

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyanti, Qadhli Jafar Adrian (2019). Game Edukasi Pembelajaran Matematika Untuk Anak SD Kelas 1 Dan 2 Berbasis Android - Program Studi Informatika, Universitas Teknokrat Indonesia.
- Dyah Anungrat Herzamzam. 2018. Peningkatan Minat Belajar Matematika Melalui Pendekatan Matematika Realistik(PMR) Pada Siswa Sekolah Dasar : Jurnal Visipena, Volume9(1).
- Khasanah, F. N., 2018. Pengujian Fungsional Dan Non Fungsional Aplikasi Informasi Telepon Darurat Berbasis Android. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information System*, Volume 3(1), p. 79–90.
- Kidup Supriyadi. 2021. MATEMATIKA DALAM AL-QUR'AN
- Komalasari, K., 2013. *Pembelajaran Kontekstul : Konsep dan Aplikasi*. Bandung: PTRefika Adiatama.
- Mursid Yunus, Indah Fitri Astuti, Dyna Marisa Khairina (2015). Game Edukasi Matematika Untuk Sekolah Dasar – Program Studi Ilmu Komputer FMIPA Universitas Mulawarman.
- R. N Irfani. 2022. Konsep Teori Belajar Dalam Islam Perspektif Al-Quran dan Hadist.
- Rika Kumala Sari., 2017. Kewajiban Belajar dalam Tinjauan Hadist Rasullullah saw. Volume 2(1).
- Rita Dewi Risanty, Ade Sopiyan.2017. Pembuatan Aplikasi Kuesioner Evaluasi Belajar Mengajar Menggunakan Bot Telegram Pada Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta (Ft-Umj) Dengan Metode Polling. Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta
- Sriharianti. 2019. Pengembangan Game Edukasi Matematika Dalam Bentuk Gambar Di Sdn 30 Rumaju.Skripsi Tidak Dipublikasikan. Palopo. Ftkom Uncp.
- T. Bimantara, S.D. Asri., 2020. *Pembuatan game puzzle online dengan prinsip KOOPERATIF BERBASIS ANDROID :Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab* Volume 5(1),p. 20-33.
- TafsirQ, 2015. *Tafsir Al-Quran Online*. [Online]
Available at: <https://tafsirq.com/21-al-anbiya/ayat-30#tafsir-quraish-shihab>.
- Yulia, Very Karnadi (2020). Aplikasi Edukasi Kuis Matematika Untuk Tingkat Sekolah Menengah Pertama Berbasis Android – Teknik Informatika Universitas Putera Batam.