

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Rifa'i Anwar
NPM : 1402017126
Program Studi : Teknik Informatika
Judul Skripsi : **Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Tokoh Pahlawan Indonesia Dengan Pendekatan Gamifikasi Berbasis Android**

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Komisi Penguji pada 27 Agustus 2021 dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi, Universitas YARSI.

Menyetujui :



Dr. Vitri Tundjungsari, S.T., M.Sc.
Pembimbing Ilmu



H. Irwandi M. Zen Lc., MA.
Pembimbing Agama

Mengetahui :

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS YARSI**

 UNIVERSITAS
YARSI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
Elan Suherlan M.Si
Kaprosdi Teknik Informatika