

## ABSTRAK

Nama : Nurul Widaad (140 2015 081)  
Program Studi : S-1 Teknik Informatika  
Judul : Pembangunan *Mobile* Epier dengan Konsep Gamifikasi  
Menggunakan MDA *Framework* dan Tinjauannya Dalam Islam

Pada penelitian ini penulis membangun aplikasi pengembangan karier dengan alat ukur kuesioner eksplorasi karier yang berbasis *mobile* android bernama M-Epier (*Mobile* Eksplorasi Karier). Secara khusus, M-Epier berguna untuk meningkatkan pengetahuan dan kesadaran akan diri dan lingkungan karier seseorang. Pembangunan aplikasi ini menerapkan konsep gamifikasi dengan MDA (*Mechanics Dynamics Aesthetics*) *Framework*. Penerapan gamifikasi ini membuat pengguna menjadi lebih termotivasi untuk mengerjakan kuesioner eksplorasi karier yang tersedia dalam bentuk permainan dan memberikan pengalaman pengguna (*user experience*) yang lebih menyenangkan. Pengujian sistem aplikasi dilakukan menggunakan UEQ (*User Experience Questionnaire*) *System* dengan *sample* sebanyak 30 responden berusia 17 sampai 20 tahun. Hasil pengujiannya bernilai positif untuk masing-masing skala UEQ dengan rata-rata bernilai *excellent* (sangat baik). Pengujian secara fungsionalitas menggunakan *Black Box Testing* dengan 25 skenario *input* dan *output*. Hasil *testing* secara keseluruhan bernilai *valid*. Hal ini menunjukkan bahwa baik dari segi tampilan maupun fungsi M-Epier sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pembangunan M-Epier tidak terlepas dari ketentuan agama Islam serta kajiannya berdasarkan prinsip-prinsip hukum Islam. Adapun hukum pembangunan M-Epier berdasarkan pada unsur-unsur yang terkandung di dalam aplikasi maupun *game*-nya adalah *sunnah* karena mengandung anjuran untuk bekerja dan berusaha.

*Keyword* : Ekplorasi Karier, Gamifikasi, Epier