



**PENERAPAN *GAMIFICATION* UNTUK MENDAPATKAN DATA  
TENTANG KESEHATAN JIWA REMAJA SERTA TINJAUAN  
MENURUT AGAMA ISLAM**

**SKRIPSI**

**FARHAN ADLI DARMAWANTO**

**140 2015 038**

**PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS YARSI**

**JAKARTA**

**AGUSTUS, 2019**



**PENERAPAN *GAMIFICATION* UNTUK MENDAPATKAN DATA  
TENTANG KESEHATAN JIWA REMAJA SERTA TINJAUAN  
MENURUT AGAMA ISLAM**

**SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Komputer**

**FARHAN ADLI DARMAWANTO**

**140 2015 038**

**PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS YARSI**

**AGUSTUS, 2019**