



**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN FLORA DAN
FAUNA ASLI DARI INDONESIA DENGAN GAMIFIKASI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

KINTAN COMALLA SARI

140 2017 076

PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS YARSI

2022



**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN FLORA DAN
FAUNA ASLI DARI INDONESIA DENGAN GAMIFIKASI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

KINTAN COMALLA SARI

140 2017 076

PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS YARSI

2022