



**APLIKASI PENGENALAN KOSAKATA BENDA, BENTUK, DAN
WARNA DALAM BAHASA JEPANG MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY**

SKRIPSI

NIMAH HASANATUL HASBY

140 2018 162

**PROGRAM SARJANA KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS YARSI**

JAKARTA

JULI 2022



**APLIKASI PENGENALAN KOSAKATA BENDA, BENTUK, DAN
WARNA DALAM BAHASA JEPANG MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

NIMAH HASANATUL HASBY

140 2018 162

**PROGRAM SARJANA KOMPUTER
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS YARSI
JAKARTA
JULI 2022**