

## ABSTRAK

Nama : Muhammad Daffa Rananda  
NPM : 140 2018 207  
Program Studi : Sarjana Teknik Informatika  
Judul : Pengembangan Aplikasi Sean Untuk Pengenalan Negara-Negara Di Asia Tenggara Menggunakan Unity

Saat ini teknologi berkembang pesat salah satunya dibidang media pembelajaran. Mempelajari sejarah merupakan hal penting untuk mengetahui proses terjadinya sesuatu. ASEAN merupakan organisasi geo-politik dan ekonomi yang melibatkan negara dikawasan asia tenggara. ASEAN didirikan pada tanggal 8 agustus 1967. Kesulitan mempelajari sejarah menjadi latar belakang dari penelitian ini. Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi berbasis android untuk mempelajari sejarah, latar belakang, anggota, tujuan serta peta dari ASEAN. Peneliti menggunakan metodologi ADDIE. ADDIE terdiri dari lima tahap yaitu analysis, design, development, implementation, dan evaluation. Pada proses pengujian, peneliti menggunakan metode blackbox untuk mengetahui apakah screen dan button yang telah dibuat peneliti sudah sesuai dan bergungsi dengan baik. Peneliti juga menggunakan metode UAT (*user acceptance test*) guna mengetahui apakah aplikasi dapat diterima dan sudah memenuhi kebutuhan pengguna. Hasil dari pengujian blackbox tidak ditemukan kesalahan serta screen dan button sudah sesuai dan hasil dari pengujian metode UAT didapatkan 85.56 yang menandakan bahwa aplikasi ini dapat diterima dan memenuhi kebuuhan pengguna. Aplikasi ini sudah sesuai dengan tinjauan Islam, dimana mempelajari suatu sejarah merupakan hal penting guna mengetahui proses terjadinya sesuatu dan mengambil hikmahnya sesuai dengan Q.S Ar-Rum (30):42.

**Kata kunci:** *ASEAN, ADDIE, Sejarah, Blackbox, UAT*