

## ABSTRAK

Nama : Miftach Khaerul Anas  
NPM : 140 2018 143  
Program Studi : Sarjana Teknik Informatika  
Judul : Aplikasi Edukasi Anatomi Gigi Manusia Berbasis Augmented Reality dan Android

Dalam proses pembelajaran gigi, guru menggunakan alat peraga berupa alat peraga gigi (torso). Dengan perkembangan teknologi, penggunaan model alat peraga gigi dapat digantikan dengan model digital. Model alat peraga gigi yang terbatas terlebih sekolah belajar menggunakan sistem daring dan itu sangat membatasi ruang gerak siswa sekolah dalam hal proses belajar dan mengajar. Metode yang tepat untuk mengganti model peraga gigi manusia kedalam bentuk digital adalah dengan menggunakan teknologi Augmented Reality, dimana teknologi *Augmented Reality* mampu memproyeksikan objek 3 dimensi kedalam dunia nyata secara langsung. Pada penelitian ini menggunakan pendekatan MDLC untuk tahap penelitian. Hasil yang diperoleh pada penelitian ini adalah aplikasi mampu memproyeksikan objek 3D dari struktur anatomi gigi baik organ gigi utuh dan organ gigi detail beserta materi dalam bentuk teks ataupun audio. Berdasarkan hasil uji SUS terhadap penggunaan aplikasi ini, pengguna merespons positif terhadap aplikasi yang dibangun. Nilai skor SUS yang diperoleh adalah 81, termasuk dalam rating *Excellent* dan kategori *Acceptable*. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi media pembelajaran ini dapat diterima oleh pengguna untuk mendukung proses pembelajaran, dan juga mudah digunakan dan diinstal pada *smartphone* siswa.

**Kata kunci:** *Augmented Reality*, anatomi gigi, MDLC, Android