

ABSTRAK

Nama : Dani Awaludin Nasrullah
Program Studi : Perpustakaan dan Sains Informasi
Judul : *Usability Testing* Halaman Antarmuka Katalog Daring
Perpustakaan Universitas YARSI Serta Tinjauannya
Menurut Islam

Antarmuka katalog daring yang digunakan Perpustakaan Universitas YARSI berbasis SLiMS 5 Meranti dengan tampilan antarmuka *default* dan perubahan dasar pada logo, nama perpustakaan dan menu utama. Sejak diterapkannya sistem katalog daring tersebut belum pernah dilakukan penilaian ataupun evaluasi terkait *usability* nya. Penelitian ini mengukur dan membandingkan hasil tingkat *usability* dari 2 sistem antarmuka katalog daring (SLiMS 5 dan SLiMS 9) dengan menggunakan metode *cognitive walkthrough* dengan 5 metrik pengukuran *usability*, penilaian pascatugas, dan pascasesi. Hasil pengujian menunjukkan kedua sistem berdasarkan 5 metrik pengukuran *usability* berjalan dengan efektif, efisien, dan minim akan hal antarmuka yang membingungkan. Menu reservasi pada kedua sistem yang diuji masih membingungkan partisipan dilihat dari banyaknya kesalahan klik, informasi yang kurang membantu partisipan dan tombol reservasi khususnya pada SLiMS 9 Bulian sulit ditemukan oleh partisipan. Kedua sistem melalui metrik *learnability* dapat dipelajari dan dipahami dengan baik. Secara keseluruhan rata-rata partisipan merasa puas dalam kemudahan, total waktu, dan bantuan informasi saat menyelesaikan seluruh skenario tugas. Hampir setiap metrik pengukuran SLiMS 9 Bulian unggul dalam pengujian *usability* meski dengan selisih yang tidak jauh berbeda. Nilai SUS pada SLiMS 9 Bulian unggul dengan kategori sistem pada batas marginal (standar) dibanding SLiMS 5 yang masuk dalam kategori sistem tidak dapat diterima. Dalam sudut pandang Islam penilaian *usability* memiliki manfaat yang berguna dalam memberikan sebuah penilaian yang dapat membantu peningkatan kualitas dari sistem yang diuji dan mempermudah pekerjaan pengembang sistem dalam menentukan keputusan untuk pengembangan sistem setelah dilakukannya pengujian *usability*.

Kata Kunci: *Usability testing*, *Cognitive walkthrough*, Antarmuka katalog daring, SLiMS Senayan