

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Kintan Comalla Sari


NPM : 140 2017 076


Program Studi : S-1 Teknik Informatika

Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Pembelajaran Flora Dan Fauna Asli Dari Indonesia Dengan Gamifikasi Berbasis Android

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Komisi Penguji pada 28 Januari 2022 diterima sebagai bagian pernyataan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI.


Menyetujui:

  
Elan Suherlan, S.Si., M.Si.  
Pembimbing Ilmu

  
Irwandi M. Zen, Lc., M.A  
Pembimbing Agama

Mengetahui:

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS YARSI**

 UNIVERSITAS  
**YARSI**  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
Elan Suherlan, S.Si., M.Si.  
Ketua Program Studi