

ABSTRAK

Nama : Aisyah Risky Fauzia
NPM : 140 2018 007
Program Studi : Sarjana Teknik Informatika
Judul : Aplikasi Pemandu Wisata Untuk Wisatawan Berbasis Realitas Tertambah Sebagai Media Publisitas Pariwisata Dan Informasi Interaktif (Studi Kasus : *Tour Guide* Candi Ijo).

Ketiadaan pemandu pada lokasi Candi Ijo mempengaruhi wisatawan domestik dan mancanegara untuk mendapatkan informasi yang *valid*. Berdasarkan hasil kuesioner yang telah disebar 66,7% pengunjung mempunyai kendala untuk mencari informasi. Sehingga dibutuhkan aplikasi media yang menggunakan sebuah teknologi untuk mempermudah pengunjung. Maka penulis membuat aplikasi pemandu untuk mempermudah wisatawan, sehingga tidak perlu menggunakan jasa pemandu. Pada skripsi ini penulis mengembangkan aplikasi *smarthphone* menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang diterapkan pada *smarthphone* android menggunakan konsep *marker* sehingga bisa dijadikannya sebagai media publisitas dan informasi interaktif yang mempunyai tujuan sebagai memandu wisatawan ketika ingin mencari informasi yang *valid*. Pembuatan aplikasi melalui metode *multimedia development life cycle* (MDLC). Objek dibuat menggunakan aplikasi blender sehingga dapat menampilkan objek 3D yang nyata. Pada aplikasi ini pengguna dapat melihat objek 3D candi yang di scan melalui *QR Code* tiket yang sudah dibeli melalui loket. Hasil pengujian dengan diperoleh 36 responden mendapatkan rata-rata nilai 87,27% dengan nilai kriteria sangat baik. Hal ini aplikasi yang telah dibangun dapat diterima oleh pengguna. Aplikasi *Tour* untuk wisatawan berbasis *Augmented Reality* sebagai media publisitas pariwisata dan informasi interaktif sesuai dengan syariat Islam karena mempermudah urusan orang lain untuk mencari informasi.

Kata kunci: Candi Ijo, *Augmented Reality*.