

ABSTRAK

Nama : Farhan Abdul Aziz
NPM : 140 2018 139
Program Studi : S-1 Teknik Informatika
Judul : Pengembangan Aplikasi Pengenalan Bangunan Bersejarah di Bekasi Dengan Menerapkan Realitas Tertambah Berbasis Android

Bekasi merupakan salah satu wilayah yang memiliki cukup banyak peninggalan sejarah yang masih belum banyak diketahui oleh masyarakat, khususnya cagar budaya bangunan bersejarah yang saat ini beberapa sudah dialih fungsikan menjadi objek wisata edukasi. Pemerintah Bekasi telah melakukan berbagai upaya untuk menaikkan kembali minat masyarakat terhadap objek wisata khususnya pada wisata edukasi bangunan bersejarah. Namun, dari hasil survei pra penelitian masih didapatkan bahwa hanya sebanyak 5,4% menjawab mengetahui bangunan bersejarah yang ada di Bekasi dan hanya 3,6% yang merasa tidak kesulitan dalam menemukan informasi bangunan bersejarah tersebut. Atas permasalahan tersebut, maka penelitian kali ini bermaksud membuat aplikasi yang dapat memperkenalkan dan memberikan kemudahan dalam penyebaran informasi bangunan bersejarah yang terdapat di Bekasi kepada masyarakat Bekasi maupun luar Bekasi. Metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) digunakan sebagai panduan dalam membangun aplikasi. Penelitian ini menggunakan metode pengujian *blackbox testing* dan SUS (*System Usability Scale*) dalam melakukan pengujian pada aplikasi yang selesai dibuat dengan tujuan untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan baik dan mudah digunakan sebagaimana mestinya. Hasil akhir penelitian ini adalah sebuah aplikasi pengenalan bangunan bersejarah di Bekasi dengan menerapkan teknologi realitas tertambah sebagai visualisasi objek 3D (tiga dimensi) bangunan bersejarah serta Google Maps untuk memberikan lokasi detail bangunan bersejarah tersebut. Hasil pengujian aplikasi menggunakan *blackbox testing* adalah 100% berhasil dan pengujian SUS dengan skor akhir yaitu 82,75.

Kata kunci: Bangunan Bersejarah Bekasi, *Blackbox Testing*, MDLC, Realitas Tertambah.