

ABSTRAK

Nama : Muhammad Yayang Cahyadi
NPM : 140 2018 053
Program Studi : Sarjana Teknik Informatika
Judul : Penerapan *Dula Dangerous Driving Index* (DDDI) dan Aturan Berkendara pada Aplikasi Gim 2D Berlalu-Lintas Berbasis *Android*

Setiap tahun kecelakaan lalu lintas di jalan raya terus meningkat. Berdasarkan informasi dari kepolisian, di Indonesia rata-rata tiga orang meninggal setiap jam dikarenakan kecelakaan di jalan. Bukan hanya menyebabkan korban jiwa, kecelakaan juga dapat mengakibatkan kesehatan psikologi terganggu. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi gim dua dimensi berlalu lintas bernama Lalintas berbasis android sebagai media pembelajaran dan menilai kondisi psikologi dengan menerapkan *Dula Dangerous Driving Index* (DDDI) tentang berkendara agresif. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah *Game Development Life Cycle* (GDLC). GDLC memiliki enam tahap untuk digunakan dalam proses pembuatan gim, i.e inisiasi, pra produksi, produksi, pengujian, beta, dan rilis. Konsep gim ini dibuat berdasarkan *user requirement* yang didapatkan melalui wawancara yaitu pengendara, surat-surat berkendara, kendaraan, dan rambu lalu lintas. Gim sudah diuji coba kepada 33 responden menggunakan teknik skala likert. Hasil pengujian tersebut memperoleh nilai 87,84% yang termasuk ke dalam kategori bahwa gim ini berfungsi sangat baik. Penerapan *Dula Dangerous Driving Index* (DDDI) di gim ini juga diuji coba dengan teknik skala likert. Hasil pengujian tersebut mendapatkan nilai 87,87% yang berarti bahwa konten *Dula Dangerous Driving Index* (DDDI) di gim ini sangat baik atau dapat diterima masyarakat. Gim Lalintas ini sejalan dengan syariat Islam karena memiliki tujuan untuk mengenalkan aturan dalam berlalu lintas yang sesuai dengan hadis dan perilaku Nabi Muhammad ﷺ.

Kata kunci: Lalu lintas, Gim, *Dula Dangerous Driving Index* (DDDI)