



**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN  
TOKOH PAHLAWAN INDONESIA DENGAN PENDEKATAN  
GAMIFIKASI BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

**RIFA'I ANWAR**

**140 2017 126**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS YARSI  
JAKARTA  
AGUSTUS 2021**