006).

Adapun hadits Nabi yang mendorong dan menekankan, bahkan mewajibkan kepada umatnya untuk menuntut ilmu (Qutub, 2011). Sebagaimana Rasulullah SAW bersabda:

“Menuntut ilmu itu suatu kewajiban kepada setiap muslim.” (HR. Ibnu Majah).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis dapat menyimpulkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membangun dan merancang sebuah aplikasi pembelajaran dan administrasi “B-Learn” di biMBA-AIUEO berbasis *android* ?
2. Bagaimana metode UCD dalam pembangunan *software* pada aplikasi aplikasi pembelajaran dan administrasi “B-Learn” di biMBA-AIUEO berbasis *android*
3. Bagaimana tinjauan islam dalam Pendidikan anak usia dini?
4. Bagaimana manfaat aplikasi pembelajaran dan administrasi “B-Learn” dalam dalam pandangan Islam?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun aplikasi pembelajaran dan administrasi “B-Learn” di biMBA-AIUEO berbasis *android*.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan guru dalam memberikan materi pembelajaran, pendataan absensi siswa dan penilaian secara *online* berbasis *android*.
2. Memudahkan siswa dalam melakukan pembayaran, pembelajaran dan menerima informasi secara *online* berbasis *android*.

1.5 Batasan Masalah

Agar tidak meluas dari pembahasan ini, maka penulis membatasi pada ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dikhususkan untuk biMBA-AIUEO di Jakarta.
2. Aplikasi ini berbasis *android* untuk kegiatan pembelajaran dan administrasi.