ABSTRAK

Nama : Mohammad Rizky Deyatna (140 2015 064)

Program Studi : S-1 Teknik Informatika

Judul : Pembangunan Rancangan Interaksi Aplikasi Jumantik

Mandiri Berdasarkan UX Heuristic Principle Berbasis

Android serta Tinjauannya Menurut Agama Islam

Petugas jumantik memberikan penyuluhan kepada masyarakat, mencatat dan melaporkan hasil perhitungan jentik nyamuk secara rutin minimal setiap minggu. Namun masih terdapat beberapa kelemahan sep1erti proses pelaporan yang dilakukan petugas jumantik masih dilakukan secara manual, jumlah kader dan warga tidak seimbang, laporan yang tidak sesuai dengan kondisi yang ada di lapangan. Dengan adanya aplikasi Jumantik Mandiri dapat mempermudah pekerjaan dari petugas jumantik dan membuat masyarakat dapat ikut serta dalam mencegah demam berdarah dilingkungan sekitar. Penulis membuat suatu Aplikasi Jumantik Mandiri Berbasis Android dengan penerapan menggunakan metode UX Heuristic. Obyek penelitian ini adalah warga yang berada di RW 007 Kelurahan Lagoa, Kecamatan Koja, Jakarta utara, 14270 dan Pengujian sistem menggunakan metode UEQ (*User Experience Questionnaire*) yang mendapatkan hasil rata-rata daya tarik sebesar 1.75, kejelasan 2.19, efisiensi 2.35, ketepatan 2.26 dan stimulasi 2.03. Sistem ini sejalan dengan pandangan Islam karena sesungguhnya Allah SWT itu suci yang menyukai hal-hal yang suci.

Keyword: Jumantik, UX Heuristic, User Experience Questionnaire