

## DAFTAR PUSTAKA

- Faqih, M., Kusumaningsih, A. dan Kurniawati, A. (2018) "Penerapan Augmented Reality Pada Serious Game Edukasi Penyakit Gigi," *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 9(2), hal. 1033–1042.
- Ferdiana, S. (2020) "Persepsi Mahasiswa tentang Penggunaan Media Daring pada Program Studi S1 Ilmu Gizi Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Surabaya selama Masa Pandemi Corona Virus Disease (COVID-19)," *Indonesian Journal of Science Learning*, 1(1), hal. 5–12.
- Husna, N. dan Prasko, P. (2019) "Efektivitas Penyuluhan Kesehatan Gigi dengan Menggunakan Media Busy Book Terhadap Tingkat Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut," *Jurnal Kesehatan Gigi*, 6(1), hal. 51–55.
- Mustakim, M. (2020) "Efektivitas pembelajaran daring menggunakan media online selama pandemi covid-19 pada mata pelajaran matematika," *Al Asma: Journal of Islamic Education*, 2(1), hal. 1–12.
- Pramono, A. dan Firdaus, M. (2019) "APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ANATOMI MANUSIA BERBASIS 3D DAN WEB PADA ORGAN MATA, LIDAH DAN GIGI," *Semnas SENASTEK Unikama 2019*, 2.
- Putra, S. I. W. (2019) "Implementasi Teknologi Markerless Augmented Reality Menggunakan Metode Algoritma Fast Corner Detection Berbasis Android (Studi Kasus Multimedia Buku Interaktif Kebudayaan Lokal Kalimantan Barat)," *Coding Jurnal Komputer dan Aplikasi*, 7(01).
- Wibiaryoko, M. I. E. dan Irawan, R. H. (2018) "UTILIZATION OF AUGMENTED REALITY TECHNOLOGY IN," *Seminar Nasional Inovasi Teknologi UN PGRI Kediri, 24 Februari 2018*, hal. 2–5.
- Widiyono, A. (2020) "Efektifitas perkuliahan daring (online) pada mahasiswa pgsd di saat pandemi covid 19," *Jurnal Pendidikan*, 8(2), hal. 169–177.
- Gigi Geraham: dalam Tinjauan Islam dan Ilmu Kedokteran Gigi, [https://www.kompasiana.com/iroel\\_88/55001ceaa333114a7350fc16/gigi-geraham-dalam-tinjauan-islam-dan-ilmu-kedokteran-gigi](https://www.kompasiana.com/iroel_88/55001ceaa333114a7350fc16/gigi-geraham-dalam-tinjauan-islam-dan-ilmu-kedokteran-gigi). [26 Juni 2015]
- Bagaimana Mengukur Kebergunaan Produk dengan System Usability Scale (SUS) Score, <https://medium.com/kelasux/bagaimana-mengukur-kebergunaan-produk-dengan-system-usability-scale-sus-score-2d6843ca780a> . [19 Oktober 2018]
- Ushul Fikih dan Digitalisasi Pendidikan di Era Disrupsi, <https://alkalam.id/ushul-fikih-dan-digitalisasi-pendidikan-di-era-disrupsi/> . [25 November 2020]