

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R. & Salahuddin, M., 2011. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula.
- Afrilia, W., Yuniarti, R. & Komarudin, A., 2019. Desain Game Simulasi Pembuatan Kue Tradisional Menggunakan Pendekatan Mechanics Dynamics Aesthetics Framework. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*.
- Andryanto, R., 2019. *PENGEMBANGAN PENJADWALAN DAN PENILAIAN SECARA OTOMATIS PADA SISTEM INFORMASI SKRIPSI SERTA TINJAUANNYA MENURUT AGAMA ISLAM*. Jakarta: Universitas Yarsi.
- Arief, M. R., 2011. *Pemrograman WebDinamis menggunakan PHP danMySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Asmiatun, S. & Putri, A. N., 2017. *BELAJAR MEMBUAT GAME 2D DAN 3D MENGGUNAKAN UNITY*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih & Sagita, S. M., 2018. PENGUJIAN BLACK BOX TESTINGPADA APLIKASI ACTION & STRATEGYBERBASIS ANDROID DENGAN TEKNOLOGI PHONEGAP. *String*, Volume 3.
- Coogan, P. F., 1998. Factors associated with smoking among children and adolescents in Connecticut. *American Journal of Preventive Medicine*, Volume 15, pp. 17-24.
- Dharwiyanti, S., 2003. *Pengantar Unified Modelling Language (UML)*. s.l.:IlmuKomputer.com.
- Diclemente, R. J., Hansen, W. B. & Ponton, L. E., 1995. *Handbook of adolescent health risk behavior*. New York: Plenum.
- Difranza, J. et al., 1986. The relationship of smoking to motor vehicle accidents and traffic violations.. *New York State Journal of Medicine*, Volume 86, pp. 464-467.
- Edwards, A. L., 1957. *The social desirability variable in personality assessment and research*. Ft Worth: Dryden Press.
- Eiser, J., Sutton, S. & Wober, M., 1979. Smoking, seat-belts, and beliefs about health.. *Addictive Behaviors*, Volume 4, pp. 331-338.
- Eysenck, S. B. & Eysenck, H. J., 1977. The place of impulsiveness in a dimensional system of personality description. *British Journal of Social Clinical Psychology*, Issue 5, pp. 57-68.
- Hamid, D., 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Hendini, A., 2016. Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 4(2), pp. 107-116.
- Huda, N., 2019. Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Penilaian Website Rs Siloam Palembang. *Kumpulan jurnaL Ilmu Komputer (KLIK)*, 6(1), pp. 36-48.
- Iswandy, E., 2015. SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN PENERIMAAN DANA SANTUNAN SOSIAL ANAK NAGARI DAN PENYALURANNYA BAGI MAHASISWA DAN PELAJAR KURANG MAMPU DI KENAGARIAN BARUNG – BARUNG BALANTAI TIMUR. *TEKNOIF*, Volume 3.
- Komputer, W., 2014. *Membuat Sendiri Aplikasi Web Mobile Menggunakan jQuery Mobile*. Semarang: Andi Publisher.
- Kurniawan, A., 2013. *Seri Belajar Mandiri: Pemrograman C# untuk Pemula*. s.l.:People Enterprise Press.
- Kurniawan, D., 2013. Metodologi Pengembangan Software. *Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut*.
- Leigh, B. C., 1999. Peril, chance, and adventure: Concepts of risk, alcoholuse and risky behavior in young adults. *Addiction*, Issue 94, pp. 371-383.
- Lejuez, C. W. et al., 2003. The Balloon Analogue Risk Task (BART) Differentiates Smokersand Nonsmokers. 11(1), pp. 26-33.
- Lejuez, C. W. et al., 2002. Evaluation of a behavioral measure of risktaking: the balloon analogue risk task (BART). *Journal of Experimental Psychology: Applied*, Issue 8, pp. 75-84.
- Lejuez, C. W. & Richards, J. B., 2002. Evaluation of a Behavioral Measure of Risk Taking:The Balloon Analogue Risk Task (BART). *Journal of Experimental Psychology: Applied*, 8(2), pp. 75-84.
- Mamduh, H., 2006. *Manajemen Resiko*. Yogyakarta: Unit Penerbit dan Percetakan Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen.
- Maulani, G., Sari, M. & Lestari, S., 2017. Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Inventory Finished Goods Berbasis Website Pada PT.CJM. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2017*, pp. 43-48.
- Mulyatiningsih, E., 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan & Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.

- MZ, Y., 2016. EVALUASI PENGGUNAAN WEBSITE UNIVERSITAS JANABADRA DENGAN MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING. *Jurnal Informasi Interaktif*, Volume 1.
- Novendri, M. S., Saputra, A. & Firman, C. E., 2019. APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *LENTERA DUMAI*, Volume 10.
- Peters, D., Calvo, R. A. & Ryan, R. M., 2018. Designing for Motivation, Engagement and Wellbeing in Digital Experience. *frontiers in Psychology*, Volume 9, pp. 1-15.
- Preece, J., Yvonne, R. & Sharp, H., 2002. *Interaction design : beyond human-computer interaction*,. New York: John Wiley & Sons, Inc..
- Pudjoatmodjo, B. & Wijaya, R., 2016. Tes Kegunaan (Usability Testing) Pada Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus : Dinas Pertanian Kabupaten Bandung). *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia*, 4(1), pp. 37-42.
- Purnomo, D., 2017. Mode Prototyping pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, Volume 2.
- Raharjo, B., Heryanto, I. & RK, E., 2012. *Modul Pemrograman WEB HTML, PHP & MySQL*. Bandung: s.n.
- Ravenzwaaij, D. v., Dutilh, G. & Wagenmakers, E.-J., 2010. Cognitive Model Decomposition of the BART: Assesment and Application. *Journal of Mathematical Psychology*, pp. 94-105.
- Suwandi, E., Imansyah, H. F. & Dasril, H., 2019. ANALISIS TINGKAT KEPUASAN MENGGUNAKAN SKALA LIKERT PADA LAYANAN SPEEDY YANG BERMIGRASI KE INDIHOME.
- Umagapi, D. & Hasan, S., 2018. SISTEM INFORMASI PENGENDALIAN INTERNAL PROSEDUR PENCATATAN AKUNTANSI PENGGAJIAN PADA PT. HALMAHERA KARYA TIMUR PERSADA MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO. *Indonesian Journal on Information System*, 3(2), pp. 76-84.
- U, R., 2015. Level Up Your Strategy: Towards a Descriptive Framework for Meaningful Enterprise Gamification. *Technology Innovation*, 5(8), pp. 5-16.
- Valois, R. F., 1999. Relationship between number of sexual intercourse partners and selected health risk behaviors among public high school adolescents. *Journal of Adolescent*, Volume 25, pp. 328-335.
- Widiyanto, R., 2007. *Teknik Profesional Illustrator CS3*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.