

ABSTRAK

Nama : Restu Setyoka Anindita
NPM : 140 2018 210
Program Studi : Sarjana
Judul : Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Angka Dan Cara Membedakan Nilai Angka Untuk Anak ADHD (*Attention Deficit Hyperactivity Disorder*) Berbasis Android.

Media pembelajaran sebagai penunjang belajar anak-anak. Anak ADHD (*Attention Deficit Hyperactivity Disorder*) ketika dirumah orang tua menjadi pendamping mereka, orang tua membutuhkan media untuk mengajari materi untuk anak mereka. Dan guru mereka disekolah membutuhkan suatu media interaktif untuk mengajar anak ADHD. Untuk mengatasi masalah di atas penulis akan membangun sebuah aplikasi media pembelajaran untuk anak ADHD yang dapat membantu orang tua mereka dan dapat membantu guru mereka di sekolah karena anak ADHD memiliki dunia sendiri dapat membantu guru pendamping mereka. Metode yang digunakan pada penelitian ini meliputi metode pengumpulan data yaitu observasi langsung dan juga wawancara dengan narasumber. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *prototype* terdiri dari komunikasi, perencanaan, pemodelan, pembentukan prototipe, penyerahan. Hasil uji coba menggunakan metode *blackbox* bahwa aplikasi ini sudah berhasil 100 % dan fitur tombol semua berjalan dengan sangat baik. Dan pengujian uji pakar dengan pengujian kepada 2 responden dengan hasil aplikasi sudah sesuai dengan kaidah dan kebutuhan untuk anak ADHD.

Kata kunci: ADHD (*Attention Deficit Hyperactivity Disorder*), *prototype*, *android*