



**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN PENYAKIT
TULANG PADA MANUSIA MENGGUNAKAN TEKNOLOGI**

MARKERLESS AUGMENTED REALITY

(Studi Kasus : SMP Yappenda Jakarta Utara)

SKRIPSI

Candra Adi Jatmiko

1402018068

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS YARSI

2022