

## DAFTAR PUSTAKA

- ‘Abd al-Bāqī, Muḥammad Fu’ād. *al-Mu‘jam al-Mufahras li Alfāz alQur’ān al-Karīm* (2003).  
Kairo: Dār al-Ḥadīṣ.
- Ahmad, S. (2019). *E-Counter Tasbih Digital: A Study of User Experience and Satisfaction*.
- Binanto, I. (2013). *Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia*.  
*Prosiding Seminar RiTekTra*.
- Cholifah, W. N. (2018). *Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap*. *STRING (Satuan Tulisan Riset dan Inovasi Teknologi)*.
- Farhani, A. (2018). *MAKNA DAN FUNGSI TASBIH (Suatu Kajian Tafsir Tematik terhadap Term al-Tasbīḥ dalam al-Qur’an)*. *Tafsere*, 6, 2.
- Farida, A. (2018). *Design and Implementation of Digital Tasbih e-Counter Application Based on Android*.
- Febrian, R. N. (2022). *Penyuluhan Pengenalan Aplikasi Dzikir Pagi dan Petang Pada Usia Remaja dan Dewasa*. *Jurnal Kreativitas Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM)*.
- Ferdiansyah, F. A. (2021). *Implementasi Rest Api Web Service Pada Pengembangan Aplikasi Android Cettar Jatim*.
- Gozali, F., & Suharto, R. S. (2019). *PEMANFAATAN FITUR GOOGLE VOICE RECOGNITION PADA SMARTPHONE UNTUK PENGENDALIAN PERALATAN RUMAH TANGGA*.  
Jakarta Barat: JETri.
- Kamila, A. (2020). *PSIKOTERAPI DZIKIR DALAM MENANGANI KECEMASAN*.  
*Happiness*, 40-49.

- Khotimah, K. S. (2020). Validation of voice recognition in various Google voice languages using voice recognition module V3 based on microcontroller. *Third International Conference on Vocational Education and Electrical Engineering*.
- Kurniawan, I. &. (2020). REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis Android. *JITSI: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*.
- Ludya, H. (2022, Mei 8). *Apa itu Node.js? Pengertian, Fungsi, Cara Kerja, dan Cara Install Node.js*. Retrieved from makinrajin.com: <https://makinrajin.com/blog/node-js-adalah/>
- M. R. Hossain, M. R. (n.d.). Design and Implementation of a Digital Tasbih Counter with Bluetooth and Mobile App Control. *International Journal of Computer Science and Mobile Computing*.
- Majd, J. F. (2013). APLIKASI TASBIH DIGITAL PADA TELEPON GENGAM. (*Skripsi Sarjana, Universitas UIN SUNAN KALIJAGA*).
- Masripah, S. &. (2020). Penerapan Pengujian Alpha Dan Beta Pada Aplikasi Penerimaan Siswa Baru. *Swabumi*.
- Misbullah, Alim, Farsiah, L., & Hermawa, F. (2022). "Voice-Zikr: A Speech Recognition System Implementation for Hands-Free Zikr Based on Deep Learning."
- Pinky, T. (2018). IMPLEMENTASI METODE REMINDER PADA APLIKASI DZIKIR DAN TASBIH BERBASIS ANDROID. (*Doctoral dissertation, Universitas Siliwangi*).
- Purnomo , D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* , 2.
- Purwanto, S. (2006). RELAKSASI DZIKIR.

- Pyae, A. &. (2018). Investigating the usability and user experiences of voice user interface: a case of Google home smart speaker. *Proceedings of the 20th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services Adjunct* .
- Rif'ah, L. (2019). KONSEP TASBIH DALAM AL QURAN. MIYAH. *Studi Islam*.
- S.M. Tanvir Amin, M. M. (2016). Design and Implementation of a Digital Tasbih Counter. *International Journal of Electrical and Computer Engineering (IJECE)*.
- Safitri, N. &. (2018). Pengujian Black Box Menggunakan Metode Cause Effect Relationship Testing. *INFORMATION SYSTEM FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS: Journal of Information System*,.
- Sugiyono. (2016. ). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D. . *Bandung : IKAPI*.
- Sujadi. (2002). Metodologi Penelitian Pendidikan. *Jakarta: Rineka Cipta*.
- Suryadilaga, M. A. (2016). Zikir Memakai Biji Tasbih dalam Perspektif Living Hadis.
- Wichaksana, I. (2015). PENGEMBANGAN TASBIH DIGITAL BERBASIS ANDROID DENGAN METODE SDLC (Software Development Life Cycle).
- Widyastuti, T. H. (2019). Terapi zikir sebagai intervensi untuk menurunkan kecemasan pada lansia. *Gajah Mada Journal of Professional Psychology*.
- Wijonarko, D. &. (2018). Perbandingan Phonegap dan React Native Sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile. *Manajemen Informatika dan Sistem Informasi*.
- Yulianti, R. (2021). An Analysis of the Feasibility and Usability of Digital Tasbih e-Counter Application on Android Platform.