

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an dan Terjemahannya (2019), Kementerian Agama Republik Indonesia, Jakarta.
- Ainiyah, and W. (2013) "MELALUI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM Nur Ainiyah , Nazar Husain Hadi Pranata Wibawa Abstrak A . Pendahuluan Pendidikan karakter menjadi isu penting dalam dunia pendidikan akhir-akhir ini , hal ini berkaitan dengan fenomena dekadensi moral yang terjadi ditengah," *Al-Ulum*, 13(11), hal. 25–38.
- Aras, M. I. (2018) *APLIKASI VIRTUAL TOUR BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PENGENALAN WILAYAH KAWASAN ADAT AMMATOA KAJANG, DESA TANA TOA, KECAMATAN KAJANG, KABUPATEN BULUKUMBA*. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. Tersedia pada: <http://repositori.uin-alauddin.ac.id/id/eprint/12314>.
- Arsyam, M. (2015) "Sekolah Terhadap Kinerja Guru Sma Negeri Di Kota Makassar the Influence of the Pricipals ' Abilities To Supervise and the Role of School Committee Toward the Public Senior High S Chool Teachers ' Performances in Makassar Program Pascasarjana," hal. 1–214.
- Baharuddin, Masnur dan Rismayani (2021) "Aplikasi Virtual Tour Fakultas Teknik Berbasis Android Mobile," *Jurnal Sintaks Logika*, 1(2), hal. 116–122. Tersedia pada: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog/article/view/1095>.
- Ilmi, Z. (2013) "Islam sebagai sarana IPTEK," *Islam sebagai Landasan Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*, 53(9), hal. 1689–1699.
- Khasanah, L. U. (2022) *Empat Sumber Data Sekunder dan Primer*. Tersedia pada: <https://www.dqlab.id/empat-sumber-data-sekunder-dan-primer#:~:text=Data> adalah salah satu komponen,yang didapatkan berupa data mentah. (Diakses: 8 Juni 2022).
- Loaiza Carvajal, D. A., Morita, M. M. dan Bilmes, G. M. (2020) "Virtual museums. Captured reality and 3D modeling," *Journal of Cultural Heritage*, 45, hal. 234–239. doi: 10.1016/j.culher.2020.04.013.
- PRAKOSO, R. (2020) *Virus corona: Sekolah, universitas meniadakan kelas, pemerintah Indonesia belum resmi liburkan sekolah*, *BBC NEWS INDONESIA*. Tersedia pada: <https://www.bbc.com/indonesia/indonesia-51769074> (Diakses: 28 Juni 2022).

- Purnomo, I. I. (2020) “Aplikasi Game Edukasi Lingkungan Agen P Vs Sampah Berbasis Android Menggunakan Construct 2,” *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 11(2), hal. 86. doi: 10.31602/tji.v11i2.2784.
- Putri, A. M. *et al.* (2021) “Arjuna : Aplikasi Pengenalan Tempat Wisata Di Jawa Timur,” *e-Proceeding of Applied Science* :, 7(5), hal. 1968–1973.
- Rochaman, I. K. dan Adisusilo, A. K. (2021) “APLIKASI VIRTUAL TOUR PENJUALAN PERUMAHAN BERBASIS AUGMENTED REALITY,” *Informatika Technology Jurnal*, 7(2), hal. 23–32.
- Sabiila, S. I. (2022) *Kasus Corona Pertama di Indonesia, Ini Kilas Balik Usai 2 Tahun Berlalu*. Tersedia pada: <https://news.detik.com/berita/d-5964691/kasus-corona-pertama-di-indonesia-ini-kilas-balik-usai-2-tahun-berlalu> (Diakses: 7 April 2022).
- Safriadi, N., Sastypratiwi, H. dan Tamara, N. (2018) “Aplikasi Virtual Tour Berbasis Multimedia Interaktif Pada Objek Wisata Qubu Resort Pontianak,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi (SEMNASITIK) X*, hal. 411–416.
- Saputra, V. H. dan Febriyanto, E. (2019) “MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK ANAK TUNA GRAHITA,” *MATHEMA JOURNAL*, 1, hal.15–23. Tersedia pada: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/jurnalmathema/article/view/350/247>.
- Sugyono, R. dan Taurusta, C. (2021) “PENGENALAN KAMPUS II UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SIDOARJO MELALUI GAME CONTROLLER,” *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi (JIFoSI)*, 2(3), hal. 552–563.
- Suhendar, A., Wibowo, H. A. dan Riyadi, A. (2017) “Aplikasi Virtual Tour Sebagai Kios informasi Berbasis First Person Control pada kawasan Wisata Banten Lama,” *Jurnal Litbangda*, 9(1), hal. 78–84. Tersedia pada: https://www.academia.edu/download/52185545/Aplikasi_Virtual_Tour_Sebagai_Kios_infor.pdf.
- Wang, Li dan Wang, Lizhen (2019) “Design and implementation of three-dimensional virtual tour guide training system based on Unity3D,” *International Conference on Communications, Information System, and Computer Engineering (CISCE)*, hal. 203–205. doi: 10.1109/CISCE.2019.00054.
- Wening, L. M. (2021) *Pandangan Islam Tentang Teknologi Dan Pemanfaatan Media*

Sosial. Tersedia pada: <https://dppai.uui.ac.id/pandangan-islam-tentang-teknologi-dan-pemanfaatan-media-sosial/> (Diakses: 3 Juli 2022).

Yuliana, A. dan Lisdianto, E. (2017) “Aplikasi Virtual tour Sebagai Media Promosi Objek Wisata di Stone Garden Kab. Bandung Barat,” *KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, 1(1), hal. 19–24. doi: 10.32485/kopertip.v1i1.6.

Zuhdi, M. H. (2015) “Fiqh al-Bî’ah Tawaran Hukum Islam dalam Mengatasi Krisis Ekologi.,” (35).