

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan Undang-Undang No. 20 tahun 2003 Bab II Pasal 3, pendidikan nasional berfungsi mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang martabat dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa, bertujuan untuk berkembangnya potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, cakap, kreatif, mandiri, dan menjadi warga negara yang demokratis serta bertanggung jawab.

Pihak akademik Fakultas Teknologi Informasi Universitas YARSI sering sekali mengikuti kegiatan lomba teknologi yang dipilih langsung mahasiswanya oleh dosen secara acak, padahal mungkin saja banyak juga mahasiswa yang berpotensi dan telah memiliki sertifikat namun tidak diketahui oleh pihak akademik.

Minat dan bakat pada mahasiswa telah dikategorikan oleh kementerian RISTEKDITI menjadi beberapa bidang peminatan: PEKSIMINAS (Pekan Seni Mahasiswa Nasional), MTQMN (Musabaqah Tilawati Qur'an Mahasiswa Nasional), POMNAS (Pekan Olahraga Mahasiswa Nasional). Semua peminatan dan bakat yang diusulkan oleh RISTEKDIKTI selalu diadakan lombanya untuk seluruh mahasiswa di Indonesia setiap 2 tahun sekali, adapun lomba yang di khususkan untuk mahasiswa Teknologi Informasi yang bernama GEMASTIK (Pagelaran Mahasiswa Nasional bidang TIK). Jadi, dengan dibangunnya sistem pemetaan minat dan bakat mahasiswa ini dengan harapan dapat membantu mempermudah dosen dalam melihat mahasiswa-mahasiswa yang berprestasi dengan melihat jumlah pengunggahan berkas sertifikat pada sistem juga mahasiswa dapat mengunggahnya bisa kapanpun selama mahasiswa berkuliah. yang sesuai dengan minat dan bakat yang dimilikinya. Dengan begitu dosen dapat melihat mahasiswa mana saja yang akan diikuti sertakan pada kegiatan lomba yang cocok dan akan diikuti.

Menurut pandangan agama islam, sesuai dengan judul tentang pengembangan suatu ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) harus sesuai dengan kaidah dalam Al-Quran maupun Al-Hadist. Pengembangan yang menuju pembaharuan yang lebih baik dan tidak menyesatkan adalah hal yang tepat dan bernilai positif untuk memberikan manfaat kepada banyak orang komunikasi dengan internet menimbulkan suatu pola

dakwah yang universal, yaitu dengan integrasi media yang memungkinkan sekali dakwah dapat disebarluaskan tanpa adanya batasan wilayah, ruang dan waktu sehingga cakupan dakwah akan semakin luas dan pola perkembangan secara dinamis karena tuntutan manusia modern akan informasi yang selalu *up to date* (Zaky dan Mochammad 2009). Sesuai dengan namanya, internet merupakan konsep jaringan dan tukar menukar informasi satu sama lain. Konsep ini sangat berhubungan dengan deiminasi informasi. Dalam konteks dakwah, berarti saling tukar menukar informasi antar umat. Sebagai umat Islam yang beriman haruslah saling tolong-menolong, namun masih pada jalan yang di ridhai Allah SWT. Dalam firman Allah dalam Qur'an Surat Al-Maidah [5] : 2 berkata *“Dan tolong-menolonglah kamu dalam (mengerjakan) kebajikan dan takwa, dan jangan tolong-menolong dalam berbuat dosa dan pelanggaran. dan bertakwalah kamu kepada Allah, Sesungguhnya Allah Amat berat siksa-Nya.”*

Berdasarkan latar belakang dan permasalahan, penulis akan menyelesaikan studi kasus permasalahan yang sedang diselesaikan dengan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Sistem Pemetaan Minat dan Bakat Mahasiswa Serta Tinjauannya Menurut Agama Islam”**.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Dosen sulit memilih mahasiswanya untuk diikuti sertakan lomba yang cocok berdasarkan potensi
2. Belum adanya sistem informasi pemetaan minat dan bakat mahasiswa di Fakultas Teknologi Infomasi di Universitas YARSI

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana agar dosen atau pihak akademik mengetahui mahasiswa berpotensi melalui sistem pemetaan minat dan bakat?
2. Bagaimana merancang sistem pemetaan minat dan bakat berbasis *website*?
3. Bagaimana pandangan Islam terhadap sistem pemetaan minat dan bakat mahasiswa?

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Sistem ini dapat membantu mahasiswa memberikan data kompetensi minat dan bakat yang dimiliki.
2. Sistem ini dapat mempermudah pihak akademik Fakultas Teknologi di Universitas YARSI untuk melakukan pendataan kompetensi mahasiswa.
3. Sistem ini dapat membantu dosen memilih mahasiswanya untuk diikuti sertakan lomba yang cocok berdasarkan potensi

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dengan melakukan penelitian ini, diharapkan dapat memberikan manfaat dari sistem pemetaan minat dan bakat mahasiswa yang dapat membantu dan mempermudah dosen/pihak akademik dalam memilih mahasiswanya untuk diikuti sertakan lomba yang cocok berdasarkan potensi yang dimiliki.

1.5 Batasan Masalah

- 1 Sistem ini dapat digunakan prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Infomasi di Universitas YARSI.
- 2 Sistem ini dibangun dengan menggunakan basis *website*
- 3 Minat dan bakat mahasiswa mengacu pada 4 bidang kategori yang sering dilombakan oleh RISTEKDIKTI yaitu:

➤ Bidang ilmu Teknologi Informasi:

- Animasi
- *User Experience Design*
- Keamanan Jaringan dan Sistem Informasi
- Pemograman
- *Data Mining*
- *Games Development*
- Pengembangan Bisnis TIK
- *Software Development*
- *Smart Device and IoT*
- *Smart City*
- Karya Tulis TIK

➤ Bidang Seni :

- Tari
- Baca Puisi
- Monolog
- Vokal Grup
- Nyanyi Tunggal Pop
- Nyanyi Tunggal Dangdut
- Nyanyi Tunggal Keroncong
- Nyanyi Tunggal Seriosa
- Penulisan Cerpen
- Penulisan Lakon
- Lukis
- Desain Poster
- Komik Strip
- Fotografi
- Grup Band

➤ Bidang Olahraga :

- Atletik
- Renang
- Bola Voli
- Bola Basket
- Bulu Tangkis
- Futsal
- Sepak Takraw
- Pencak Silat
- Karate
- Kempo
- Tarung Derajat
- Pentanque
- Catur
- Tenis Lapangan
- Selam
- *Gateball*

➤ Bidang ilmu Agama Islam :

- Musabaqah Tilawatil Qur'an
- Musabaqah Tartil Qur'an
- Musabaqah Qira'ah
- Musabaqah Hifzhil Qur'an
- Musabaqah Khathil Qur'an
- Musabaqah Fahmil Qur'an
- Musabaqah Syahril Qur'an
- Musabaqah Karya Tulis Ilmiah Kandungan Al-Qur'an
- Musabaqah Debat Ilmiah Kandungan Al-Qur'an dan Bahasa Arab dan Inggris
- Musabaqah Desain Aplikasi Komputer Al-Qur'an.

- 4 Sistem hanya mendata minat dan bakat mahasiswa, bukan sistem untuk menentukan bakat ataupun minat, pengguna sistem harus mengetahui bakat dan minatnya terlebih dahulu.