

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an, Al-Qur'an dan Terjemahan Al-Muhaimin 2002, Yayasan Penyelenggara Penterjemah Al-Quran, Departemen Agama RI, Jakarta.
- Accessible Computer Science Research Guide, <http://dal.ca.libguides.com/content.php?pid=860&sid=11818>. [13 Januari 2012].
- DAN GIGI SEBAGAI MEDIA BELAJAR BAGI ANAK* (Doctoral dissertation,
- Dwisaptarini, D. A. P., & KG, S. (2016). Lesi Non Karies Abrasi yang disebabkan oleh Proses Penyikatan Gigi. *SKRIPSI-2014*.
- Faqih, M., Kusumaningsih, A., & Kurniawati, A. (2018). Penerapan *Augmented reality* Pada Serious Game Edukasi Penyakit Gigi. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 9(2), 1033-1042.
- Harvard Style Guide Referencing, http://www.library.uq.edu.au/training/citation/harvard_6.pdf . [13 Januari 2012].
<https://ppjp.ulm.ac.id/journal/index.php/dentino/article/view/567/481>
- Institut Pertanian Bogor, Fakultas Peternakan 2005, *Panduan Penulisan Proposal dan Skripsi*, Komisi Jaminan Mutu Pendidikan Fakultas Peternakan Institut Pertanian Bogor, Bogor.
- Mount Graham J, & Hume W R. (2005). *Preservation and Restoration of Tooth Structure*(2nd ed.). Rob Watts.
- Nugroho, A., & Pramono, B. A. (2017). Aplikasi mobile *Augmented reality* berbasis Vuforia dan Unity pada pengenalan objek 3D dengan studi kasus gedung m Universitas Semarang. *Jurnal Transformatika*, 14(2), 86-91.
- PEMBELAJARAN KITAB SAFINAH SUNDA. *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(1), 15-23.
- Ramadhan, A., & Sukmana, I. (2016). *HUBUNGAN TINGKAT PENGETAHUAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT TERHADAP ANGKA KARIES GIGI DI SMPN 1 MARABAHAN* (Issue2).
- Septian, D., Fatman, Y., & Nur, S. (2021). IMPLEMENTASI MDLC (MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE) DALAM PEMBUATAN MULTIMEDIA
- Sitepu, S. T. (2021). Rekonstruksi 3d Anatomi Gigi sebagai Media Pembelajaran Berbasis *Augmented reality*.
- Sumber dari internet : Uddin, J & Myrnawati 2004, *Pedoman Penulisan Skripsi*, Cetakan ke-2, Universitas YARSI, Jakarta.

Universitas Indonesia 2008, *Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Indonesia*, Universitas Indonesia, Depok. Universitas Teknokrat Indonesia).

Yansyah, A. (2020). *PENERAPAN AUGMENTED REALITY KESEHATAN MULUT*